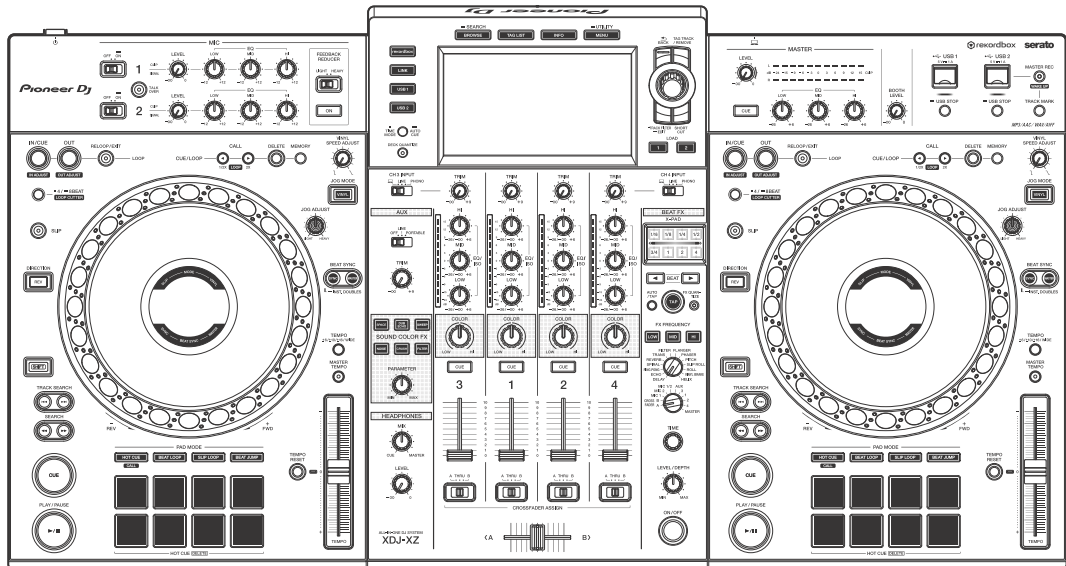


Handleiding



Alles-in-één-DJ-Systeem

XDJ-XZ

pioneerdj.com/support/
rekordbox.com

Raadpleeg de bovengenoemde websites voor de nieuwste software-informatie, FAQ en andere ondersteunende informatie voor dit product.

Pioneer Dj

Opmerkingen over deze handleiding

Hartelijk dank voor het kiezen van dit Pioneer DJ-product.

- Lees zowel deze handleiding als de “Handleiding (Snelstartgids)” die ook bij dit product wordt geleverd. Beide documenten bevatten belangrijke informatie die u moet begrijpen voordat u het apparaat gaat gebruiken. Lees in het bijzonder het gedeelte **BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES**.
- In deze handleiding worden de namen van kanalen, knoppen en aansluitingen die u op het product vindt en de namen van menu's en dergelijke die u in de software op uw PC/Mac vindt, aangegeven tussen vierkante haken ([]). (bijv. **[CH1]**, **[CUE]**-knop, **[Help]**-menu)
- Houd er rekening mee dat de schermen en specificaties van de software en het uiterlijk voorkomen en de specificaties van de hardware nog in ontwikkeling waren op het moment van schrijven van deze handleiding en dus kunnen verschillen van de definitieve specificaties.

Inhoud

Opmerkingen over deze handleiding	2
Voordat u begint.....	5
De handleiding verkrijgen	5
Ondersteunde bronnen.....	6
Ondersteunde media	6
Ondersteunde indelingen voor muziekbestanden	8
Vorbereiden van de software.....	11
Het audiostuurprogramma installeren.....	15
Hulpprogramma voor instellingen	21
USB-aansluiting (LINK Export) stuurprogramma voor rekordbox (Mac/Windows).....	23
Aansluitingen.....	24
Aansluiten van de in/uitgangsaansluitingen.....	24
Namen van onderdelen en functies	31
Stroomgedeelte	31
USB-apparaat gedeelte	32
Deckgedeelte.....	34
Gedeelte met het scherm op het draaiwiel	39
Bladergedeelte.....	70
Mengpaneel-/effect-gedeelte	95
Bediening	115
Het apparaat aanzetten	115
Het apparaat uitzetten	115
USB-apparaten aansluiten en loskoppelen	115
Muziekstukken afspelen	116
Uitvoergeluid.....	119
De kwantiseringsfunctie gebruiken	120

Instellingen oproepen die zijn opgeslagen op een USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten	122
De kleur wijzigen die is ingesteld op het USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten	123
Instellingen aanpassen	123
Automatische speelmodus.....	124
Instelling automatische stand-by	124
Talkoverfunctie	125
Taalinstellingen.....	126
Afwijkingen in de kalibratie van het aanraakscherm corrigeren.....	126
Instelvoorkeuren	127
Dj-software gebruiken.....	132
Dj-software bedienen.....	132
Extra informatie	135
Verhelpen van storingen.....	135
Foutmeldingen	136
Schoonmaken van het aanraakscherm	136
iPhone/iPod	137
Handelsmerken en geregistreerde handelsmerken.....	138
Kennisgeving softwarelicentie	139
Waarschuwingen betreffende auteursrechten	140

Voordat u begint

De handleiding verkrijgen

De Handleiding (Snelstartgids) van het apparaat

- U vindt hier BELANGRIJKE VEILIGHEIDSINSTRUCTIES.
Ga naar de hieronder vermelde ondersteuningspagina van Pioneer DJ.

pioneerdj.com/support/

rekordbox Introduction/Operating Instructions

- Introduction legt uit hoe rekordbox geïnstalleerd moet worden.
- Operating Instructions geeft meer informatie over de bediening van rekordbox.

Ga naar de hieronder vermelde website van rekordbox.

rekordbox.com/manual

Ondersteunde bronnen

Dit apparaat ondersteunt de volgende bronnen.

- USB-apparatuur
- PC/Mac

Ondersteunde media

Het apparaat kan muziekbestanden afspelen die zijn opgeslagen op USB-opslagapparatuur (externe harde schijven, draagbare flash-geheugenapparatuur, enzovoort).

Mapniveaus	Max. 8 niveaus (bestanden in mappen voorbij het 8e niveau kunnen niet worden afgespeeld.)
Maximumaantal mappen	Onbeperkt (mappen voorbij de 10 000e map in één map kunnen niet worden weergegeven.)
Maximumaantal bestanden	Onbeperkt (bestanden voorbij het 10 000e bestand in één map kunnen niet worden weergegeven.)
Ondersteunde bestandssystemen	FAT16, FAT32, HFS+ (NTFS en exFAT worden niet ondersteund.)

- Muziekstukken die door rekordbox worden beheerd, kunnen worden afgespeeld wanneer u een USB-kabel aansluit op een mobiel apparaat waarop rekordbox (iOS/Android) is geïnstalleerd. Voor de meest recente informatie over ondersteunde apparaten gaat u naar de ondersteuningspagina van Pioneer DJ.
pioneerdj.com/support/
- Voor meer informatie over rekordbox (iOS/Android) gaat u naar de ondersteuningswebsite van rekordbox (rekordbox.com).

- Het duurt even om een aangesloten USB-apparaat te lezen wanneer het apparaat veel mappen en bestanden bevat.

Niet-ondersteunde USB-apparaten

- Optische schijfstations zoals externe dvd-/cd-stations
- Een USB-verdeelstekker (hub)
- iPod (muziek op iPhone of iPod touch kan alleen op dit apparaat worden afgespeeld als ze is toegevoegd aan de bibliotheek van rekordbox (iOS/Android).)

Waarschuwingen betreffende het gebruik van USB-apparaten

- Sommige USB-apparaten werken mogelijk niet goed wanneer ze op dit apparaat zijn aangesloten. Pioneer DJ aanvaardt geen enkele verantwoordelijkheid voor het verlies van gegevens die door de gebruiker op USB-apparaten zijn opgeslagen of voor andere directe of indirecte problemen als gevolg van de aansluiting van USB-apparaten op dit apparaat.
- Wanneer een stroom boven het toegelaten niveau door de USB-aansluiting van dit apparaat wordt gestuurd, zal de USB-indicator knipperen. Als de stroomtoevoer naar het USB-apparaat stopt, is het mogelijk dat de communicatie wordt stopgezet. Om terug te keren naar de normale omstandigheden, verwijdert u het USB-apparaat dat op dit apparaat is aangesloten. Wanneer voor een USB-apparaat een overstroom is gedetecteerd, gebruikt u het beter niet opnieuw. Als het apparaat niet terugkeert naar de normale toestand (geen communicatie) nadat u het USB-apparaat hebt verwijderd, schakelt u het uit en opnieuw in.
- Als op het USB-apparaat meerdere partities zijn ingesteld, kunt u alleen de eerste partitie gebruiken. (Als er rekordbox-bibliotheekgegevens aanwezig zijn, krijgt de partitie die de rekordbox-bibliotheekgegevens bevat voorrang.)

- USB-apparaten met flash-kaartlezers werken mogelijk niet goed wanneer ze op dit apparaat zijn aangesloten.
- Afhankelijk van het USB-apparaat dat u gebruikt, is het mogelijk dat de gewenste resultaten niet worden gehaald.

Ondersteunde indelingen voor muziekbestanden

Dit apparaat ondersteunt de volgende indelingen voor muziekbestanden.

MP3

Bestandsextensie: .mp3

Compatibele indelingen: MPEG-1 AUDIO LAYER-3

Bitdiepte: 16 bits

Bitsnelheid: 32 kbps tot 320 kbps

Samplefrequentie: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz

Coderingsmethode: CBR, VBR

AAC

Bestandsextensies: .m4a, .aac, .mp4

Compatibele indelingen: MPEG-4 AAC LC, MPEG-2 AAC LC

Bitdiepte: 16 bits

Bitsnelheid: 16 kbps tot 320 kbps

Samplefrequentie: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz

Coderingsmethode: CBR, VBR

WAV

Bestandsextensie: .wav

Compatibele indelingen: WAV

Bitdiepte: 16 bits, 24 bits

Samplefrequentie: 44,1 kHz, 48 kHz

Coderingsmethode: niet-gecomprimeerde PCM

AIFF

Bestandsextensies: .aif, .aiff

Compatibele indelingen: AIFF

Bitdiepte: 16 bits, 24 bits

Samplefrequentie: 44,1 kHz, 48 kHz

Coderingsmethode: niet-gecomprimeerde PCM

MP3-bestanden

MP3-bestanden ondersteunen bestanden met een constante bitsnelheid (CBR) en bestanden met een variabele bitsnelheid (VBR). Op dit apparaat kunnen bestanden met beide bitsnelheden worden afgespeeld, maar de zoeksnelheid bij VBR-bestanden is trager dan bij CBR-bestanden. Voor een optimale werking raden we aan om bestanden met CBR op te nemen.

AAC-bestanden

- AAC is de afkorting van “Advanced Audio Coding” en is een basisformaat van de audiocompressietechnologie die wordt gebruikt voor MPEG-2 en MPEG-4.
- De bestandsindeling en -extensie van AAC-gegevens zijn afhankelijk van de toepassing die wordt gebruikt om de gegevens aan te maken.
- AAC-bestanden met de extensie “.m4a” (gecodeerd met iTunes®), de extensie “.aac” of de extensie “.mp4” kunnen op dit apparaat worden afgespeeld. Met auteursrecht beschermde bestanden, zoals bestanden die via de iTunes Store zijn aangekocht, kunnen niet worden afgespeeld. Sommige bestanden kunnen op dit apparaat niet worden afgespeeld, afhankelijk van de iTunes-versie die wordt gebruikt om de bestanden te coderen.

ID3-tags

De soorten taggegevens die via een muziekbestand kunnen worden geregistreerd, zijn ID3-tags (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0 en v2.4.0) of metatags.

Illustraties van muziekbestanden

JPEG-bestanden met de extensie “.jpg” of de extensie “.jpeg” kunnen als illustraties worden toegevoegd aan muziekbestanden.

- Afbeeldingen die groter zijn dan 800 x 800 pixels kunnen niet worden weergegeven.

Weergave van karakters

Om informatie zoals namen van muziekstukken in andere lokale tekencodes dan Unicode weer te geven, selecteert u de taal in de instelling **[LANGUAGE]**.

➔ Taalinstellingen (pagina 126)

Vorbereiden van de software

De software voor muziekbeheer rekordbox, Serato DJ Pro en het stuurprogramma zijn niet inbegrepen bij het apparaat.

Ga naar de website van rekordbox, de website van Serato en de ondersteuningspagina van Pioneer DJ om respectievelijk rekordbox, Serato DJ Pro en het stuurprogramma te downloaden.

- U bent zelf verantwoordelijk voor het voorbereiden van uw PC/Mac, netwerkapparatuur en andere elementen die nodig zijn om verbinding te maken met het internet.

Over rekordbox en rekordbox dj

- rekordbox is uitgebreide software voor muziekbeheer die speciaal werd ontwikkeld voor dj's. Muziekbestanden op uw PC/Mac en mobiele apparatuur kunnen worden beheerd (analyseren, instellingen, creëren en opslaggeschiedenis) door de muziekmanagement-software rekordbox te gebruiken. Uitstekende dj-prestaties kunnen worden bereikt door via rekordbox beheerde muziekbestanden te gebruiken met het toestel.
- rekordbox dj is de toepassing voor professionele optredens van rekordbox. U kunt rekordbox dj gebruiken door de licentiecode voor rekordbox dj in te voeren. U vindt deze op de meegeleverde kaart met licentiecode.
- Voor informatie over de meest recente systeemvereisten gaat u naar de hieronder vermelde website van rekordbox.
rekordbox.com/system
- Zorg ervoor dat u de nieuwste versie en servicepack gebruikt voor uw besturingssysteem.
- De werking wordt niet voor alle PC/Mac-modellen gegarandeerd, ook niet als aan de systeemvereisten is voldaan.
- Afhankelijk van stroombesparende instellingen en de staat van de PC/Mac, kan het zijn dat de CPU en harde schijf niet voldoende

verwerkingscapaciteit bieden. Zorg er voor laptops in het bijzonder voor dat de PC/Mac in de best mogelijke staat is om continue goede prestaties te kunnen leveren tijdens het gebruiken van rekordbox (bijv. door aangesloten te blijven op netstroom).

- Om het internet te kunnen gebruiken moet u een apart contract hebben met een internetaanbieder, waar u misschien voor moet betalen.

❖ **De rekordbox-software installeren**

Voor meer informatie over de installatie van rekordbox raadpleegt u “rekordbox Introduction”.

rekordbox.com/manual

❖ **rekordbox (iOS/Android)**

U kunt via rekordbox beheerde muziekstukken afspelen op dit toestel door een mobiel apparaat met rekordbox (iOS/Android) met een USB-kabel aan te sluiten op dit toestel. Zie rekordbox.com voor ondersteunde apparatuur.

- Zie rekordbox.com voor meer informatie over het installeren van rekordbox (iOS/Android).

De ondersteuningswebsite gebruiken

Voordat u een vraag stelt over de bediening van rekordbox of in verband met technische problemen, kunt u de gebruikershandleiding van rekordbox (Mac/Windows) en de onlinehandleiding lezen en de Veelgestelde vragen op de ondersteuningspagina van rekordbox raadplegen.

rekordbox.com

Over de Serato DJ Pro-software

Serato DJ Pro levert alle functies en prestaties die aan de eisen voldoen die dj's stellen om te kunnen optreden en bepaalt de nieuwe standaard voor digitale dj-software.

- Serato DJ Pro is plug and play met dit apparaat. Download de meest recente versie via de website van Serato op serato.com.
- Voor hulp in verband met Serato DJ Pro gaat u naar support.serato.com.

Deze handleiding legt voornamelijk de hardwarefuncties van het apparaat uit.

De Serato DJ Pro-softwarehandleiding downloaden

- 1 De Serato DJ Pro-softwarehandleiding downloaden
<http://serato.com/>
- 2 Klik op **[Serato DJ Pro]** in het menu **[Products]**.
- 3 Klik op **[Downloads]**.
- 4 Klik op **[Manuals and downloads]**.
- 5 Selecteer de Serato DJ Pro-softwarehandleiding in de taal van uw keuze.

De Serato DJ Pro-software downloaden

- 1 Ga naar de website van Serato.
<http://serato.com/>
 - 2 Klik op **[Serato DJ Pro]** in het menu **[Products]**.
De downloadpagina van Serato DJ Pro verschijnt.
 - De downloadpagina is onderhevig aan verandering.
- Voor informatie over de meest recente systeemvereisten, compatibiliteit en ondersteunde besturingssystemen van Serato DJ Pro gaat u naar de hieronder vermelde website.
<https://serato.com/dj/pro/downloads>

Het audiostuurprogramma installeren

Informatie over het audiostuurprogramma

Dit speciale stuurprogramma is nodig om geluid van uw PC/Mac af te spelen op het apparaat. Om dit apparaat te gebruiken terwijl het is aangesloten op uw PC/Mac waarop Windows of macOS is geïnstalleerd, installeert u het stuurprogramma vooraf op uw PC/Mac.

Opmerkingen over de installatie

- Lees de Licentieovereenkomst voor deze Software grondig door voordat u het stuurprogramma installeert.
- Het installatieprogramma voor het stuurprogramma is beschikbaar in de volgende 12 talen.
Engels, Frans, Duits, Italiaans, Nederlands, Spaans, Portugees, Russisch, Chinees (vereenvoudigd), Chinees (traditioneel), Koreaans, Japans.
- Wanneer u een besturingssysteem in een andere dan bovengenoemde taal gebruikt, selecteert u **[English]** voor de installatieprocedure.
- Het stuurprogramma is compatibel met de volgende besturingssystemen.
 - Mac:
macOS Mojave 10.14, macOS High Sierra 10.13, macOS Sierra 10.12 (meest recente update)
 - Windows:
Windows[®] 10, Windows[®] 8.1, Windows[®] 7
Versie met 32 bits of versie met 64 bits
(meest recente servicepack)
- Zet dit apparaat uit en koppel vervolgens de USB-kabel tussen dit apparaat en uw PC/Mac los.

- Sluit alle geopende programma's op uw PC/Mac voordat u de installatie start.
- Als u dit apparaat op uw PC/Mac aansluit zonder eerst het stuurprogramma te installeren, is het, afhankelijk van de systeemomgeving, mogelijk dat er op uw PC/Mac een fout verschijnt.

Het stuurprogramma verkrijgen

- 1 Ga naar de ondersteuningspagina van Pioneer DJ.
pioneerdj.com/support/
- 2 Klik op **[Software- & firmware-updates]**.
- 3 Klik op **[XDJ-XZ]** onder **[ALL-IN-ONE DJ SYSTEEM]**.
- 4 Klik op **[Drivers]**.
- 5 Klik op **[Downloadlink]** en sla het bestand op.

Installatieprocedure (Mac)

Sluit het apparaat niet aan op uw Mac voordat de installatie voltooid is.

- 1 Pak het gedownloadde stuurprogramma uit (XDJXZM###dmg.zip).
“###” geeft de versie van het stuurprogramma aan.
- 2 Dubbelklik op [**XDJ-XZ_M_#.#.#.dmg**].
“#.#.#” geeft de versie van het stuurprogramma aan.
- 3 Dubbelklik op [**XDJ-XZAudioDriver.pkg**].
- 4 Lees de informatie op het scherm en klik op [**Ga door**] om verder te gaan.
- 5 Wanneer de licentieovereenkomst verschijnt, selecteert u de taal voor de installatie, leest u de [**Licentieovereenkomst voor deze Software**] grondig door en klikt u op [**Ga door**].
- 6 Vink het vakje [**Akkoord**] aan als u akkoord gaat met de inhoud van de [**Licentieovereenkomst voor deze Software**].
Als u niet akkoord gaat met de inhoud van de [**Licentieovereenkomst voor deze Software**], klikt u op [**Niet akkoord**] en wordt de installatie stopgezet.
- 7 Volg de instructies voor installatie op het scherm.

Het stuurprogramma installeren op macOS Mojave 10.14/ macOS High Sierra 10.13

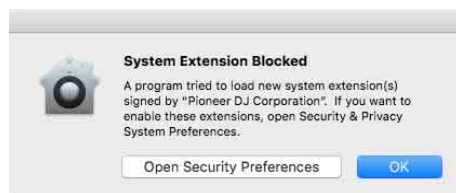
Er is een nieuwe beveiligingsfunctie toegevoegd aan macOS Mojave 10.14/macOS High Sierra 10.13.

Wanneer u het stuurprogramma van Pioneer DJ op deze versies van macOS installeert, is verificatie van het stuurprogramma vereist.

Als u het stuurprogramma voor het eerst installeert en macOS Mojave 10.14/macOS High Sierra 10.13 gebruikt, moet u onderstaande stappen volgen. Als het stuurprogramma op macOS of OS X was geïnstalleerd voordat u bijwerkte naar macOS Mojave 10.14/macOS High Sierra 10.13, moet u deze stappen niet volgen.

- 1 Installeer het stuurprogramma van Pioneer DJ in macOS Mojave 10.14 of macOS High Sierra 10.13.

Het volgende dialoogvenster zal verschijnen tijdens de installatie van het stuurprogramma.

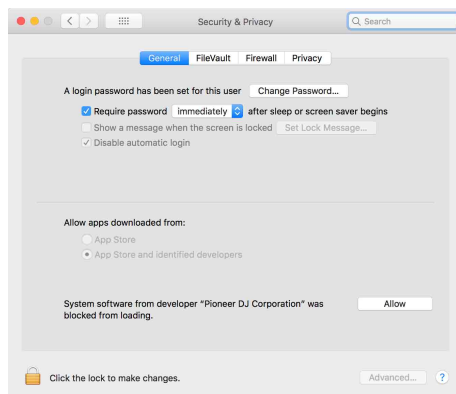


- 2 Klik op **[Beveiligingsvoorkeuren openen]**.
Het dialoogvenster **[Security & Privacy]** verschijnt.

- 3 Ga na of **[Het laden van systeemsoftware van ontwikkelaar "Pioneer DJ Corporation" werd geblokkeerd.]** onderaan het scherm verschijnt.

Dit bericht wordt gedurende 30 minuten weergegeven nadat u gestart bent met de installatie van het stuurprogramma.

Als het niet wordt weergegeven, moet u het stuurprogramma opnieuw installeren.



- 4 Klik op **[Toestaan]** rechtsonder in het scherm.
- 5 Als dit apparaat is aangesloten op een Mac, koppelt u de USB-kabel los en sluit u hem vervolgens opnieuw aan.

Installatieprocedure (Windows)

Sluit het apparaat niet aan op uw PC voordat de installatie voltooid is.

- Log op uw PC in als beheerder voordat u de installatie start.
- 1 Pak het gedownloadede stuurprogramma uit (XDJXZ####exe.zip).
“####” geeft de versie van het stuurprogramma aan.
 - 2 Dubbelklik op [**XDJ-XZ_#.###.exe**].
“#.###” geeft de versie van het stuurprogramma aan.
 - 3 Als het taalkeuzescherf verschijnt, selecteert u de taal voor de installatie en klikt u op [**Akkoord**].
 - 4 Lees de [**Licentieovereenkomst voor deze Software**] grondig door, vink [**Akkoord.**] aan als u akkoord gaat met de inhoud ervan en klik op [**Akkoord**].
Als u niet akkoord gaat met de inhoud, klikt u op [**Annuleren**] om de installatie te annuleren.
 - 5 Volg de instructies voor installatie op het scherm.

Hulpprogramma voor instellingen

U kunt het hulpprogramma voor instellingen gebruiken om de hieronder beschreven controles en instellingen uit te voeren.

- De buffergrootte aanpassen (wanneer ASIO wordt gebruikt) (pagina 22)
- De versie van het stuurprogramma controleren (pagina 22)

Het hulpprogramma voor instellingen weergeven

Voor Mac

In Finder opent u de map **[Programma's]** en klikt u op **[Pioneer] > [XDJ-XZ] > [Hulpprogramma XDJ-XZ driverversie tonen]**.

Voor Windows 10

Klik in het menu **[Starten]** op **[Pioneer] > [XDJ-XZ Instelfunctie]**.

Voor Windows 8.1

In **[Apps-weergave]** klikt u op **[Pioneer] > [XDJ-XZ Instelfunctie]**.

Voor Windows 7

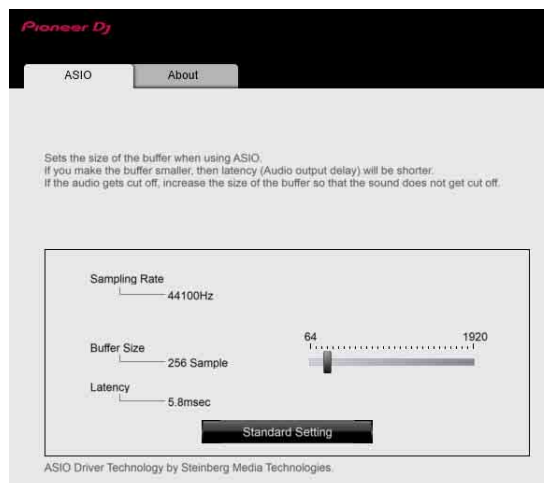
Klik in het menu Windows **[Starten]** op **[Alle programma's] > [Pioneer] > [XDJ-XZ] > [XDJ-XZ Instelfunctie]**.

De buffergrootte aanpassen (wanneer ASIO wordt gebruikt)

U kunt deze functie alleen gebruiken met een Windows-besturingssysteem.

- Als er een toepassing wordt gebruikt die het apparaat als standaard audioapparaat gebruikt (dj-software enz.), moet u de toepassing sluiten voordat u de buffergrootte kunt aanpassen.
- Geef het hulpprogramma voor instellingen weer voor u start.

Klik op het tabblad [ASIO].



- Als er een grote buffergrootte is ingesteld, wordt het geluid van audiogegevens minder snel onderbroken, maar neemt de vertraging vanwege de tragere overdracht van audiogegevens (latentie) wel toe.

De versie van het stuurprogramma controleren

- Geef het hulpprogramma voor instellingen weer voor u start.

Klik op het tabblad [About].

USB-aansluiting (LINK Export) stuurprogramma voor rekordbox (Mac/Windows)

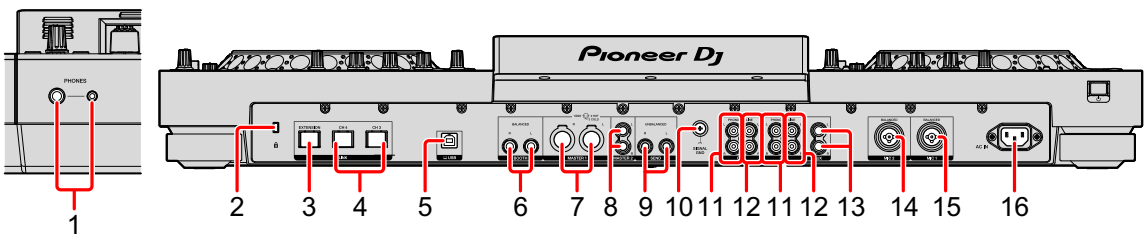
- Om het apparaat en rekordbox (Mac/Windows) met elkaar te verbinden via USB (LINK Export) is een speciaal stuurprogramma nodig.
- Voor meer informatie over de installatie van het stuurprogramma gaat u naar de ondersteuningspagina van Pioneer DJ.
pioneerdj.com/support/

Aansluitingen

- Sluit het netsnoer pas aan op een stopcontact nadat u eerst de rest heeft aangesloten.
- Zet het apparaat uit en haal het netsnoer uit het stopcontact voordat u andere apparatuur aansluit of aansluitingen verandert.
- Raadpleeg de handleiding als u apparatuur wilt aansluiten.
- Zorg ervoor dat u het geleverde netsnoer gebruikt.
- Sluit het toestel rechtstreeks aan op uw PC/Mac met behulp van de meegeleverde USB-kabel.
- Gebruik de met het verbonden apparaat meegeleverde beschermde LAN-kabel wanneer u aansluit op de **[LINK (CH3/CH4)]**-aansluiting.
- Wanneer u muziekbestanden of informatie deelt met PRO DJ LINK, koppel de LAN-kabel dan niet los.

Aansluiten van de in/uitgangsaansluitingen

Voorpaneel, achterpaneel



1 PHONES-uitgangsaansluitingen

Sluit hierop uw hoofdtelefoon aan.

U kunt stereostekkers (ø 6,3 mm) en mini-stereostekkers (ø 3,5 mm) gebruiken.

2 Kensington-beveiligingsleuf

Hiermee sluit u een kabelslot aan om het apparaat te beveiligen.

3 LINK-aansluiting (EXTENSION)

Gebruik deze aansluiting om nog meer te doen met PRO DJ LINK.

Hiermee maakt u verbinding met de LAN-aansluiting en dergelijke van de PC/Mac waarop rekordbox is geïnstalleerd.

4 LINK-aansluitingen (CH3/CH4)

Hiermee verbindt u de LINK-aansluiting van de dj-speler van Pioneer DJ. (PRO DJ LINK)

5 USB-poort

Sluit hierop uw PC/Mac aan.

6 BOOTH-uitgangsaansluitingen

Uitgangen voor een booth-monitor.

- Zorg ervoor dat u de **[BOOTH]**-uitgangsaansluitingen gebruikt voor een gebalanceerde output. Indien deze zijn aangesloten op een niet-gebalanceerde input (zoals RCA of TS) met een TRS tot RCA converterkabel, TS-kabel, enz., kan de geluidskwaliteit verslechteren of er kan ruis optreden.

7 MASTER1-uitgangsaansluitingen

Sluit hierop een luidspreker met eigen voeding, een eindversterker enz. aan.

- Sluit geen apparaat aan dat fantoomstroom biedt, of een netsnoer of ander product, op deze aansluitingen.
- Zorg ervoor dat u de **[MASTER1]**-uitgangsaansluitingen gebruikt voor een gebalanceerde output. Indien deze zijn aangesloten op een niet-gebalanceerde input (zoals RCA) met een XLR tot RCA converterkabel (of converteradapter), enz., kan de geluidskwaliteit verslechteren of er kan ruis optreden. Gebruik de **[MASTER2]**-uitgangsaansluitingen voor een niet-gebalanceerde input (zoals RCA).

8 MASTER2-uitgangsaansluitingen

Sluit hierop een luidspreker met eigen voeding, een eindversterker enz. aan.

9 SEND-uitgangaansluitingen

Hiermee stuurt u het geluid via het kanaal dat u hebt opgegeven met de **[BEAT FX]**-keuzeschakelaar naar het externe apparaat, zoals een dj-sampler.

10 SIGNAL GND-aansluiting

Sluit hierop de aardingsdraad van een draaitafel aan om de ruis te verminderen die optreedt wanneer een draaitafel is aangesloten.

11 PHONO-ingangaansluitingen

Sluit hierop een uitgangsaparaat op phononiveau (voor MM-elementen) (draaitafel enz.) aan. Stuur hier geen signaal op lijnniveau door.

12 LINE-ingangaansluitingen

Sluit hierop een uitgangsaparaat op lijnniveau (dj-speler enz.) aan.

13 AUX-ingangaansluitingen

Sluit hierop een uitgangsaparaat op lijnniveau (dj-speler enz.) of een draagbare speler aan.

14 MIC2-ingangaansluiting

Sluit hierop een microfoon aan.

15 MIC1-ingangaansluiting

Sluit hierop een microfoon aan.

16 AC IN-aansluiting

Hiermee sluit u aan op een stopcontact.

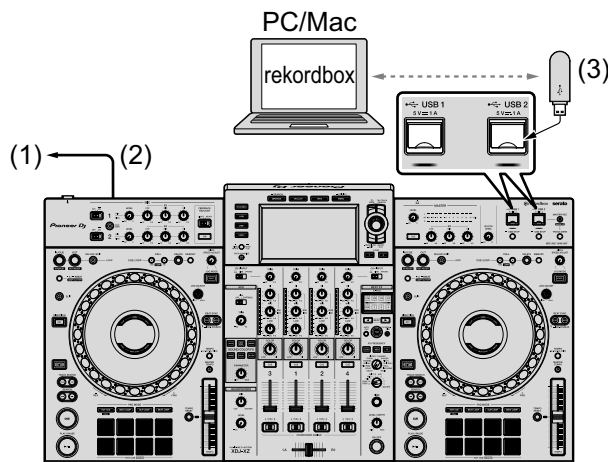
Basis-stijl

U zult nummers gebruiken die met rekordbox zijn voorbereid op uw PC/Mac.

Zie voor bewerkingen in rekordbox, de gebruikershandleiding (Mac/Windows) in het **[Help]**-menu van rekordbox (Mac/Windows). Via de PRO DJ LINK-aansluitingen kunt u ook tot 2 dj-spelers aansluiten met behulp van een LAN-kabel (CAT5e).

❖ PRO DJ LINK (USB Export)

U kunt rekordbox muziekbestanden en data gebruiken op een geheugenapparaat zoals een flash geheugenapparaat of een hard disk drive zonder uw PC/Mac te gebruiken. U kunt optreden creëren met informatie zoals afspeellijsten, cues, loop point en hot cues die zijn voorbereid in rekordbox.



(1) Naar stopcontact, (2) Netsnoer (meegeleverd), (3) USB-apparaat waarop de rekordbox-data is opgeslagen

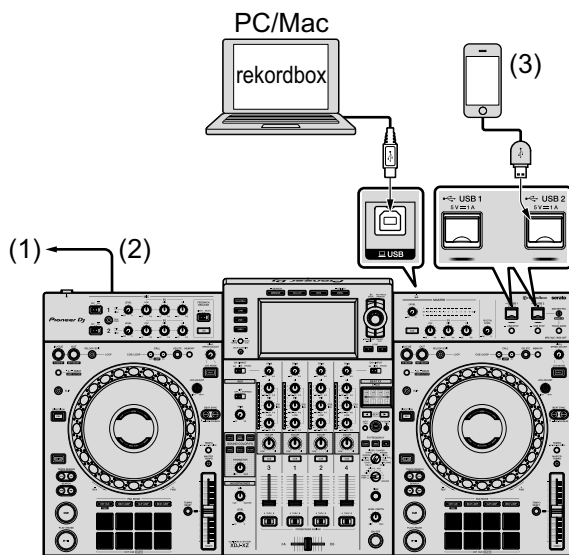
❖ PRO DJ LINK (LINK Export)

- U kunt muziekstukken die worden beheerd met rekordbox selecteren en afspelen door het toestel met een USB-kabel, LAN-kabel (CAT5e) of draadloze LAN-router (wifi) op uw PC/Mac aan te sluiten terwijl de app aan staat. U kunt optredens creëren met informatie zoals afspeellijsten, cues, loop point en hot cues die zijn voorbereid in rekordbox.
- U kunt muziekstukken die worden beheerd met rekordbox selecteren en afspelen door dit toestel op een mobiel apparaat met rekordbox (iOS/Android) aan te sluiten met een USB-kabel of draadloze LAN-router (wifi).
- Maak een kabel klaar om dit apparaat aan te sluiten op een iPhone of iPod.
- Installeer het stuurprogramma op uw PC/Mac met rekordbox (Mac/Windows) voordat u het toestel aansluit op de PC/Mac via USB (LINK Export). Voor meer informatie, zie: USB-aansluiting (LINK Export) stuurprogramma voor rekordbox (Mac/Windows) (pagina 23)

Compatibele iPhone en iPod

- Made for iPhone Xs Max, iPhone Xs, iPhone XR, iPhone X, iPhone 8, iPhone 8 Plus, iPhone 7, iPhone 7 Plus, iPhone SE, iPhone 6s, iPhone 6s Plus, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPhone 5s en iPod touch (6e generatie).
- Zie rekordbox.com voor de nieuwste compatibele modellen.

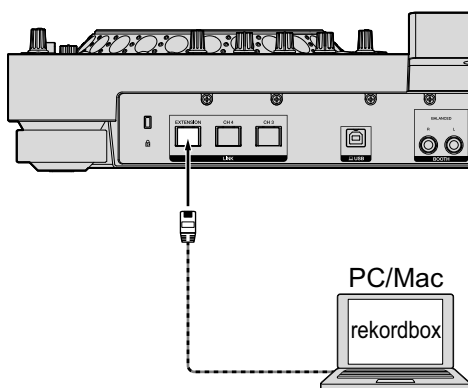
Wanneer een USB-kabel wordt gebruikt



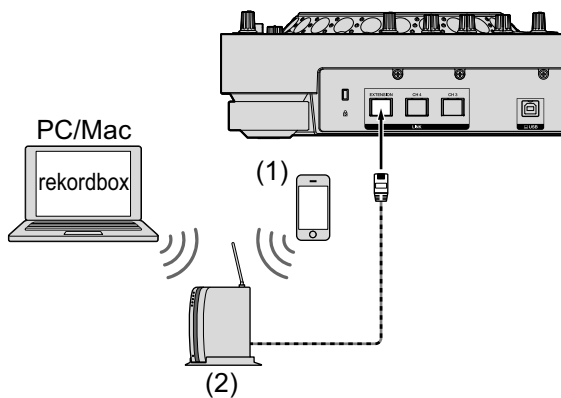
(1) Naar stopcontact, (2) Netsnoer (meegeleverd), (3) Mobiel apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd

- Als u rekordbox (iOS/Android) op het apparaat aansluit, kunt u een muziekstuk van rekordbox (iOS/Android) niet naar de gekoppelde dj-speler laden.

Wanneer een LAN-kabel wordt gebruikt

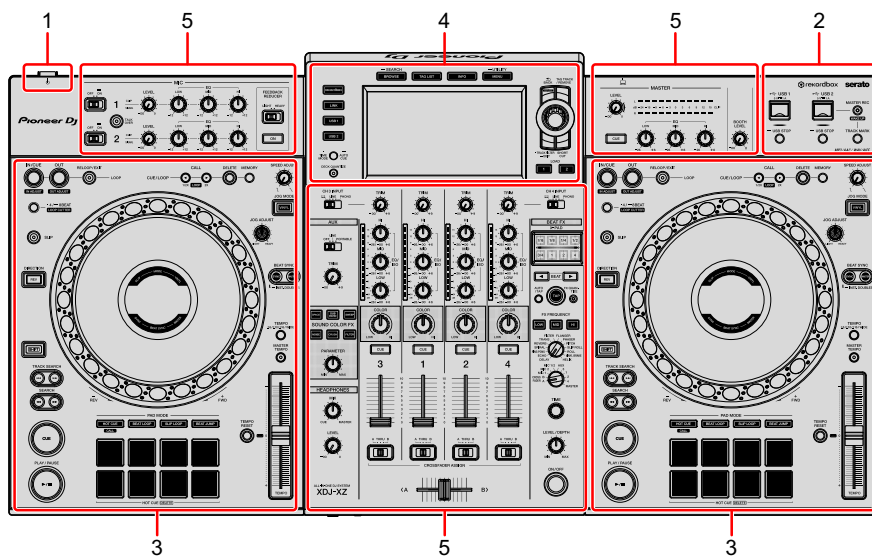


Wanneer een draadloze LAN-router en -toegangspunt worden gebruikt



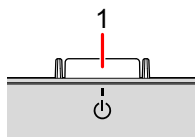
(1) Mobiel apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd, (2) Draadloze LAN-router en -toegangspunt

Namen van onderdelen en functies



- 1 Stroomgedeelte (pagina 31)
- 2 USB-apparaat gedeelte (pagina 32)
- 3 Deckgedeelte (pagina 34)
- 4 Bladergedeelte (pagina 70)
- 5 Mengpaneel-/effect-gedeelte (pagina 95)

Stroomgedeelte

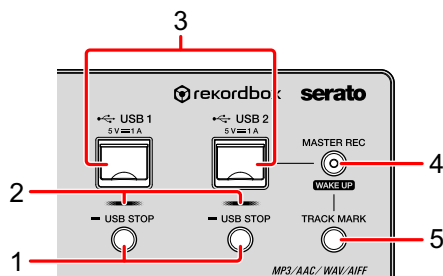


1 ⏻-schakelaar

Hiermee zet u het apparaat aan of uit.

➡ Meer lezen: Het apparaat aanzetten (pagina 115)

USB-apparaat gedeelte



1 USB 1, 2 STOP-knoppen

Druk langer dan 2 seconden op deze knoppen voordat u USB-apparaten loskoppelt van dit apparaat.

➡ Meer lezen: USB-apparaten aansluiten en loskoppelen (pagina 115)

2 USB 1, 2 aanduidingen

Branden of knipperen wanneer dit apparaat communiceert met het USB-apparaat.

➡ Meer lezen: USB-apparaten aansluiten en loskoppelen (pagina 115)

3 USB 1, 2 sleuven

Hierop sluit u de USB-apparaten aan.

➡ Meer lezen: USB-apparaten aansluiten en loskoppelen (pagina 115)

4 MASTER REC-knop (WAKE UP)

- **MASTER REC:** hiermee neemt u geluid op dat via het apparaat wordt afgespeeld op een USB-apparaat dat is aangesloten op de USB2-sleuf.

➡ Meer lezen: Het optreden opnemen (pagina 33)

- **WAKE UP:** hiermee annuleert u de stand-bymodus.

➡ Meer lezen: Instelling automatische stand-by (pagina 124)

5 TRACK MARK-knop

Hiermee splitst u een muziekstuk terwijl het op het USB-apparaat wordt opgenomen.

➡ Meer lezen: Een muziekstuk splitsen tijdens de opname (pagina 33)

Het optreden opnemen

U kunt het geluid van de **[MASTER]**-uitgang als WAV-bestand opnemen op een USB-apparaat.

- De bestanden die worden aangemaakt wanneer u het geluid opneemt, krijgen een naam die als volgt wordt opgemaakt: **[REC***.WAV]** (***) is een getal uit 3 cijfers).

1 Sluit het USB-apparaat aan op de USB2-sleuf.

2 Druk op de **[MASTER REC (WAKE UP)]**-knop.

De opname begint.

De **[MASTER REC (WAKE UP)]**-knop knippert.

- Wanneer u opnieuw op de **[MASTER REC (WAKE UP)]**-knop drukt, gaat het licht in de **[MASTER REC (WAKE UP)]**-knop uit en wordt de opname stopgezet.
- Met een USB-apparaat van 1 GB kunt u ongeveer 90 minuten opnemen.

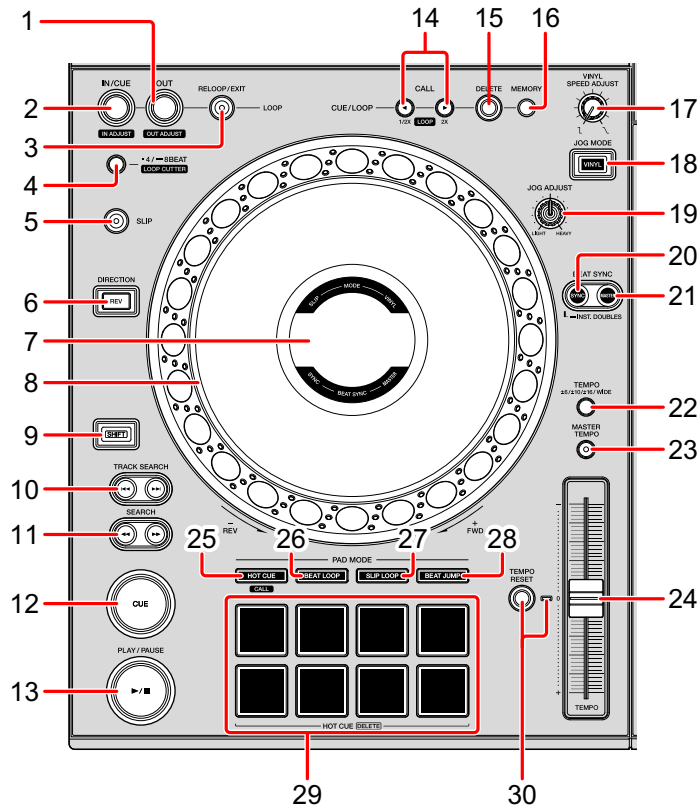
❖ Een muziekstuk splitsen tijdens de opname

Druk tijdens de opname op de **[TRACK MARK]**-knop.

Het muziekstuk dat wordt opgenomen, wordt gesplitst en opgeslagen op het USB-apparaat.

Het bestand wordt gesplitst op het punt waarop u op de **[TRACK MARK]**-knop hebt gedrukt. Vanaf dit punt kan het geluid verder worden opgenomen als een nieuw bestand.

Deckgedeelte



1 LOOP OUT-knop (OUT ADJUST)

Hiermee stelt u het eindpunt van de loop in.

➡ Meer lezen: Loops instellen (pagina 50)

2 LOOP IN/CUE-knop (IN ADJUST)

Hiermee stelt u het beginpunt van de loop in.

➡ Meer lezen: Loops instellen (pagina 50)

3 RELOOP/EXIT-knop

Hiermee keert u terug naar het afspelen van de loop (loop opnieuw afspelen) of annuleert u het afspelen van de loop (loop verlaten).

➡ Meer lezen: Terugkeren naar afspelen van loop (loop opnieuw afspelen) (pagina 52)

➡ Meer lezen: Afspelen van loop annuleren (loop verlaten) (pagina 52)

Namen van onderdelen en functies

4 4/8BEAT-knop (LOOP CUTTER)

➤ Meer lezen: Loops automatisch instellen (pagina 52)

5 SLIP-knop

➤ Meer lezen: Slip gebruiken (pagina 62)

6 DIRECTION, REV-knop

Hiermee zet u achteruit afspelen aan/uit.

Het licht in de knop brandt terwijl er achteruit wordt afgespeeld.

➤ Meer lezen: Achteruit afspelen (pagina 46)

7 Jog-scherm

➤ Meer lezen: Gedeelte met het scherm op het draaiwiel (pagina 39)

8 Jog-wiel, Jog-ringverlichting

- Scratch

Draai bovenaan wanneer de [VINYL]-modus actief is.

➤ Meer lezen: Het draaiwiel bedienen (pagina 46)

- Toonhoogtebuiging

Draai aan het buitenste gedeelte om de afspeelsnelheid aan te passen.

➤ Meer lezen: Het draaiwiel bedienen (pagina 46)

9 SHIFT-knop

10 TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶-knoppen

Hiermee zoekt u naar het begin van de muziekstukken.

11 SEARCH ◀◀, ▶▶-knoppen

Als u op deze knoppen drukt, speelt u een muziekstuk versneld vooruit of achteruit af.

➤ Meer lezen: Vooruit en achteruit scannen (zoeken) (pagina 43)

12 CUE-knop

Hiermee stelt u een cue-punt in of verplaatst u de afspeelpositie naar een cue-punt en pauzeert u.

➤ Meer lezen: Het cue-punt instellen (pagina 49)

13 ►/II (PLAY/PAUSE)-knop

Hiermee wordt een nummer afgespeeld/gepauzeerd.

➡ Meer lezen: Afspelen (pagina 43)

14 CUE/LOOP CALL ◀ (LOOP 1/2X), ▶ (LOOP 2X)-knoppen

Hiermee roept u opgeslagen cue- en loop-punten op.

➡ Meer lezen: Opgeslagen cue- of loop-punten oproepen (pagina 55)

15 DELETE-knop

Hiermee verwijdert u cue- en loop-punten.

➡ Meer lezen: Opgeslagen cue- of loop-punten verwijderen (pagina 56)

16 MEMORY-knop

Hiermee slaat u cue- en loop-punten op.

➡ Meer lezen: Cue- of loop-punten instellen (pagina 54)

17 VINYL SPEED ADJUST-regelaar

Wanneer u bovenaan op het draaiwiel drukt, past u met deze regelaar het vertragingsniveau aan en wanneer u het draaiwiel loslaat, past u het versnellingsniveau aan.

➡ Meer lezen: Het versnellings- en vertragingsniveau aanpassen (pagina 48)

18 JOG MODE-knop (VINYL)

Hiermee wisselt u tussen de [VINYL]-modus en de normale modus.

➡ Meer lezen: Draaimodus wijzigen (pagina 46)

19 JOG ADJUST-regelaar

Hiermee regelt u de belasting die wordt toegepast wanneer u aan het draaiwiel draait.

➡ Meer lezen: De belasting aanpassen die wordt toegepast wanneer u aan het draaiwiel draait (pagina 48)

20 SYNC-knop (INST. DOUBLES)

Hiermee synchroniseert u met het tempo van het masterdeck.

➡ Meer lezen: De SYNC-functie gebruiken (pagina 67)

21 MASTER-knop

Hiermee stelt u het op dit apparaat geladen muziekstuk in als master voor de beatsynchronisatiefunctie.

➡ Meer lezen: De SYNC-functie gebruiken (pagina 67)

22 TEMPO-knop

Telkens als u op de knop drukt, wijzigt u het instelbereik van de [TEMPO]-schuifregelaar.

➡ Meer lezen: Het instelbereik voor afspeelsnelheid selecteren (pagina 45)

23 MASTER TEMPO-knop

Hiermee zet u de Master Tempo-functie aan/uit.

➡ Meer lezen: De afspeelsnelheid aanpassen zonder de toonhoogte te wijzigen (mastertempo) (pagina 45)

24 TEMPO-schuiver

Hiermee past u de afspeelsnelheid van het muziekstuk aan.

➡ Meer lezen: De afspeelsnelheid aanpassen (temporegeling) (pagina 45)

25 HOT CUE-knop (CALL)

Hiermee zet u de Hot Cue-modus aan.

➡ Meer lezen: Hot Cues gebruiken (pagina 56)

26 BEAT LOOP-knop

Hiermee zet u de beatloop-modus aan.

➡ Meer lezen: Beatloop gebruiken (pagina 60)

27 SLIP LOOP-knop

Hiermee zet u de sliploop-modus aan.

➡ Meer lezen: Slip gebruiken (pagina 62)

28 BEAT JUMP-knop

Hiermee zet u de beatsprongmodus aan.

➡ Meer lezen: Beatsprong gebruiken (pagina 61)

29 Performancepads

U kunt de performancepads gebruiken om diverse functies te activeren.

Namen van onderdelen en functies

➡ Meer lezen: Hot Cues gebruiken (pagina 56), Beatloop gebruiken (pagina 60), Slip gebruiken (pagina 62), Beatsprong gebruiken (pagina 61)

30 TEMPO RESET-knop, TEMPO RESET-aanduiding

Hiermee speelt u een muziekstuk af aan de originele afspeelsnelheid, ongeacht de positie van de [TEMPO]-schuifregelaar.

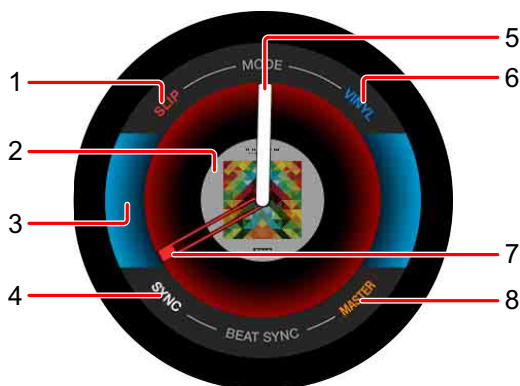
Wanneer u de TEMPO RESET aanzet, gaat het licht in de indicator branden.

Gedeelte met het scherm op het draaiwiel

U kunt de weergavemodus op AUTO, INFO, SIMPLE of ARTWORK instellen op het scherm **[UTILITY]**.

- Als AUTO is ingesteld, worden SIMPLE en INFO gewisseld in overeenstemming met het scherm **[BROWSE]**.

SIMPLE



1 SLIP

Het licht gaat branden wanneer **[SLIP]** actief is.

2 Illustratie

Hier wordt de illustratie van het op het deck geladen muziekstuk getoond.

3 Deckstatus

Hier ziet u of SLIP en VINYL aan/uit staan.

4 SYNC

Het licht gaat branden wanneer **[BEAT SYNC]** actief is.

5 Bedieningsstatus

Toont de huidige afspeelpositie.

Draait terwijl er wordt afgespeeld en stopt als er wordt gepauzeerd.

Namen van onderdelen en functies

6 VINYL

Het licht gaat branden wanneer de **[VINYL]**-modus is ingesteld.

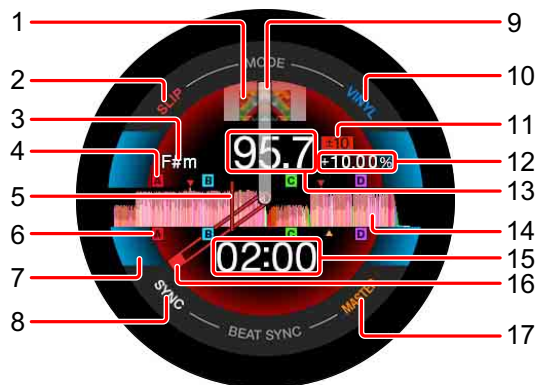
7 Cue-/loop-/Hot Cue-punt

Hier wordt de positie van het ingestelde cue-, loop- of Hot Cue-punt getoond.

8 MASTER

Het licht gaat branden wanneer het deck is ingesteld als MASTER.

INFO



1 Illustratie

Hier wordt de illustratie van het op het deck geladen muziekstuk getoond.

2 SLIP

Het licht gaat branden wanneer **[SLIP]** actief is.

3 Toonsoort

Hier ziet u de huidige toonsoort.

4 Geheugen-cue-/Geheugen-loop-/Geheugen-Hot Cue-punten

Hier ziet u de cue-, loop- en Hot Cue-punten die op het apparaat zijn opgeslagen.

5 Afspeelpositie

Hier ziet u de huidige afspeelpositie.

Namen van onderdelen en functies

6 Cue-/loop-/Hot Cue-punten

Hier ziet u de ingestelde cue-, loop- en Hot Cue-punten.

7 Deckstatus

Hier ziet u of SLIP en VINYL aan/uit staan.

8 SYNC

Het licht gaat branden wanneer **[BEAT SYNC]** actief is.

9 Bedieningsstatus

Toont de huidige afspeelpositie.

Draait terwijl er wordt afgespeeld en stopt als er wordt gepauzeerd.

10 VINYL

Het licht gaat branden wanneer de **[VINYL]**-modus is ingesteld.

11 Instelbereik voor afspeelsnelheid

Toont het bereik waarin het mogelijk is om de afspeelsnelheid aan te passen.

12 Afspeelsnelheid

Hier ziet u de afspeelsnelheid. De waarde wijzigt volgens de positie van de **[TEMPO]**-schuifregelaar.

13 BPM

Hier ziet u de huidige BPM (= beats per minuut).

14 Golfvorm

Hier ziet u de golfvorm.

15 Tijd (minuten, seconden)/beats in loop

U kunt wisselen tussen de resterende en de verstreken tijd door op de **[TIME MODE (AUTO CUE)]**-knop te drukken.

U ziet hier ook de beats in de loop wanneer de loop wordt afgespeeld.

16 Cue-/loop-/Hot Cue-punt

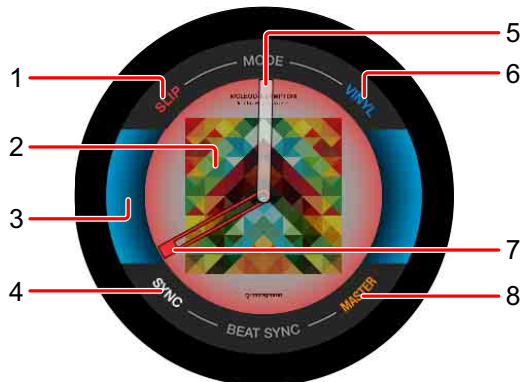
Hier wordt de positie van het ingestelde cue-, loop- of Hot Cue-punt getoond.

Namen van onderdelen en functies

17 MASTER

Het licht gaat branden wanneer het deck is ingesteld als MASTER.

ARTWORK



1 SLIP

Het licht gaat branden wanneer **[SLIP]** actief is.

2 Illustratie

Hier wordt de illustratie van het op het deck geladen muziekstuk getoond.

3 Deckstatus

Hier ziet u of SLIP en VINYL aan/uit staan.

4 SYNC

Het licht gaat branden wanneer **[BEAT SYNC]** actief is.

5 Bedieningsstatus

Toont de huidige afspeelpositie.

Draait terwijl er wordt afgespeeld en stopt als er wordt gepauzeerd.

6 VINYL

Het licht gaat branden wanneer de **[VINYL]**-modus is ingesteld.

7 Cue-/loop-/Hot Cue-punt

Hier wordt de positie van het ingestelde cue-, loop- of Hot Cue-punt getoond.

8 MASTER

Het licht gaat branden wanneer het deck is ingesteld als MASTER.

Afspelen

Druk op de **[▶/II (PLAY/PAUSE)]**-knop.

Als **[AUTO PLAY MODE]** op het scherm **[UTILITY]** is ingesteld op **[OFF]**, wordt het muziekstuk afgespeeld tot op het einde en wordt vervolgens het afspelen stopgezet. Het volgende muziekstuk wordt niet afgespeeld.

❖ Pauzeren

Druk tijdens het afspelen op de **[▶/II (PLAY/PAUSE)]**-knop.

- Als u opnieuw op de knop **[▶/II (PLAY/PAUSE)]** drukt, wordt het afspelen hervat.

Vooruit en achteruit scannen (zoeken)

Druk op een van de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knoppen.

Wanneer u een van de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knoppen ingedrukt houdt, wordt het muziekstuk vooruit of achteruit gescand.

- Als **[AUTO PLAY MODE]** op het scherm **[UTILITY]** op **[OFF]** staat, kunt u niet terugkeren naar het vorige muziekstuk of doorgaan naar het volgende.
- Met deze functie kunt u niet naar een andere categorie of map gaan.

Het begin van een muziekstuk zoeken (zoeken in muziekstuk)

Druk op een van de **[TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knoppen.

Druk op **[▶▶]** om naar het begin van het volgende muziekstuk te springen.

Wanneer u op **[◀◀]** drukt, keert de afspeelpositie terug naar het begin van het muziekstuk dat momenteel aan het spelen is. Wanneer u twee keer snel achter elkaar drukt, keert de afspeelpositie terug naar het begin van het vorige muziekstuk.

- Met deze functie kunt u niet naar een andere categorie of map springen.

Supersnel zoeken

Draai aan het draaiwiel terwijl u op een van de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knoppen drukt.

Het muziekstuk wordt versneld vooruit/achteruit afgespeeld naargelang de richting waarin u het draaiwiel draait.

- Wanneer u de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knop loslaat, wordt deze functie geannuleerd.
- Wanneer u stopt met draaien aan het draaiwiel wordt er opnieuw normaal afgespeeld.
- De snelheid waaraan het muziekstuk versneld vooruit/achteruit wordt afgespeeld, stemt overeen met de snelheid waaraan u aan het draaiwiel draait.

Supersnel zoeken in muziekstuk

Draai aan het draaiwiel terwijl u op een van de **[TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knoppen drukt.

Het muziekstuk wordt aan hoge snelheid afgespeeld naargelang de richting waarin u het draaiwiel draait.

De afspeelsnelheid aanpassen (temporegeling)

Beweeg de **[TEMPO]**-schuifregelaar naar voor of naar achter.

De afspeelsnelheid verhoogt wanneer u de schuifregelaar naar de **[+]**-kant (naar u toe) beweegt en verlaagt wanneer u de schuifregelaar naar de **[-]**-kant (weg van u) beweegt.

De verandering van de afspeelsnelheid wordt op het scherm van het hoofdapparaat getoond.

❖ Het instelbereik voor afspeelsnelheid selecteren

Druk op de **[TEMPO]**-knop.

Telkens wanneer u op de knop drukt, wijzigt het instelbereik voor de afspeelsnelheid.

Op het scherm van het hoofdapparaat wordt **[±6, ±10, ±16, WIDE]** weergegeven.

- U kunt de snelheid aanpassen in stappen van 0,02% in de instelling **[±6]%**, 0,05% in de instellingen **[±10]%** en **[±16]%** en 0,5% in de instelling **[WIDE]**.
- Het instelbereik van **[WIDE]** is $\pm 100\%$. Wanneer u instelt op -100% , stopt het muziekstuk met spelen.

❖ De afspeelsnelheid aanpassen zonder de toonhoogte te wijzigen (mastertempo)

Druk op de **[MASTER TEMPO]**-knop.

Het licht in de **[MASTER TEMPO]**-knop gaat branden. De toonhoogte wijzigt niet, ook niet wanneer u de afspeelsnelheid wijzigt met de **[TEMPO]**-schuifregelaar.

- Het geluid wordt hierbij digitaal verwerkt, dus de geluidskwaliteit wijzigt.
- Het apparaat bewaart de instelling van het mastertempo ook nadat het is uitgeschakeld.

Achteruit afspelen

Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, merkt u mogelijk een kleine vertraging door kwantisering.

Druk op de **[DIRECTION, REV]**-knop.

Het licht in de **[DIRECTION, REV]**-knop gaat branden en het muziekstuk wordt achteruit afgespeeld.

- Met deze functie kunt u niet terugkeren naar het vorige muziekstuk.
- Wanneer u aan het draaiwiel draait, wordt ook de richting van de versnelling of vertraging omgedraaid.
- Wanneer u tijdens het achteruit afspelen een actie uitvoert, zoals zoeken in een muziekstuk of afspelen in een loop, kan het zijn dat scratchen niet mogelijk is.

Het draaiwiel bedienen

- In de bovenkant van het draaiwiel is een schakelaar ingewerkt. Plaats geen voorwerpen op het draaiwiel en stel het niet bloot aan hevige schokken.
- Water of andere vloeistoffen die binnendringen in het apparaat zullen voor storingen zorgen.

❖ Draaimodus wijzigen

Het draaiwiel heeft twee modi.

- **[VINYL]**-modus: wanneer u tijdens het afspelen op de bovenkant van het draaiwiel drukt, stopt het muziekstuk met spelen. Wanneer u aan het draaiwiel draait, wordt het geluid geproduceerd volgens de wijze waarop u het draaiwiel bedient.
- Normale modus: het afspelen stopt niet, ook niet wanneer u op de bovenkant van het draaiwiel drukt. Scratchen enz. is niet mogelijk.

Namen van onderdelen en functies

Druk op de **[JOG MODE (VINYL)]**-knop.

Wanneer de draaimodus naar de **[VINYL]**-modus gaat, gaat het licht in de **[JOG MODE (VINYL)]**-knop branden.

❖ Scratch

Wanneer het draaiwiel in de **[VINYL]**-modus staat, kunt u afspelen volgens de draairichting en -snelheid door het draaiwiel te draaien en tegelijk de bovenkant vast te houden.

- 1 Druk op de **[JOG MODE (VINYL)]**-knop.
Zet de draaimodus in de **[VINYL]**-modus.
- 2 Druk tijdens het afspelen op de bovenkant van het draaiwiel.
Het muziekstuk wordt stopgezet.
- 3 Draai het draaiwiel in de gewenste richting en aan de gewenste snelheid.
Het geluid wordt afgespeeld in overeenstemming met de draairichting en -snelheid van het draaiwiel.
- 4 Laat het draaiwiel los.
Er wordt opnieuw normaal afgespeeld.

❖ Toonhoogtebuiging

Draai tijdens het afspelen aan de buitenkant van het draaiwiel. Als u het rechtsom draait, verhoogt de afspeelsnelheid en als u het linksom draait, verlaagt de afspeelsnelheid. Wanneer u stopt met draaien, wordt het muziekstuk opnieuw aan normale snelheid afgespeeld.

- Wanneer de draaimodus in de normale modus staat, kunt u hetzelfde doen door de bovenkant van het draaiwiel te draaien.

❖ Frames zoeken

Draai aan het draaiwiel terwijl het muziekstuk is gepauzeerd.

De positie kan worden verplaatst in eenheden van 0,5 frames.

- De tijd voor 0,5 frames bedraagt ongeveer 6,7 msec.
- Draai rechtsom om vooruit te gaan en linksom om achteruit te gaan. Per volledige rotatie van het draaiwiel wordt de positie met 1,8 seconden verplaatst.

De belasting aanpassen die wordt toegepast wanneer u aan het draaiwiel draait

Draai aan de **[JOG ADJUST]**-regelaar.

Draai de regelaar rechtsom om de belasting te verhogen en draai hem linksom om de belasting te verlagen.

Het versnellings- en vertragingniveau aanpassen

Deze functie is alleen geldig in de [VINYL]-modus.

Wanneer u bovenaan op het draaiwiel drukt, past u met deze regelaar het vertragingniveau aan en wanneer u het draaiwiel loslaat, past u het versnellingsniveau aan.

Draai aan de **[VINYL SPEED ADJUST]**-regelaar.

Als u de regelaar rechtsom draait, verlaagt de snelheid en als u hem linksom draait, verhoogt de snelheid.

- Druk in de **[VINYL]**-modus op de **[▶/II (PLAY/PAUSE)]**-knop om het versnellings- en vertragingniveau tegelijk te wijzigen.
- Op het scherm **[UTILITY]** kunt u de volgende regelmethoden instellen.
 - **TOUCH&RELEASE**: hiermee regelt u het versnellings- en vertragingniveau tegelijkertijd.
 - **TOUCH**: hiermee past u alleen het vertragingniveau aan.
 - **RELEASE**: hiermee past u alleen het versnellingsniveau aan.

Het cue-punt instellen

- 1 Druk tijdens het afspelen op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop.
Het muziekstuk wordt gepauzeerd.
- 2 Druk op de **[CUE]**-knop.
De positie wordt ingesteld als het cue-punt.
De **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop knippert en het licht in de **[CUE]**-knop gaat branden.
Op dat moment wordt er geen geluid afgespeeld.
 - Wanneer u een nieuw cue-punt instelt, wordt het ingestelde cue-punt geannuleerd.

❖ De positie van het cue-punt aanpassen

- 1 Druk op de **[SEARCH ◀▶]**-knop terwijl het muziekstuk op het cue-punt is gepauzeerd.
De knoppen **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]** en **[CUE]** knipperen.
Het cue-punt kan worden afgesteld in eenheden van 0,5 frames.
- 2 Druk op de **[CUE]**-knop.
Er wordt een nieuw cue-punt ingesteld.
 - Wanneer u een nieuw cue-punt instelt, wordt het ingestelde cue-punt geannuleerd.

❖ Terugkeren naar het cue-punt (Back Cue)

- Druk tijdens het afspelen op de **[CUE]**-knop.
U keert onmiddellijk terug naar het momenteel ingestelde cue-punt en het muziekstuk wordt gepauzeerd.
- Wanneer u op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop drukt, wordt het muziekstuk afgespeeld vanaf het cue-punt.

Namen van onderdelen en functies

❖ Het cue-punt controleren (Cue Sampler)

Houd de **[CUE]**-knop ingedrukt nadat de afspeelpositie is teruggekeerd naar het cue-punt.

Het muziekstuk wordt afgespeeld vanaf het ingestelde cue-punt. Zolang u de knop ingedrukt houdt, wordt er verder afgespeeld.

- Als u tijdens Cue Sampler op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop drukt, wordt er verder afgespeeld, ook als u de **[CUE]**-knop loslaat.

❖ Het cue-punt instellen tijdens het afspelen (realtime-cue)

Druk tijdens het afspelen op de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop op de positie waarop u het cue-punt wilt instellen.

Loops instellen

U kunt kiezen welk deel u in een loop wilt afspelen.

U kunt geen interval voor afspelen van een loop instellen voor een vorig of volgend muziekstuk.

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, merkt u mogelijk een kleine vertraging door kwantisering.

- 1 Druk tijdens het afspelen op de knop **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]** op het punt waarop u de loop wilt starten (het beginpunt van de loop).

Dit is niet nodig als u het momenteel ingestelde cue-punt als beginpunt van de loop wilt instellen.

- 2 Druk op de knop **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]** op het punt waarop de loop moet stoppen (het eindpunt van de loop).

Het afspelen van de loop wordt gestart.

Namen van onderdelen en functies

❖ Het beginpunt van de loop afstellen (beginpunt loop regelen)

- 1 Druk tijdens het afspelen van de loop op de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop.

De **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop begint snel te knipperen en het licht in de **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**-knop gaat uit.

Het tijdstip van het beginpunt van de loop wordt op het scherm van het hoofdapparaat weergegeven.

- 2 Druk op de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knop.

Het beginpunt van de loop kan worden afgesteld in eenheden van 0,5 frames.

- U kunt dit ook doen met behulp van het draaiwiel.
- Het instelbereik voor het beginpunt van de loop is ± 30 frames.
- Het beginpunt van de loop kan niet na het eindpunt van de loop worden ingesteld.

- 3 Druk op de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop.

Het afspelen van de loop wordt hervat.

- Ook als er gedurende meer dan 10 seconden geen acties worden uitgevoerd, wordt de loop verder normaal afgespeeld.

❖ Het eindpunt van de loop afstellen (eindpunt loop regelen)

- 1 Druk tijdens het afspelen van de loop op de **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**-knop.

De **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**-knop begint snel te knipperen en het licht in de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop gaat uit.

Het tijdstip van het eindpunt van de loop wordt op het scherm van het hoofdapparaat weergegeven.

- 2 Druk op de **[SEARCH ◀◀, ▶▶]**-knop.

Het eindpunt van de loop kan worden afgesteld in eenheden van 0,5 frames.

- U kunt dit ook doen met behulp van het draaiwiel.
- Het eindpunt van de loop kan niet vóór het beginpunt van de loop worden ingesteld.

Namen van onderdelen en functies

3 Druk op de **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**-knop.

Het afspelen van de loop wordt hervat.

- Ook als er gedurende meer dan 10 seconden geen acties worden uitgevoerd, wordt de loop verder normaal afgespeeld.

❖ **Afspelen van loop annuleren (loop verlaten)**

Druk tijdens het afspelen van de loop op de **[RELOOP/EXIT]**-knop.

Na het eindpunt van de loop wordt er verder afgespeeld zonder terug te keren naar het beginpunt van de loop.

❖ **Terugkeren naar afspelen van loop (loop opnieuw afspelen)**

Druk nadat u het afspelen van de loop hebt geannuleerd op de **[RELOOP/EXIT]**-knop.

De afspeelpositie keert terug naar het eerder ingestelde beginpunt van de loop en het afspelen van de loop wordt hervat.

❖ **Loops automatisch instellen**

Loop van 4 beats

Druk tijdens het afspelen op de **[4/8BEAT (LOOP CUTTER)]**-knop.

Naargelang de BPM van het afgespeelde muziekstuk, start het afspelen van de loop met 4 beats vanaf het punt waarop u op de knop hebt gedrukt.

- Als de BPM van het muziekstuk niet kan worden gevonden, wordt de BPM ingesteld op 120.
- U kunt de loop van 4 beats instellen wanneer u de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop gedurende ten minste één seconde ingedrukt houdt.

Loop van 8 beats

Houd tijdens het afspelen de **[4/8BEAT (LOOP CUTTER)]**-knop gedurende ten minste één seconde ingedrukt.

De loop wordt afgespeeld met 8 beats vanaf het punt waarop u op de knop hebt gedrukt.

❖ De loop afsnijden (loop afsnijden)

Druk tijdens het afspelen van de loop op de **[CUE/LOOP CALL ◀ (LOOP 1/2X)]**-knop.

Telkens als u op de knop drukt, wordt de loop gehalveerd.

- U kunt de loop afsnijden wanneer u op de **[4/8BEAT (LOOP CUTTER)]**-knop drukt.

❖ De loop verlengen (loop verdubbelen)

Druk tijdens het afspelen van de loop op de **[CUE/LOOP CALL ▶ (LOOP 2X)]**-knop.

Telkens als u op de knop drukt, wordt de loop verdubbeld.

- U kunt de loop verlengen wanneer u op de **[4/8BEAT (LOOP CUTTER)]**-knop drukt en tegelijkertijd de **[SHIFT]**-knop ingedrukt houdt.

❖ Loop opnieuw activeren

Druk tijdens het afspelen van de loop op de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop en houdt tegelijkertijd de **[SHIFT]**-knop ingedrukt.

Telkens als u op de knop drukt, keert de afspeelpositie terug naar het beginpunt van de loop en wordt de loop afgespeeld.

❖ Een actieve loop gebruiken

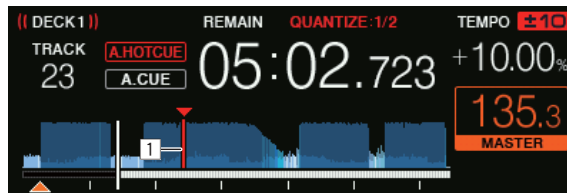
- 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.

Namen van onderdelen en functies

- 2 Laad een muziekstuk waarvoor u in rekordbox een actieve loop hebt ingesteld.

U kunt een in rekordbox opgeslagen loop instellen als een actieve loop.

Het ingestelde punt voor de actieve loop wordt in de golfvorm weergegeven, zoals hieronder wordt aangegeven met **1**.



Wanneer de afspelpositie het ingestelde punt bereikt, wordt de loop automatisch ingesteld en afgespeeld.

❖ Loop voor noodgevallen

Wanneer een muziekstuk niet langer kan worden afgespeeld, wordt automatisch een loop van 4 beats ingesteld om ervoor te zorgen dat het geluid niet wordt onderbroken.

- Tijdens de loop voor noodgevallen is de bediening beperkt. Om de loop voor noodgevallen te annuleren, laadt u het volgende muziekstuk.

Cue- of loop-punten instellen

- 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.
- 2 Stel het cue- of het loop-punt in.
- 3 Druk op de **[MEMORY]**-knop.
[MEMORY] wordt gedurende enkele seconden weergegeven op het scherm van het hoofdapparaat en vervolgens wordt de informatie over het punt opgeslagen op het USB-apparaat.
Opgeslagen cue- en loop-punten worden bovenaan de golfvormweergave aangeduid met een **[▼]**.

Namen van onderdelen en functies

- Om loop-punten op te slaan, drukt u tijdens het afspelen van de loop op de **[MEMORY]**-knop.

❖ Opgeslagen cue- of loop-punten oproepen

1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.

2 Laad het muziekstuk met de cue- of loop-punten die u wilt oproepen.

Opgeslagen cue- en loop-punten worden bovenaan de golfvormweergave aangeduid met een **[▼]**.

3 Druk op de **[CUE/LOOP CALL ◀ (LOOP 1/2X)]**- of de **[CUE/LOOP CALL ▶ (LOOP 2X)]**-knop.

Druk op de **[CUE/LOOP CALL ◀ (LOOP 1/2X)]**-knop om een punt op te roepen vóór de positie waarop momenteel wordt afgespeeld en druk op de **[CUE/LOOP CALL ▶ (LOOP 2X)]**-knop om een punt op te roepen na de positie waarop momenteel wordt afgespeeld.

Het muziekstuk springt naar het opgeroepen punt en pauzeert.


- Wanneer er meerdere punten zijn opgeslagen, wordt, telkens wanneer u op de knop drukt, een ander punt opgeroepen.
- Loops die als actieve loops zijn ingesteld, kunnen ook worden opgeroepen als opgeslagen loops.
- Als het opgeroepen punt een opmerking bevat die via rekordbox is ingesteld, wordt de opmerking weergegeven in de zone waar de titel van het muziekstuk staat.
- De lijst met opmerkingen kan ook worden weergegeven bij de lijst met muziekstukken in het bladerscherm. Druk daarvoor op de draaiknop. Selecteer er een uit de getoonde lijst en druk op de **[LOAD 1]**- of de **[LOAD 2]**-knop om het geselecteerde punt op te roepen.

4 Druk op de **[▶/II (PLAY/PAUSE)]**-knop.

Er wordt normaal of in een loop afgespeeld vanaf het punt dat u hebt opgeroepen.

Namen van onderdelen en functies

❖ Opgeslagen cue- of loop-punten verwijderen

- 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.
- 2 Laad het muziekstuk met de cue- of loop-punten die u wilt verwijderen.
Opgeslagen cue- en loop-punten worden bovenaan de golfvormweergave aangeduid met een [▼].
- 3 Druk op de **[CUE/LOOP CALL ◀ (LOOP 1/2X)]**- of de **[CUE/LOOP CALL ▶ (LOOP 2X)]**-knop om het punt op te roepen dat u wilt verwijderen.
Het muziekstuk springt naar het opgeroepen punt en pauzeert.
 - Wanneer er meerdere punten zijn opgeslagen, wordt, telkens wanneer u op de knop drukt, een ander punt opgeroepen.
- 4 Druk op de **[DELETE]**-knop.
Op het scherm van het hoofdapparaat verschijnt [ **DELETED**] en de informatie over het geselecteerde punt wordt verwijderd.
 - Wanneer u een als actieve loop ingestelde opgeslagen loop verwijdert, wordt ook de actieve loop verwijderd.

Hot Cues gebruiken

U kunt onmiddellijk beginnen met afspelen vanaf de positie waarop een Hot Cue is ingesteld.

U kunt voor elk muziekstuk tot 8 Hot Cue-punten instellen en opslaan.

Namen van onderdelen en functies

❖ Hot Cues instellen

- 1 Druk op de **[HOT CUE (CALL)]**-knop om naar de Hot Cue-modus te gaan.
- 2 Druk tijdens het afspelen van een muziekstuk of terwijl het muziekstuk gepauzeerd is, op een van de performancepads op het punt waarop u een Hot Cue wilt instellen.
Het punt wordt ingesteld als een Hot Cue en het licht in de performancepad gaat branden. Tegelijkertijd wordt de instelling opgeslagen op het USB-apparaat.
 - Tijdens het afspelen van de loop, wordt de loop geregistreerd als een Hot Cue.
 - Bij Hot Cue wordt de afspelerichting niet opgenomen.
 - Wanneer u tijdens het scratchen een Hot Cue instelt, is het mogelijk dat het afspelen tijdelijk wordt onderbroken.
 - Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, merkt u mogelijk een kleine vertraging door kwantisering.
 - U kunt geen Hot Cue opslaan als er al een aanwezig is in de performancepad. Om een nieuwe Hot Cue op te slaan, moet u de opgeslagen Hot Cue verwijderen.

❖ Hot Cues afspelen

Druk tijdens het afspelen van een muziekstuk of terwijl het muziekstuk gepauzeerd is, op een van de performancepads.

De Hot Cue die voor die knop is opgeslagen, wordt opgeroepen en afgespeeld.

De informatie over het afspelen van de loop die in een performancepad is opgeslagen, verschilt van de loop die is ingesteld met de knoppen **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]** en **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**.

Namen van onderdelen en functies

- Nadat de in de performancepad opgeslagen loop is opgeroepen, kunt u het afspelen van de loop annuleren met de **[RELOOP/EXIT]**-knop. U kunt het beginpunt van de loop ook afstellen met de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop en het eindpunt van de loop met de **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**-knop.
- Na de aanpassingen wordt de in de performancepads opgeslagen informatie gewijzigd.

❖ Kleuren van het licht in de performancepads

Wanneer **[HOT CUE COLOR]** op het scherm **[UTILITY]** op **[OFF]** staat

In een Hot Cue opgeslagen inhoud	Kleur
Cue-punt	Groen
Loop	Oranje
Er wordt niks opgenomen	Licht brandt niet

Wanneer **[HOT CUE COLOR]** op het scherm **[UTILITY]** op **[ON]** staat

In een Hot Cue opgeslagen inhoud	Kleur
Cue-punt	Vaste kleur van elke knop
Loop	Oranje
Er wordt niks opgenomen	Licht brandt niet

- De kleuren voor Hot Cues kunnen worden ingesteld in rekordbox.

❖ Hot Cues oproepen



- 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.
- 2 Laad het muziekstuk met de Hot Cue die u wilt oproepen.

Namen van onderdelen en functies

- 3 Druk in de Hot Cue-modus op de **[HOT CUE (CALL)]**-knop.
Het apparaat gaat naar de modus voor het oproepen van Hot Cues en de performancepads waarop Hot Cues zijn opgeslagen, knipperen.
- 4 Druk op de performancepad met de Hot Cue die u wilt oproepen.
Het licht in de performancepad gaat branden en kleurt groen of oranje. Als de kleur van de Hot Cue is ingesteld via rekordbox of het apparaat, gaat het licht in de knop branden in de ingestelde kleur.
 - Als u geen Hot Cue wilt oproepen, drukt u op de **[HOT CUE (CALL)]**-knop zonder op een performancepad te drukken. Het licht in de knoppen waarvan de Hot Cues niet worden opgeroepen, gaat uit.

❖ Hot Cues automatisch oproepen wanneer muziekstukken worden geladen

U kunt de instellingen van dit apparaat wijzigen zodat Hot Cues automatisch worden opgeroepen wanneer u een muziekstuk laadt.

- 1 Druk op de **[SHORTCUT]**-knop.
- 2 Selecteer **[ON]**, **[rekordbox SETTING]** of **[OFF]** bij **[HOT CUE AUTO LOAD]** op het scherm **[SHORTCUT]**.
 - **[ON]:**
 wordt weergegeven bij alle muziekstukken en Hot Cues worden automatisch opgeroepen wanneer de muziekstukken worden geladen. Hot Cues worden ook automatisch opgeroepen wanneer u zoekt in muziekstukken.
[A. HOT CUE] op het scherm van het hoofdapparaat gaat branden en kleurt rood.
 - **[rekordbox SETTING]:**
 wordt alleen weergegeven bij muziekstukken die zijn ingesteld met rekordbox, en Hot Cues worden automatisch opgeroepen wanneer de muziekstukken waarbij  te zien is, worden geladen. Hot Cues worden niet opgeroepen wanneer u zoekt in muziekstukken.
[A. HOT CUE] op het scherm van het hoofdapparaat gaat branden en kleurt wit.

Namen van onderdelen en functies

– **[OFF]:**



wordt niet weergegeven. Hot Cues worden niet opgeroepen wanneer muziekstukken worden geladen.

- U kunt de instellingen ook wijzigen op het scherm **[UTILITY]**.

❖ Hot Cues verwijderen

Druk op een van de performancepads terwijl u op de **[SHIFT]**-knop drukt.

De in de betreffende knop opgeslagen Hot Cue wordt verwijderd en u kunt een nieuwe Hot Cue opslaan in de knop.

Beatloop gebruiken

Een loop met het opgegeven aantal beats wordt ingesteld op basis van het tempo van het muziekstuk en de loop wordt afgespeeld.

- 1 Druk op de **[BEAT LOOP]**-knop om naar de beatloop-modus te gaan.
- 2 Druk op de performancepad die overeenstemt met het aantal beats dat u wilt instellen.

De loop wordt met het opgegeven aantal beats afgespeeld vanaf de afspelpositie waarop u op de performancepad hebt gedrukt. De performancepad knippert terwijl de loop wordt afgespeeld.

- U kunt 1/4 beat, 1/2 beat, 1 beat, 2 beats, 4 beats, 8 beats, 16 beats en 32 beats opgeven.
- Als de BPM van het muziekstuk niet kan worden gevonden, wordt de BPM ingesteld op 120.

❖ Afspelen van de loop annuleren

Om een loop te annuleren, drukt u op de performancepad die knippert terwijl de loop wordt afgespeeld of op de **[RELOOP/EXIT]**-knop.

Beatsprong gebruiken

U kunt de afspeelpositie verplaatsen volgens de lengte van de geselecteerde beat (1 beat, 2 beats, 4 beats of 8 beats).

- Als er een loop is ingesteld, werkt die als een loopverplaatsing.
- 1 Druk op de **[BEAT JUMP]**-knop om naar de beatsprongmodus te gaan.
 - 2 Selecteer de lengte van de beat en druk op een performancepad. De afspeelpositie wordt verplaatst volgens de lengte van de geselecteerde beat.
 - Als de BPM van het muziekstuk niet kan worden gevonden, wordt de BPM ingesteld op 120.
 - Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, merkt u mogelijk een kleine vertraging door kwantisering.

Loopverplaatsing gebruiken

U kunt de afspeelpositie van de loop verplaatsen volgens de lengte van de geselecteerde beat (1 beat, 2 beats, 4 beats of 8 beats).

- 1 Druk op de **[BEAT JUMP]**-knop om naar de beatsprongmodus te gaan.
- 2 Stel de loop in.
- 3 Selecteer de lengte van de beat en druk op een performancepad. De afspeelpositie van de loop wordt verplaatst volgens de lengte van de geselecteerde beat.
 - Als de BPM van het muziekstuk niet kan worden gevonden, wordt de BPM ingesteld op 120.
 - Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, merkt u mogelijk een kleine vertraging door kwantisering.

Slip gebruiken

Als de slipmodus aan staat, wordt er tijdens het pauzeren ([VINYL]-modus), scratchen, afspelen van een loop, afspelen van een Hot Cue of achteruit afspelen in de achtergrond verder normaal afgespeeld met het oorspronkelijke ritme. Wanneer de slipmodus wordt geannuleerd, wordt er opnieuw normaal afgespeeld vanaf de positie die op dat punt is bereikt.

- Wanneer de kwantiseringsfunctie is ingeschakeld, merkt u mogelijk een kleine vertraging door kwantisering.

Weergave van de positie die in de achtergrond wordt afgespeeld



- In de slipmodus wordt de huidige afspeelpositie aangeduid met een gele lijn op de golfvorm op het scherm van het hoofdapparaat (volledige of vergrote golfvorm). De positie die in de achtergrond wordt afgespeeld, wordt aangeduid met een witte lijn op de golfvorm op het scherm van het hoofdapparaat (volledige golfvorm).

❖ Slip pauzeren

- 1 Druk op de **[JOG MODE (VINYL)]**-knop.
Stel de draaimodus in op **[VINYL]**.
- 2 Druk op de **[SLIP]**-knop.
Het apparaat gaat naar de slipmodus.
- 3 Druk tijdens het afspelen op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop.
Zelfs tijdens de pauze wordt er in de achtergrond verder normaal afgespeeld.

Namen van onderdelen en functies

De **[SLIP]**-knop knippert volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.

- 4 Druk op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop om de pauze te annuleren. Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

❖ Scratchen met slip

- 1 Druk op de **[JOG MODE (VINYL)]**-knop.
Stel de draaimodus in op **[VINYL]**.
- 2 Druk op de **[SLIP]**-knop.
Het apparaat gaat naar de slipmodus.
- 3 Druk tijdens het afspelen op de bovenkant van het draaiwiel om te scratchen.
Terwijl u scratcht, wordt er in de achtergrond verder normaal afgespeeld. De **[SLIP]**-knop knippert volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.
- 4 Laat de bovenkant van het draaiwiel los.
Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

❖ Hot Cue met slip

- 1 Druk op de **[SLIP]**-knop.
Het apparaat gaat naar de slipmodus.
- 2 Druk op de **[HOT CUE (CALL)]**-knop om naar de Hot Cue-modus te gaan.
- 3 Houd één van de performancepads ingedrukt.
De Hot Cue wordt afgespeeld.
Tijdens het afspelen van de Hot Cue wordt er verder normaal afgespeeld in de achtergrond.

Namen van onderdelen en functies

De **[SLIP]**-knop knippert volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.

- 4 beats nadat het afspelen van de Hot Cue is gestart, wordt de Hot Cue met slip automatisch geannuleerd en wordt er afgespeeld vanaf de positie die in de achtergrond is bereikt.

4 Laat de performancepad los.

Er wordt afgespeeld vanaf de positie die in de achtergrond is bereikt wanneer u de performancepad loslaat voordat er 4 beats zijn verstreken vanaf de startpositie van de Hot Cue.

❖ Slip achteruit

1 Druk op de **[SLIP]**-knop.

Het apparaat gaat naar de slipmodus.

2 Houd de **[DIRECTION, REV]**-knop ingedrukt terwijl er wordt afgespeeld.

Het licht in de **[DIRECTION, REV]**-knop gaat branden en het muziekstuk wordt achteruit afgespeeld.

Tijdens het achteruit afspelen wordt er in de achtergrond verder normaal gespeeld.

De **[SLIP]**-knop knippert volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.

- Slip achteruit afspelen wordt automatisch geannuleerd nadat er 8 beats zijn verstreken vanaf de positie waarop u op de **[DIRECTION, REV]**-knop hebt gedrukt. Er wordt afgespeeld vanaf de positie die in de achtergrond is bereikt en het licht in de **[DIRECTION, REV]**-knop gaat uit.
- Als u de **[DIRECTION, REV]**-knop loslaat voordat er 8 beats zijn verstreken, wordt slip achteruit afspelen geannuleerd en wordt er afgespeeld vanaf de positie die in de achtergrond is bereikt.

❖ Slipmodus annuleren

Druk op de **[SLIP]**-knop.

Namen van onderdelen en functies

De slipmodus wordt geannuleerd.

- De slipmodus wordt ook geannuleerd wanneer u een muziekstuk laadt.

Sliploop

U kunt de sliploop als volgt gebruiken.

❖ Wanneer u de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop of de **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**-knop gebruikt

- 1 Druk op de **[SLIP]**-knop.

Het apparaat gaat naar de slipmodus.

- 2 Druk op de knop **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]** en vervolgens op de knop **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**.

Het afspelen van de loop wordt gestart.

Tijdens het afspelen van de loop wordt er in de achtergrond verder normaal gespeeld.

De **[SLIP]**-knop knippert volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.

- U kunt geen loops van meer dan 8 seconden instellen.
- U kunt hetzelfde doen door de volgende procedures te volgen.
 - Druk op de **[4/8BEAT (LOOP CUTTER)]**-knop.
 - Druk gedurende ten minste één seconde op de **[LOOP IN/CUE (IN ADJUST)]**-knop.

- 3 Druk op de **[RELOOP/EXIT]**-knop.

De loop wordt geannuleerd en er wordt afgespeeld vanaf de positie die in de achtergrond is bereikt.

❖ Wanneer u **PAD MODE (BEAT LOOP)** gebruikt

- 1 Druk op de **[SLIP]**-knop.

Het apparaat gaat naar de slipmodus.

Namen van onderdelen en functies

- 2 Druk op de **[BEAT LOOP]**-knop om naar de beatloop-modus te gaan.
- 3 Druk op de performancepad die overeenstemt met het aantal beats dat u wilt instellen.

De loop wordt automatisch ingesteld en afgespeeld. Tijdens het afspelen van de loop wordt er in de achtergrond verder normaal gespeeld.

De **[SLIP]**-knop knippert volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.

- U kunt kiezen uit 1/4 beat, 1/2 beat, 1 beat, 2 beats, 4 beats, 8 beats, 16 beats en 32 beats.
- Als de loop langer is dan 8 seconden wordt ze niet afgespeeld.

- 4 Druk op de **[RELOOP/EXIT]**-knop.

De loop wordt geannuleerd en er wordt afgespeeld vanaf de positie die in de achtergrond is bereikt.

❖ Wanneer u PAD MODE (SLIP LOOP) gebruikt

Als u een performancepad ingedrukt houdt, wordt de SLIP LOOP-actie uitgevoerd, ongeacht of de slipmodus aan of uit staat.

- 1 Druk op de **[SLIP LOOP]**-knop om naar de sliploop-modus te gaan.
- 2 Houd de performancepad ingedrukt die overeenstemt met het aantal beats dat u wilt instellen.

De loop wordt automatisch ingesteld en afgespeeld. Tijdens het afspelen van de loop wordt er in de achtergrond verder normaal gespeeld.

Wanneer u een loop instelt terwijl slip aan staat, knippert de **[SLIP]**-knop volgens de beat van het geluid dat in de achtergrond wordt afgespeeld.

- U kunt kiezen uit 1/16 beat, 1/8 beat, 1/4 beat, 1/2 beat, 1 beat, 2 beats, 1/3 beat en 3/4 beats.
- Als de loop langer is dan 8 seconden wordt ze niet afgespeeld.

- 3 Laat de performancepad los.

Het afspelen begint vanaf het punt dat op de achtergrond is bereikt.

Namen van onderdelen en functies

Spelen vanaf de positie die op de golfvorm is aangeraakt

Raak de golfvorm aan om het geluid makkelijk af te spelen vanaf de positie die u hebt aangeraakt. Blijf de golfvorm aanraken en verplaats uw vinger om naar de gewenste positie te gaan.

U kunt de status van deze functie wijzigen in de instellingen van het scherm **[UTILITY]**.

Wanneer **[NEEDLE LOCK]** op het scherm **[UTILITY]** op **[LOCK]** staat

- U kunt verder acties blijven uitvoeren tijdens pauze of terwijl u op het draaiwiel drukt in de **[VINYL]**-modus.

Wanneer **[NEEDLE LOCK]** op het scherm **[UTILITY]** op **[UNLOCK]** staat

- Bediening blijft mogelijk, ongeacht of er wordt afgespeeld of gepauzeerd.



De huidige afspeelpositie op de afspeellocatie gaat naar het punt op het scherm dat u hebt aangeraakt.

- Als u uw vinger snel beweegt, is het mogelijk dat de afspeellocatie niet volledig correct wordt getoond.

De SYNC-functie gebruiken

U kunt het tempo (BPM) en de beatposities op de linker en rechter decks automatisch synchroniseren op basis van het beatpatroon van het muziekstuk zoals dat is geanalyseerd in rekordbox.

Namen van onderdelen en functies

- Muziekbestanden moeten vooraf worden geanalyseerd met rekordbox om de SYNC-functie te kunnen gebruiken. Voor instructies over het analyseren van muziekbestanden met rekordbox, zie de rekordbox Operating Instructions.
 - Hierna volgt een beschrijving van de procedure om het muziekstuk op **[DECK 2]** te synchroniseren met het muziekstuk op **[DECK 1]**.
- 1 Speel een muziekstuk dat met rekordbox is geanalyseerd af op **[DECK 1]**.

Het deck waarop u het eerst een met rekordbox geanalyseerd muziekstuk afspeelt, wordt ingesteld als het masterdeck.

 - U kunt het masterdeck selecteren door op de **[MASTER]**-knop te drukken.
 - 2 Speel een muziekstuk dat met rekordbox is geanalyseerd af op **[DECK 2]**.
 - 3 Druk op de **[SYNC (INST. DOUBLES)]**-knop van **[DECK 2]**. **[DECK 2]** wordt gesynchroniseerd met het tempo (BPM) en de beatposities van het muziekstuk dat wordt afgespeeld op **[DECK 1]**.
 - U kunt het tempo (BPM) en de beatpositie van het muziekstuk automatisch laten overeenstemmen met de dj-speler die is ingesteld als synchronisatiemaster van de PRO DJ LINK.
 - Wanneer u opnieuw op de **[SYNC (INST. DOUBLES)]**-knop drukt, wordt de SYNC-functie uitgezet.
 - Gebruik de onderstaande procedure om het tempo (BPM) van het momenteel afgespeelde muziekstuk terug te stellen naar het originele tempo nadat de SYNC-functie is uitgezet.
 - Verplaats de **[TEMPO]**-schuifregelaar naar de positie van het gesynchroniseerde tempo (BPM) en zet hem vervolgens terug in het midden.
 - Laad hetzelfde muziekstuk opnieuw.
 - Afhankelijk van de beatinformatie van het muziekstuk is het mogelijk dat het geluid niet wordt gesynchroniseerd nadat u op de **[SYNC (INST. DOUBLES)]**-knop hebt gedrukt. In dat geval kunt u de synchronisatie

Namen van onderdelen en functies

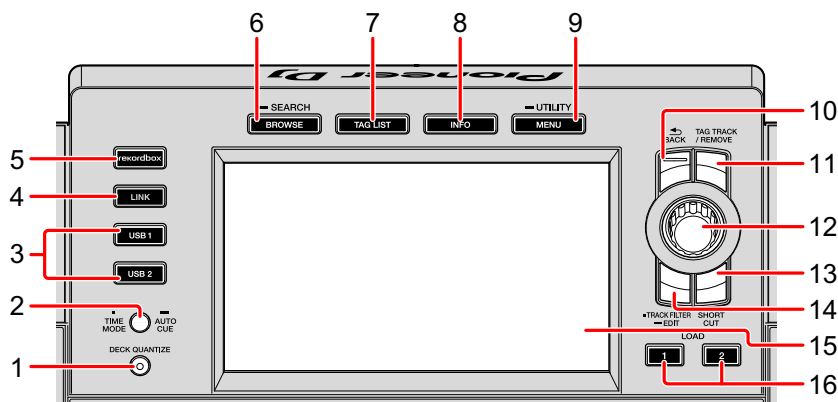
herstellen door op de **[SYNC (INST. DOUBLES)]**-knop te drukken om SYNC uit en vervolgens opnieuw aan te zetten.

Instant Doubles gebruiken

Via een van de volgende procedures laadt u het muziekstuk dat wordt afgespeeld op een deck of op het masterdeck voor synchronisatie van een dj-speler die via PRO DJ LINK is aangesloten, direct op het andere deck en begint u met afspelen vanaf dezelfde afspeelpositie.

- Druk gedurende 1 of meer seconden op de **[SYNC (INST. DOUBLES)]**-knop van het deck waarop moet worden afgespeeld.
- Druk twee keer op de knop **[LOAD 1]** of de knop **[LOAD 2]**.

Bladergedeelte



1 DECK QUANTIZE-knop

Hiermee zet u de kwantiseringsfunctie van het deck aan/uit.

➡ Meer lezen: De kwantiseringsfunctie gebruiken (pagina 120)

2 TIME MODE-knop (AUTO CUE)

Druk op:

Hiermee kiest u of de verstreken of de resterende tijd wordt weergegeven op het scherm van het apparaat.

U kunt de tijdsweergave voor het deck alleen met de **[SHIFT]**-knop ingedrukt, wijzigen door op de **[TIME MODE (AUTO CUE)]**-knop te drukken terwijl u op de **[SHIFT]**-knop drukt.

Druk gedurende ten minste één seconde:

Hiermee zet u Auto Cue aan/uit.

➡ Meer lezen: Auto Cue instellen (pagina 121)

3 USB 1, 2-knoppen

Hiermee toont u de muziekbestanden op het aangesloten USB-apparaat of het mobiel apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd.

➡ Meer lezen: Muziekbestanden afspelen op media die op dit apparaat zijn aangesloten (pagina 116)

4 LINK-knop

Druk hierop om dj-software zoals rekordbox dj te gebruiken.

➡ Meer lezen: Dj-software gebruiken (pagina 132)

Hiermee toont u de muziekbestanden van de media die op de dj-speler zijn aangesloten via de PRO DJ LINK-verbinding.

➡ Meer lezen: Informatie weergeven over het muziekstuk dat naar de dj-speler met PRO DJ LINK-verbinding is geladen (pagina 94)

5 rekordbox-knop

Hiermee toont u de muziekbestanden van rekordbox (EXPORT-modus) via de PRO DJ LINK (LINK Export)-verbinding.

➡ Meer lezen: Een rekordbox-bibliotheek op uw op het apparaat aangesloten PC/Mac of mobiel apparaat afspelen (pagina 117)

6 BROWSE-knop (SEARCH)

Druk op:

Hiermee toont u het **[BROWSE]**-scherm.

➡ Meer lezen: Naar het bladerscherm gaan (pagina 78)

Druk gedurende ten minste één seconde:

Hiermee toont u het **[SEARCH]**-scherm.

➡ Meer lezen: Muziekstukken zoeken via de categorie **[SEARCH]** (pagina 82)

7 TAG LIST-knop

Hiermee toont u het **[TAG LIST]**-scherm.

➡ Meer lezen: Tag-lijsten bewerken (pagina 88)

8 INFO-knop

Hiermee toont u het **[INFO]**-scherm.

➡ Meer lezen: De gedetailleerde informatie van het momenteel geladen muziekstuk weergeven (pagina 93)

9 MENU-knop (UTILITY)

Druk op:

Hiermee toont u het menuscherm.

Namen van onderdelen en functies

Druk gedurende ten minste één seconde:

Hiermee toont u het **[UTILITY]**-scherm.

➤ Meer lezen: Instellingen aanpassen (pagina 123)

10 BACK-knop

Druk op:

Het scherm keert terug naar het bovenliggende niveau.

➤ Meer lezen: Terugkeren naar een bovenliggend niveau (pagina 81)

Druk gedurende ten minste één seconde:

Het scherm gaat naar het bovenste niveau.

➤ Meer lezen: Terugkeren naar een bovenliggend niveau (pagina 81)

11 TAG TRACK/REMOVE-knop

Hiermee voegt u muziekstukken toe aan en verwijdert u muziekstukken uit de tag-lijst.

➤ Meer lezen: Muziekstukken toevoegen aan tag-lijsten (pagina 89)

➤ Meer lezen: Muziekstukken verwijderen uit tag-lijsten (pagina 91)

12 Draaiknop

13 SHORTCUT-knop

Hiermee toont u de schermen **[TRACK]**, **[PLAYLIST]**, **[SEARCH]** en **[MATCHING]** of wijzigt u de instellingen van dit apparaat.

- Om de categorie **[MATCHING]** te gebruiken, selecteert u ze in rekordbox.

14 TRACK FILTER-knop (EDIT)

U kunt naar muziekstukken zoeken via de BPM, de toonsoort en de tag-informatie die met rekordbox aan de muziekstukken wordt toegevoegd.

➤ Meer lezen: Andere bladeracties (pagina 81)

15 Hoofddisplay

➤ Meer lezen: Scherm bij normaal afspelen (pagina 73)

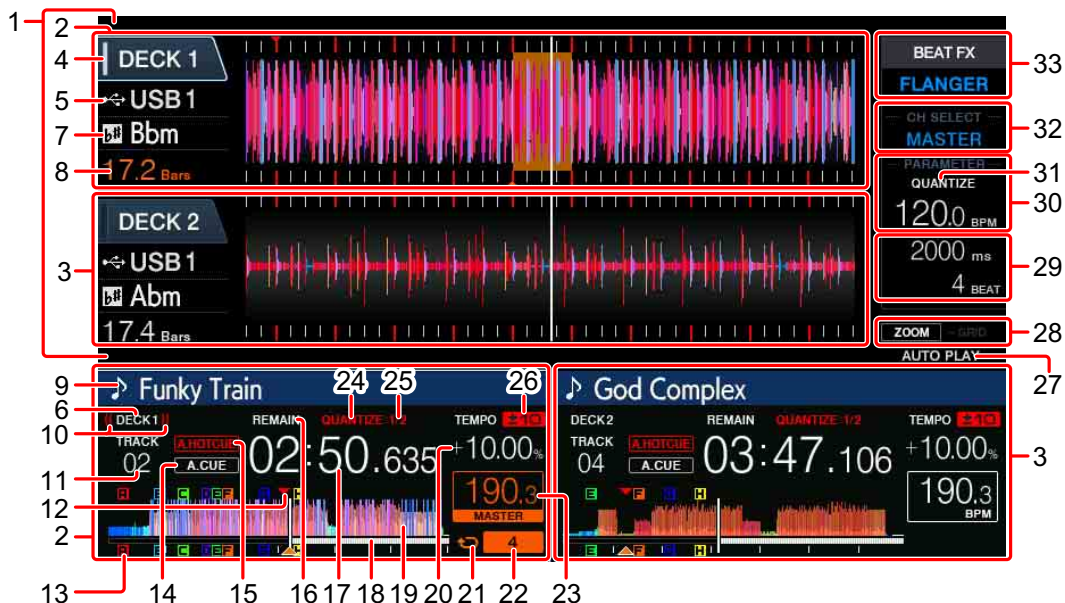
16 LOAD 1, 2-knoppen

Hiermee laadt u de muziekstukken naar het opgegeven **[DECK]**.

Namen van onderdelen en functies

➔ Meer lezen: Muziekbestanden afspelen op media die op dit apparaat zijn aangesloten (pagina 116)

Scherm bij normaal afspelen



1 Gedeelte waarin informatie wordt getoond

Hier ziet u de vergrote golfvorm die is geanalyseerd met rekordbox enz.

- U kunt de kleur van de vergrote golfvorm naar BLUE of RGB aanpassen via rekordbox of via het scherm **[MENU]** of het scherm **[SHORTCUT]** van het apparaat.

➔ Meer lezen: De kleur wijzigen die is ingesteld op het USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten (pagina 123)

2 Informatie over DECK1

Hier wordt informatie over DECK1 getoond.

3 Informatie over DECK2

Hier wordt informatie over DECK2 getoond.

4 DECK

Hier ziet u het nummer van het deck waarvan de informatie wordt getoond.

Namen van onderdelen en functies

Raak dit aan om naar het actieve deck te gaan. U kunt ook naar het actieve deck gaan via het scherm **[SHORTCUT]**.

5 Apparaat

Hier ziet u de locatie van het muziekstuk.

6 DECK

Hier ziet u het nummer van het deck waarvan de informatie wordt getoond.

7 Toonsoort

Hier ziet u de toonsoort van het muziekstuk.

8 Beatteller

Hier ziet u het aantal maten of beats vanaf de huidige afspeelpositie tot het dichtstbijzijnde opgeslagen cue-punt.

9 Naam van het muziekstuk

U kunt de achtergrondkleur instellen via rekordbox of via dit apparaat.

➔ Meer lezen: De kleur wijzigen die is ingesteld op het USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten (pagina 123)

10 On Air

Wordt weergegeven wanneer geluid wordt afgespeeld via MASTER OUT.

11 Muziekstuknummer

Hier ziet u het muziekstuknummer (01 – 999).

12 Geheugen-cue-/Geheugen-loop-/Geheugen-Hot Cue-punten

Hier ziet u de cue-, loop- en Hot Cue-punten die op het USB-apparaat zijn opgeslagen. De kleuren voor de cue- en Hot Cue-punten kunnen worden ingesteld in rekordbox.

13 Cue-/loop-/Hot Cue-punten

Hier ziet u de ingestelde cue-, loop- en Hot Cue-punten.

14 A. CUE

Het licht gaat branden wanneer Auto Cue is ingesteld.

Namen van onderdelen en functies

➡ Meer lezen: Auto Cue instellen (pagina 121)

15 HOT CUE AUTO LOAD

Wordt weergegeven wanneer **[HOT CUE AUTO LOAD]** aan staat.

➡ Meer lezen: Hot Cues automatisch oproepen wanneer muziekstukken worden geladen (pagina 59)

16 REMAIN

Gaat branden wanneer de tijdsweergave is ingesteld op de resterende tijd.

17 Tijd (minuten, seconden, milliseconden)

Hier ziet u de resterende of de verstreken tijd.

18 Afspeellocatie/schaal (intervallen van 1 minuut)

Het muziekstuk wordt weergegeven als een staafdiagram. De huidige afspeelpositie wordt weergegeven als een witte verticale lijn. Wanneer de verstreken tijd wordt weergegeven, wordt het diagram vanaf de linkerkant verlicht. Wanneer de resterende tijd wordt weergegeven, gaat de verlichting van het diagram vanaf de linkerkant uit. Het volledige diagram knippert langzaam als er minder dan 30 seconden resteren in het muziekstuk en begint snel te knipperen wanneer er minder dan 15 seconden resteren.

19 Golfvorm

Hier wordt het geluid getoond als een golfvorm.

U kunt de kleur van de volledige golfvorm naar BLUE of RGB aanpassen via rekordbox of via het scherm **[MENU (UTILITY)]** of het scherm **[SHORTCUT]** van het apparaat.

➡ Meer lezen: De kleur wijzigen die is ingesteld op het USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten (pagina 123)

20 Afspeelsnelheid

De waarde wijzigt volgens de positie van de **[TEMPO]**-schuifregelaar.

21 Loop

Gaat branden wanneer een loop wordt afgespeeld.

➡ Meer lezen: Loops instellen (pagina 50)

Namen van onderdelen en functies

22 Beats in de loop

Hier ziet u het aantal beats dat momenteel in de loop is ingesteld.

23 BPM (voor deck)

Hier ziet u de BPM van het muziekstuk dat momenteel wordt afgespeeld.

24 QUANTIZE (voor deck)

Wordt weergegeven wanneer de kwantiseringsfunctie aan staat.

Wordt rood weergegeven wanneer de kwantiseringsfunctie is geactiveerd en grijs wanneer de functie niet is geactiveerd.

➔ Meer lezen: De kwantiseringsfunctie gebruiken (pagina 120)

25 QUANTIZE BEAT VALUE

Geeft de grootte van de beat van de kwantiseringsfunctie aan.

U kunt de grootte van de beat wijzigen op het scherm **[UTILITY]**.

➔ Meer lezen: Instellingen aanpassen (pagina 123)

26 Instelbereik voor afspeelsnelheid

Geeft aan binnen welk bereik de afspeelsnelheid kan worden aangepast ten opzichte van de originele, op de media opgenomen, afspeelsnelheid.

27 AUTO PLAY

Gaat branden wanneer **[AUTO PLAY MODE]** op het scherm **[UTILITY]** op **[ON]** staat.

➔ Meer lezen: Automatische speelmodus (pagina 124)

28 Modi ZOOM en GRID ADJUST

Wanneer u gedurende ten minste 1 seconde op de draaiknop drukt, wisselt de modus tussen **[ZOOM]** en **[GRID ADJUST]**.

- **[ZOOM]**-modus: wanneer u aan de draaiknop draait, kunt u op twee golfvormen tegelijk in- of uitzoomen.
- **[GRID ADJUST]**-modus: wanneer u aan de draaiknop draait, kunt u het beatpatroon regelen van het muziekstuk dat naar het actieve deck is geladen.

U kunt het beatpatroon regelen met de **[MENU (UTILITY)]**-knop.

– **[RESET]**: hiermee reset u het aangepaste beatpatroon.

Namen van onderdelen en functies

- **[SNAP GRID (CUE)]**: hiermee verplaatst u de eerste beat naar de positie van de momenteel ingestelde cue.
- **[SHIFT GRID]**: hier worden de resultaten weerspiegeld van de aanpassingen na het gebruik van toonhoogtebuiging tijdens SYNC in het beatpatroon.

29 Parameter (msec, BEAT)

Hier vindt u de parameters voor effecten.

30 BPM (voor effecten)

In de Auto-modus wordt de automatisch gedetecteerde BPM-waarde weergegeven.

Tijdens de handmatige invoermodus wordt de kleur van de tekens groen, en **[TAP]** wordt weergegeven. Hier wordt de handmatig ingevoerde BPM-waarde getoond.

31 QUANTIZE (voor effecten)

Wordt weergegeven wanneer de kwantiseringsfunctie van de BEAT FX aan staat.

Wordt wit weergegeven wanneer de kwantiseringsfunctie is geactiveerd en grijs wanneer de functie niet is geactiveerd.

➡ Meer lezen: De kwantiseringsfunctie gebruiken (pagina 120)

32 Kanaal selecteren

Hier ziet u de naam van het kanaal waarop het effect wordt toegepast.

33 Effect

Hier ziet u de naam van het geselecteerde effect.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

Bladeren door muziekstukken

U kunt in de verbonden apparaten en in de rekordbox-bibliotheek op de aangesloten PC/Mac zoeken om de muziekstukken weer te geven in een lijst.

- Wanneer u in een USB-apparaat zoekt dat geen rekordbox-bibliotheek bevat, worden de mappen en muziekstukken (muziekbestanden) weergegeven in een lijst met boomstructuur.

Naar het bladerscherm gaan

Druk op de mediaknop (knop **[USB1]**, knop **[USB2]**, knop **[LINK]** of knop **[rekordbox]**).

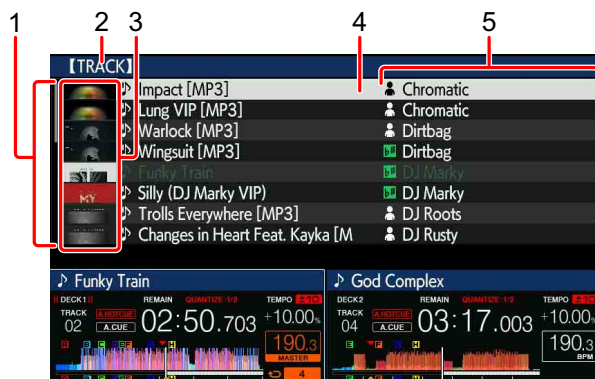
Wanneer u op een knop drukt, wordt de inhoud van de bijbehorende bron weergegeven in een lijst.

- Wanneer het bladerscherm wordt weergegeven, gaat het licht in de **[BROWSE (SEARCH)]**-knop branden.
- Wanneer u op de **[BROWSE (SEARCH)]**-knop drukt terwijl het bladerscherm wordt weergegeven, sluit het bladerscherm en keert het scherm terug naar het normale afspeelscherm.

Wanneer u opnieuw op de **[BROWSE (SEARCH)]**-knop drukt, verschijnt het vorige bladerscherm.

Namen van onderdelen en functies

❖ Schermoverzicht



1 Inhoudsopgave	De inhoud van de geselecteerde media
2 Bovenliggende map/ media	De naam van de bovenliggende map of media van het item U kunt de achtergrondkleur instellen via rekordbox.
3 Omslagfoto	Hier ziet u een deel van de in rekordbox opgeslagen illustratie. Wanneer u op de [INFO] -knop drukt, verdwijnt de omslagfoto en worden de namen van de muziekstukken weergegeven aan de linkerkant. Voor afspeellijsten en lijsten met de speelgeschiedenis wordt een volgnummer weergegeven. Als er geen rekordbox-bibliotheek is, worden de namen van de muziekstukken permanent weergegeven aan de linkerkant.
4 Cursor	Draai aan de draaiknop om de cursor omhoog en omlaag te bewegen.

5 Door de gebruiker ingestelde categorieën	De categorieën die in rekordbox worden weergegeven, kunnen worden geselecteerd. Wanneer u op de [INFO] -knop drukt, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk weergegeven. Als er geen rekordbox-bibliotheek is, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk weergegeven.
--	---

Basishandelingen op het bladerscherm

Hier vindt u informatie over het bladerscherm wanneer u een aangesloten USB-apparaat gebruikt of wanneer u rekordbox op uw op het apparaat aangesloten PC/Mac of mobiele apparaat gebruikt.

❖ Items selecteren

1 Open het bladerscherm.

➡ Meer lezen: Naar het bladerscherm gaan (pagina 78)

2 Draai aan de draaiknop om een item te selecteren.

U kunt de jump-functie gebruiken door gedurende ten minste 1 seconde op de draaiknop te drukken.

➡ Meer lezen: Muziekstukken zoeken via de jump-functie (pagina 83)

3 Draai aan de draaiknop om het item te openen.

Wanneer er een onderliggend niveau is, opent dat niveau. Wanneer een menu en dergelijke wordt weergegeven, wordt het geselecteerde item geopend.

Wanneer u op de draaiknop drukt terwijl de cursor zich boven een muziekstuk bevindt, wordt het menu van dat muziekstuk weergegeven.

➡ Meer lezen: Menu Muziekstukken (pagina 85)

- Als u op de **[LOAD 1]**- of de **[LOAD 2]**-knop drukt terwijl de cursor zich boven een muziekstuk bevindt, wordt het muziekstuk naar het opgegeven deck van het apparaat geladen.

❖ Terugkeren naar een bovenliggend niveau

Druk op de **[BACK]**-knop terwijl het bladerscherm wordt weergegeven. Het scherm keert terug naar het bovenliggende niveau.

- Wanneer u langer dan 1 seconde op de **[BACK]**-knop drukt of wanneer u op de knop van de media die u aan het doorbladeren bent (**[USB1]**, **[USB2]**, **[LINK]** of **[rekordbox]**) drukt, gaat u naar de weergave van het bovenste niveau.
- Om een muziekstuk op een USB-apparaat of in de rekordbox-bibliotheek op uw PC/Mac of op een mobiel apparaat af te spelen, kunt u onderstaande informatie bekijken door op de **[BACK]**-knop op het bovenste niveau te drukken.
 - Als er geen rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is op het USB-apparaat: vrije en gebruikte ruimte op het USB-apparaat
 - Als er wel rekordbox-bibliotheekinformatie aanwezig is op het USB-apparaat: vrije en gebruikte ruimte, het aantal muziekstukken, het aantal afspeellijsten en de data van de laatste wijzigingen die zijn geregistreerd in de bibliotheekinformatie op het USB-apparaat
 - rekordbox op uw PC/Mac of mobiel apparaat: het aantal muziekstukken en afspeellijsten die in de bibliotheekinformatie zijn geregistreerd

Andere bladeracties

❖ Muziekstukken herschikken (menu Sorteren)

Terwijl u bladert, kunt u het menu Sorteren gebruiken om de volgorde van de muziekstukken te wijzigen.

- Deze functie werkt alleen in de volgende bibliotheken:
 - De rekordbox-bibliotheek op uw PC/Mac of mobiel apparaat
 - De rekordbox-bibliotheek op een USB-apparaat

1 Open de rekordbox-bibliotheek.

Namen van onderdelen en functies

- 2 Als er een lijst met muziekstukken verschijnt, drukt u op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.

Het menu Sorteren verschijnt op het scherm.

- 3 Gebruik de draaiknop om het sorteeritem te selecteren.
 - De sorteeritems die in het menu Sorteren worden weergegeven, kunnen worden gewijzigd in de instellingen van rekordbox. De rekordbox-bibliotheek op het USB-apparaat wordt weergegeven zodra ze opnieuw is geëxporteerd nadat de instellingen zijn gewijzigd.

❖ Muziekstukken zoeken

- Deze functie werkt alleen in de volgende bibliotheken:
 - De rekordbox-bibliotheek op uw PC/Mac of mobiel apparaat
 - De rekordbox-bibliotheek op een USB-apparaat

❖ Muziekstukken zoeken via de categorie **[SEARCH]**

Wanneer u bibliotheken doorbladert, kunt u muziekstukken zoeken via de categorie **[SEARCH]**.

- 1 Open de rekordbox-bibliotheek.
- 2 Gebruik de draaiknop om de categorie **[SEARCH]** te selecteren. U kunt de volgende methodes gebruiken om het **[SEARCH]**-scherm te openen.
 - Houd de **[BROWSE (SEARCH)]**-knop gedurende ten minste één seconde ingedrukt.
 - Raak **[SEARCH]** aan op het **[SHORTCUT]**-scherm.
- 3 Geef de tekens in via het toetsenbord op het aanraakscherm.
 - Alleen de muziekstukken die de door u ingegeven tekenreeks bevatten, worden weergegeven.
 - Druk op de **[BACK]**-knop om terug te keren naar het scherm waar u de categorie selecteert.

Namen van onderdelen en functies

❖ Muziekstukken zoeken via [TRACK FILTER]

- 1 Open de rekordbox-bibliotheek.
- 2 Als er een lijst met muziekstukken verschijnt, drukt u op de **[TRACK FILTER]**-knop.

Alleen de muziekstukken die overeenstemmen met de opgegeven BPM, toonsoort enz. worden weergegeven.

- Het instelscherm voor de voorwaarden verschijnt als u gedurende ten minste 1 seconde op de **[TRACK FILTER]**-knop drukt. De **[TRACK FILTER]**-voorwaarden (tag-informatie die is toegevoegd aan muziekstukken, BPM, toonsoort, beoordeling, kleur) kunnen op het scherm worden ingesteld. De **[TRACK FILTER]**-voorwaarden kunnen ook worden ingesteld via rekordbox.
- Als u **[MASTER DECK]** aanraakt, kunt u de BPM en de toonsoort van het als synchronisatiemaster ingestelde deck importeren in de **[TRACK FILTER]**-voorwaarden.
- De ingestelde voorwaarden worden op elk USB-apparaat geregistreerd.

❖ Muziekstukken zoeken via de toonsoort van het muziekstuk dat momenteel wordt afgespeeld

Wanneer de toonsoort wordt weergegeven, wordt het pictogram voor de toonsoort groen voor de muziekstukken waarvan de toonsoort overeenstemt met de toonsoort van het muziekstuk dat naar het als synchronisatiemaster ingestelde deck is geladen.

❖ Muziekstukken zoeken via de jump-functie

U kunt de jump-functie gebruiken om direct naar het muziekstuk dat of de categorie of de map die u wilt afspelen, te springen.

De jump-functie bevat de twee hieronder vermelde modi:

- Modus Letter-jump: gebruik deze modus wanneer de muziekstukken in alfabetische volgorde zijn gerangschikt.
- Modus Pagina-jump: gebruik deze modus wanneer de muziekstukken niet in alfabetische volgorde zijn gerangschikt.

Namen van onderdelen en functies

❖ Modus Letter-jump

- 1 Open een lijst die in alfabetische volgorde is gerangschikt.
Er wordt een lijst weergegeven die in alfabetische volgorde is gerangschikt, bijv. de rekordbox-bibliotheek of de muziekstukkenlijst op een USB-apparaat.
- 2 Druk gedurende ten minste 1 seconde op de draaiknop.
De modus Letter-jump wordt actief. De eerste letter van het muziekstuk dat of van de categorie die u hebt geselecteerd met de cursor, wordt vergroot.
- 3 Draai aan de draaiknop om het teken of symbool te selecteren.
De cursor gaat naar muziekstukken of categorieën die beginnen met het geselecteerde teken.
 - Als de lijst geen muziekstukken of categorieën bevat die beginnen met het geselecteerde teken, dan wordt de cursor niet verplaatst.
De tekens die in de modus Letter-jump worden weergegeven, zijn de letters A tot Z, de cijfers 0 tot 9 en bepaalde symbolen.

❖ Modus Pagina-jump

- 1 Open een lijst die niet in alfabetische volgorde is gerangschikt.
Er wordt een lijst weergegeven die niet in alfabetische volgorde is gerangschikt, bijv. mappen op een USB-apparaat.
- 2 Druk gedurende ten minste 1 seconde op de draaiknop.
De modus Pagina-jump wordt actief.
- 3 Draai aan de draaiknop om de pagina te selecteren.
De geselecteerde pagina wordt weergegeven.

Namen van onderdelen en functies

❖ De jump-functie voor informatie gebruiken

De categorieën met muziekstukken kunnen worden weergegeven door items te selecteren die u in de gedetailleerde informatie vindt. Deze functie is handig om te zoeken naar muziekstukken van hetzelfde genre als het geladen muziekstuk, muziekstukken met soortgelijke BPM's enz.

1 Laad een muziekstuk.

2 Druk op het normale afspeelscherm op de **[INFO]**-knop.

Er wordt gedetailleerde informatie weergegeven over het muziekstuk.

➡ Meer lezen: De gedetailleerde informatie van het momenteel geladen muziekstuk weergegeven (pagina 93)

3 Gebruik de draaiknop om het item te selecteren.

Het bladerscherm verschijnt en de categorie van het geselecteerde item wordt weergegeven.

- Om het bladerscherm te sluiten, drukt u op de **[BROWSE (SEARCH)]**-knop.
- Mogelijk kunt u geen items selecteren, bijv. bij items waarvoor niets op het bladerscherm kan worden weergegeven, items waarvoor alleen pictogrammen worden weergegeven in de details enz.
- Wanneer u een muziekstuk selecteert, wordt het bladerscherm weergegeven dat net voordat het muziekstuk werd geladen, te zien was.
- Als het verbonden USB-apparaat geen rekordbox-bibliotheek bevat, kunnen de muziekstukken alleen worden geselecteerd.

❖ Menu Muziekstukken

Wanneer u op de draaiknop drukt terwijl het muziekstuk of een van de opmerkingen in de lijst met opmerkingen van Geheugen-cue/ Geheugen-loop is geselecteerd, wordt het menu Muziekstukken weergegeven. U kunt het menu Muziekstukken bedienen met de draaiknop.

Namen van onderdelen en functies

Menu Muziekstuk- ken	Bladeren	Tag-lijst	Lijst met opmerkingen van Geheugen-cue/ Geheugen-loop
LOAD TO DECK1	Het muziekstuk wordt geladen naar [DECK1] en afgespeeld.		Het geselecteerde punt kan worden opgeroepen naar [DECK1] .
LOAD TO DECK2	Het muziekstuk wordt geladen naar [DECK2] en afgespeeld.		Het geselecteerde punt kan worden opgeroepen naar [DECK2] .
CUE/LOOP LIST	De lijst met opmerkingen voor de in rekordbox ingestelde Geheugen-cue wordt weergegeven.	—	—
CANCEL	Het menu Muziekstukken wordt gesloten.		

Speelgeschiedenis (HISTORY)

De geschiedenis van muziekstukken die zijn afgespeeld, wordt opgeslagen en kan worden weergegeven in de categorie **[HISTORY]** op het bladerscherm.

- U kunt afspeellijsten aanmaken op basis van de speelgeschiedenis in **[HISTORY]** met behulp van rekordbox. Raadpleeg voor meer informatie de rekordbox Operating Instructions.

❖ De speelgeschiedenis opslaan

- 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.
- 2 Speel muziekstukken af.
Muziekstukken die gedurende ongeveer 1 minuut zijn afgespeeld, worden opgeslagen in de lijst met speelgeschiedenis.

Namen van onderdelen en functies

- Wanneer een USB-apparaat voor het eerst op dit apparaat wordt aangesloten of wanneer het opnieuw op dit apparaat wordt aangesloten, wordt automatisch een nieuwe lijst met speelgeschiedenis aangemaakt op het USB-apparaat.
- Wanneer u hetzelfde muziekstuk twee keer of meer na elkaar afspeelt, wordt het mogelijk niet opgeslagen in de geschiedenis.
- Het maximale aantal muziekstukken dat in een lijst met speelgeschiedenis kan worden opgeslagen, is 999. Vanaf het 1 000e muziekstuk worden de oudste items in de speelgeschiedenis verwijderd om plaats te maken voor nieuwe items. U kunt maximaal 999 lijsten met speelgeschiedenis aanmaken.
- Wanneer muziekstukken zijn geregistreerd in de lijst met speelgeschiedenis, worden hun namen enz. groen weergegeven (reeds afgespeeld).
- Muziekstukken in de categorie **[PLAYLIST]** kunnen worden veranderd in groen (reeds afgespeeld) met de **[MENU]**-knop. Wanneer de muziekstukken worden veranderd, worden ze geregistreerd in de lijst met speelgeschiedenis.

❖ De speelgeschiedenis verwijderen

- 1 Sluit het USB-apparaat aan op dit apparaat.
- 2 Open de rekordbox-bibliotheek.
- 3 Gebruik de draaiknop om de categorie **[HISTORY]** te selecteren.
- 4 Draai aan de draaiknop en selecteer de lijst met speelgeschiedenis die u wilt verwijderen.
- 5 Druk op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.
Het menu voor verwijderen verschijnt.
- 6 Draai aan de draaiknop om het te verwijderen bereik te selecteren.
 - **[DELETE]**: de momenteel geselecteerde lijst met speelgeschiedenis wordt verwijderd.
 - **[ALL DELETE]**: alle lijsten met speelgeschiedenis worden verwijderd.

Namen van onderdelen en functies

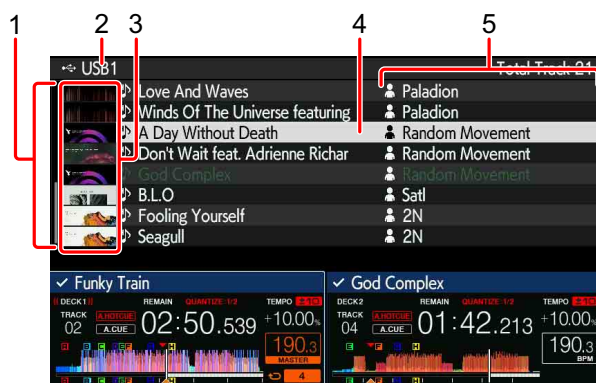
- Wanneer een lijst met speelgeschiedenis van een USB-apparaat wordt geladen als een rekordbox-afspeellijst, wordt de eerder geladen lijst met speelgeschiedenis verwijderd van het USB-apparaat.
- Muziekstukken in de categorie **[PLAYLIST]** kunt u wijzigen van groen (reeds afgespeeld) naar wit (niet afgespeeld) via **[MENU]**. Na deze wijziging worden de muziekstukken verwijderd uit de lijst met speelgeschiedenis.

7 Gebruik de draaiknop om **[OK]** te selecteren.

Tag-lijsten bewerken

Muziekstukken die als volgende moeten worden afgespeeld of muziekstukken die worden geselecteerd in bepaalde dj-situaties, kunnen worden gemarkeerd en verzameld in lijsten. De lijst met verzamelde muziekstukken wordt een “tag-lijst” genoemd. Hier vindt u informatie over het scherm van de tag-lijst wanneer u het op het apparaat aangesloten USB-apparaat gebruikt.

- Per apparaat kunt u maximaal 100 muziekstukken toevoegen aan een tag-lijst.
- Per USB-apparaat kunt u één tag-lijst maken. U kunt geen tag-lijst maken met muziekstukken op verschillende USB-apparaten.
- U kunt hetzelfde muziekstuk niet tweemaal in dezelfde map registreren.



Namen van onderdelen en functies

1 Inhoudsopgave	De inhoud van de tag-lijst
2 Naam van het apparaat	De naam van het apparaat waarop de muziekstukken zijn opgeslagen
3 Omslagfoto	Hier ziet u een deel van de in rekordbox opgeslagen illustratie. Wanneer u op de [INFO] -knop drukt, verdwijnt de omslagfoto en worden volgnummers weergegeven.
4 Cursor	Draai aan de draaiknop om de cursor omhoog en omlaag te bewegen.
5 Door de gebruiker ingestelde categorieën	De categorieën die in rekordbox worden weergegeven, kunnen worden geselecteerd. Wanneer u op de [INFO] -knop drukt, worden de details van het met de cursor geselecteerde muziekstuk weergegeven.

Muziekstukken toevoegen aan tag-lijsten

❖ Muziekstukken selecteren en toevoegen

- 1 Ga naar het bladerscherm en open de lijst met muziekstukken.
- 2 Zet de cursor op het muziekstuk en druk op de **[TAG TRACK/REMOVE]**-knop.
 - ✔ wordt weergegeven aan de linkerkant van het muziekstuk en het muziekstuk wordt toegevoegd aan de tag-lijst van dat USB-apparaat.
 - U kunt vooraf muziekstukken toevoegen aan de tag-lijst met behulp van rekordbox.
 - ➔ Meer lezen: handleiding rekordbox

❖ Geladen muziekstukken toevoegen

- 1 Laad een muziekstuk.

Namen van onderdelen en functies

- 2 Druk op het normale afspeelscherm op de **[INFO]**-knop.
- 3 Druk op de **[TAG TRACK/REMOVE]**-knop.
Het naar dit apparaat geladen muziekstuk wordt toegevoegd aan de tag-lijst.
 - Het naar het actieve deck geladen muziekstuk kan ook aan de tag-lijst worden toegevoegd door op de **[TAG TRACK/REMOVE]**-knop te drukken in het normale afspeelscherm.

❖ Volledige categorieën of mappen toevoegen

U kunt alle muziekstukken in een geselecteerde categorie of map toevoegen aan een tag-lijst.

- 1 Ga naar het bladerscherm en selecteer een categorie of map met muziekstukken.
Op de rechterhelft van het informatieweergavescherm wordt een lijst met de muziekstukken weergegeven.
- 2 Zet de cursor op de categorie of de map en druk op de **[TAG TRACK/REMOVE]**-knop.
De naam van de categorie of de map knippert en alle muziekstukken in die categorie of map worden toegevoegd aan de tag-lijst.
 - Wanneer mappen worden toegevoegd terwijl u door mappen aan het bladeren bent, worden muziekstukken waarvoor nooit ID3-tags en dergelijke zijn geladen, geregistreerd met de bestandsnaam als de naam van het muziekstuk. De namen van de artiesten worden niet geregistreerd.
 - Nadat de muziekstukken aan de tag-lijst zijn toegevoegd en de geregistreerde muziekstukken worden weergegeven in de muziekstukkenlijst op het bladerscherm of naar een speler zijn geladen en de ID3-tags en dergelijke ervan zijn geladen, veranderen de bestandsnamen in de namen van de muziekstukken en worden ook de namen van de artiesten geregistreerd.

Namen van onderdelen en functies

❖ Muziekstukken uit afspeellijsten toevoegen

U kunt alle muziekstukken in een geselecteerde afspeellijst toevoegen aan een tag-lijst.

- 1 Ga naar het bladerscherm en selecteer de categorie **[PLAYLIST]**. Er wordt een lijst met de afspeellijsten weergegeven en op de rechterhelft van het informatieweergavescherm wordt een lijst met de muziekstukken weergegeven.
- 2 Zet de cursor op de afspeellijst en druk op de **[TAG TRACK/REMOVE]**-knop.
De naam van de afspeellijst knippert en alle muziekstukken in die afspeellijst worden toegevoegd aan de tag-lijst.

Muziekstukken uit tag-lijsten laden

- 1 Druk op de **[TAG LIST]**-knop.
- 2 Gebruik de draaiknop om **[USB1]** of **[USB2]** te selecteren.
- 3 Gebruik de draaiknop om het muziekstuk dat u wilt laden, te selecteren.
 - Wanneer u op de draaiknop drukt terwijl de cursor zich boven een muziekstuk bevindt, wordt het menu van dat muziekstuk weergegeven.
➡ Meer lezen: Menu Muziekstukken (pagina 85)
 - Als u op de **[LOAD 1]**- of de **[LOAD 2]**-knop drukt terwijl de cursor zich boven een muziekstuk bevindt, wordt het muziekstuk naar het opgegeven deck van het apparaat geladen.

Muziekstukken verwijderen uit tag-lijsten

❖ Eén muziekstuk tegelijk verwijderen

- 1 Druk op de **[TAG LIST]**-knop.

Namen van onderdelen en functies

2 Gebruik de draaiknop om **[USB1]** of **[USB2]** te selecteren.

3 Gebruik de draaiknop om de cursor op het te verwijderen muziekstuk te zetten.

4 Druk gedurende ten minste 1 seconde op de **[TAG TRACK/ REMOVE]**-knop.

U kunt muziekstukken uit tag-lijsten verwijderen door op de **[TAG TRACK/ REMOVE]**-knop te drukken in de hieronder beschreven schermen en situaties.

- Wanneer de cursor op een muziekstuk staat dat is geregistreerd in de tag-lijst op het bladerscherm.
- Wanneer het normale afspeelscherm of het scherm met gedetailleerde informatie over een muziekstuk wordt weergegeven terwijl een in de tag-lijst geregistreerd muziekstuk wordt geladen.

❖ Alle muziekstukken verwijderen

1 Druk op de **[TAG LIST]**-knop.

2 Gebruik de draaiknop om **[USB1]** of **[USB2]** te selecteren.

3 Druk op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.

Het **[LIST MENU]** verschijnt.

4 Gebruik de draaiknop om **[TAGLIST MENU]** te selecteren.

5 Gebruik de draaiknop om **[REMOVE ALL TRACKS]** te selecteren.

6 Gebruik de draaiknop om **[OK]** te selecteren.

Een tag-lijst converteren naar een afspeellijst

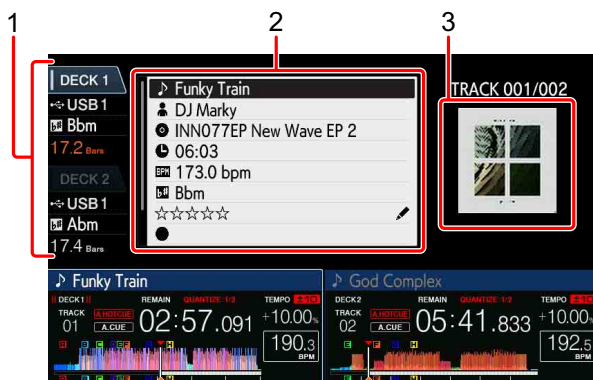
- Geconverteerde afspeellijsten worden weergegeven als items in de categorie **[PLAYLIST]**.

1 Druk op de **[TAG LIST]**-knop.

Namen van onderdelen en functies

- 2 Gebruik de draaiknop om **[USB1]** of **[USB2]** te selecteren.
- 3 Druk op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.
Het **[LIST MENU]** verschijnt.
- 4 Gebruik de draaiknop om **[TAGLIST MENU]** te selecteren.
- 5 Gebruik de draaiknop om **[CREATE PLAYLIST]** te selecteren.
- 6 Gebruik de draaiknop om **[OK]** te selecteren.
 - Als er geen rekordbox-bibliotheekinformatie is opgeslagen op het USB-apparaat kan de tag-lijst niet worden geconverteerd naar een afspeellijst.
 - Wanneer tag-lijsten zowel muziekstukken bevatten die worden beheerd met rekordbox als muziekstukken die niet worden beheerd met rekordbox, worden alleen de met rekordbox beheerde muziekstukken geconverteerd naar afspeellijsten.

De gedetailleerde informatie van het momenteel geladen muziekstuk weergeven



1 Deckinformatie	[DECK] -nummer, de locatie van het geladen muziekstuk enz.
2 Muziekstukgegevens	Gedetailleerde informatie over de geladen muziekstukken
3 Omslagfoto en opmerking	De omslagfoto en opmerkingen over het geladen muziekstuk

Namen van onderdelen en functies

- 1 Laad een muziekstuk.
- 2 Druk op het normale afspeelscherm op de **[INFO]**-knop.
Er wordt gedetailleerde informatie weergegeven over het muziekstuk dat naar het apparaat is geladen.
 - U kunt het **[DECK]** waarvoor u de muziekstukinformatie wilt bekijken, selecteren door **[DECK1]** of **[DECK2]** aan te raken in het scherm met informatie over de decks.

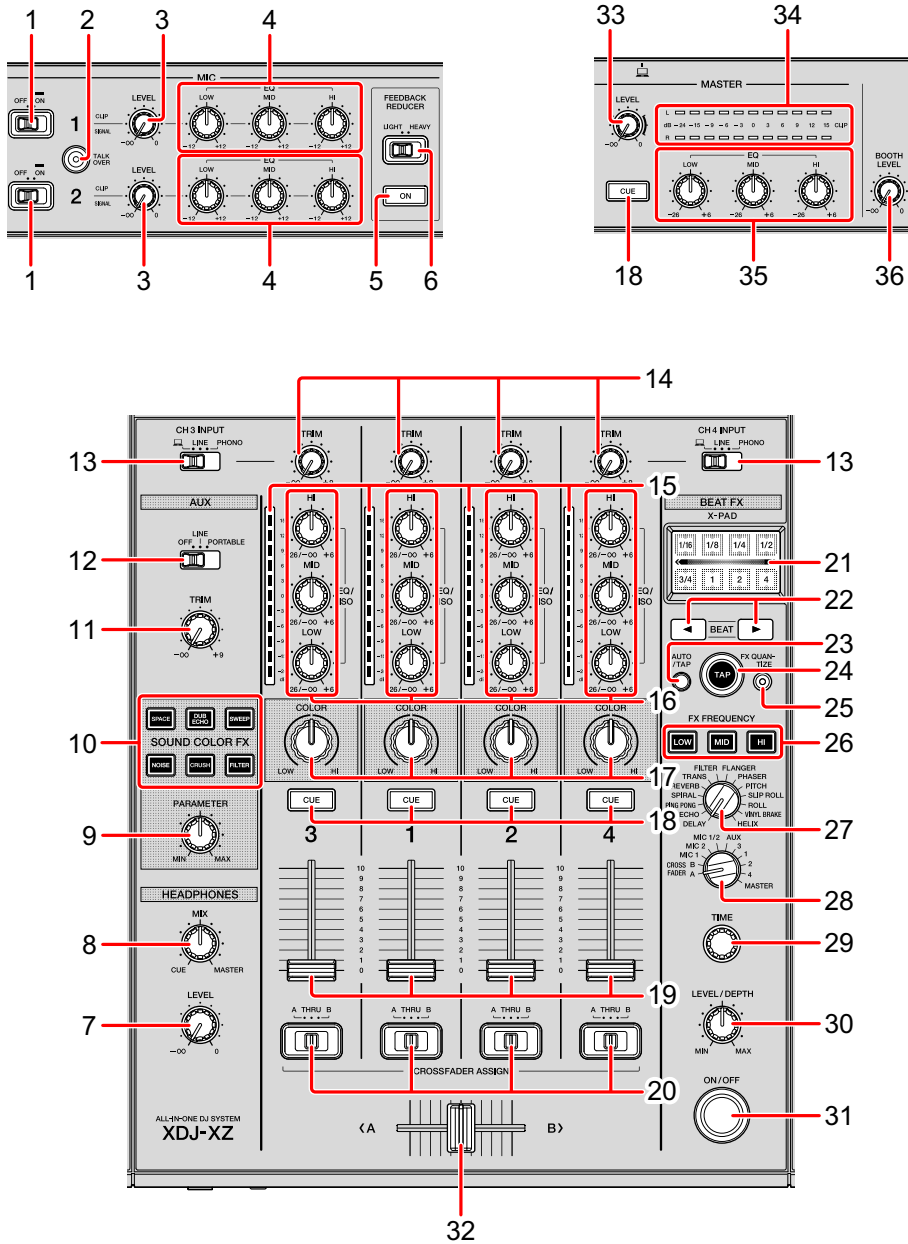
❖ Beoordelingen van muziekstukken wijzigen

- 1 Selecteer de beoordeling die in de gedetailleerde informatie wordt weergegeven (weergavevoorbeeld: ☆☆☆☆☆).
- 2 Druk gedurende ten minste 1 seconde op de draaiknop en draai deze vervolgens rechtsom of linksom.
 - U kunt het **[DECK]** waarnaar het te bewerken muziekstuk is geladen, selecteren door **[DECK1]** of **[DECK2]** aan te raken in het scherm met informatie over de decks.

Informatie weergegeven over het muziekstuk dat naar de dj-speler met PRO DJ LINK-verbinding is geladen

- 1 Druk op het normale afspeelscherm op de **[INFO]**-knop.
- 2 Raak **[DECK 1]** of **[DECK 2]** aan op het scherm met informatie over de decks.
 - Raak **[DECK 1]** aan wanneer het is geselecteerd: u ziet gedetailleerde informatie over het muziekstuk dat naar dj-speler nr. 3 met de PRO DJ LINK-verbinding is geladen.
 - Raak **[DECK 2]** aan wanneer het is geselecteerd: u ziet gedetailleerde informatie over het muziekstuk dat naar dj-speler nr. 4 met de PRO DJ LINK-verbinding is geladen.

Mengpaneel-/effect-gedeelte



1 MIC-schakelaars/-aanduiding (OFF, ON)

Hiermee zet u de microfoon aan/uit.

➡ Meer lezen: Een microfoon gebruiken (pagina 103)

Namen van onderdelen en functies

2 MIC TALK OVER-knop/-aanduiding

Het geluid van de kanalen, behalve van het **[MIC]**-kanaal wordt gedempt met -18 dB (standaard) wanneer een geluid van -10 dB of meer in de microfoon gaat.

- U kunt het dempingsniveau voor de talkovermodus wijzigen op het scherm **[UTILITY]**.
 - De talkovermodus kan op Normaal of Geavanceerd worden gezet.
- ➡ Meer lezen: Instellingen aanpassen (pagina 123)

3 MIC LEVEL-regelaars

Hiermee regelt u het niveau van het geluid dat in de **[MIC]**-ingangsaansluitingen gaat.

➡ Meer lezen: Een microfoon gebruiken (pagina 103)

4 MIC EQ-regelaars (HI, MID, LOW)

Hiermee regelt u de kwaliteit van het geluid van de microfoons.

➡ Meer lezen: Een microfoon gebruiken (pagina 103)

5 FEEDBACK REDUCER-knop

Hiermee wordt gedetecteerd op welke frequentie het geluid uit de microfoon gaat rondzingen en wordt een filter ingevoegd waarmee alleen de gedetecteerde frequentieband wordt verwijderd. Op deze manier kan rondzingen worden beperkt zonder afbreuk te doen aan de kwaliteit van het geluid.

6 FEEDBACK REDUCER-schakelaar (LIGHT, HEAVY)

- **[LIGHT]**: hiermee wordt de frequentieband kort afgesneden door het filter. Selecteer dit om prioriteit te geven aan de kwaliteit van het geluid, zoals bij vocale muziekstukken en rapmuziek.
- **[HEAVY]**: hiermee wordt de frequentieband breed afgesneden door het filter. Selecteer dit om prioriteit te geven aan het verminderen van rondzingen, zoals bij spraak en MC.

7 HEADPHONES LEVEL-regelaar

Hiermee regelt u het niveau van het geluid dat wordt afgespeeld via de **[PHONES]**-uitgangsaansluitingen.

Namen van onderdelen en functies

➡ Meer lezen: Meeluisteren via een hoofdtelefoon (pagina 101)

8 HEADPHONES MIX-regelaar

Hiermee regelt u de balans van het geluidsniveau voor meeluisteren tussen het **[MASTER]**-kanaal en het kanaal waarvoor u op de **[CUE]**-knop voor de hoofdtelefoon hebt gedrukt.

➡ Meer lezen: Meeluisteren via een hoofdtelefoon (pagina 101)

9 PARAMETER-regelaar

Hiermee regelt u de SOUND COLOR FX-parameter.

10 SOUND COLOR FX-knoppen

Schakelt SOUND COLOR FX in/uit.

➡ Meer lezen: SOUND COLOR FX gebruiken (pagina 112)

11 AUX TRIM-regelaar

Hiermee regelt u het geluidsniveau van de AUX-ingang.

➡ Meer lezen: De AUX-functie gebruiken (pagina 102)

12 AUX-selectorschakelaar

Wisselt de AUX-ingang naargelang de aangesloten apparaten.

➡ Meer lezen: De AUX-functie gebruiken (pagina 102)

13 Input selectorschakelaars

Hiermee selecteert u de **[CH3]**- of de **[CH4]**-ingangsbron.

➡ Meer lezen: Uitvoergeluid (pagina 119)

14 TRIM-regelaars

Hiermee regelt u het volume van het geluid van elk kanaal.

➡ Meer lezen: Uitvoergeluid (pagina 119)

15 Kanaalniveau-aanduidingen

Hier wordt het volume van de betreffende kanalen aangegeven.

16 Kanaal-regelaars EQ/ISO (HI, MID, LOW)

Hiermee regelt u de kwaliteit van het geluid van elk kanaal.

Namen van onderdelen en functies

Wissel tussen **[EQUALIZER]** en **[ISOLATOR]** via de instellingen op het scherm **[UTILITY]**.

➡ Meer lezen: De kwaliteit van het geluid regelen (pagina 100)

17 COLOR-regelaars

Hiermee wijzigt u de parameter van SOUND COLOR FX voor elk kanaal.

➡ Meer lezen: SOUND COLOR FX gebruiken (pagina 112)

18 CUE-knoppen

Hiermee selecteert u het kanaal waarnaar u wilt meeluisteren met de hoofdtelefoon.

➡ Meer lezen: Meeluisteren via een hoofdtelefoon (pagina 101)

19 Kanaal-faders

Hiermee regelt u het volume van het geluid van elk kanaal.

Wissel de curvekarakteristieken op het scherm **[UTILITY]**.

➡ Meer lezen: De curve van de fader aanpassen (pagina 102)

20 CROSSFADER ASSIGN-schakelaars (A, THRU, B)

Hiermee wijst u het geluid uit het kanaal toe aan **[A]** of **[B]** van de crossfader.

➡ Meer lezen: Uitvoergeluid (pagina 119)

21 X-PAD

Wanneer u dit aanraakt, wordt BEAT FX aangezet. Afhankelijk van de aanraakpositie kunt u de parameter regelen.

➡ Meer lezen: [X-PAD] bedienen (pagina 105)

22 BEAT ◀, ▶-knoppen

Hiermee verhoogt of verlaagt u de tijd van het effect.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

23 AUTO/TAP-knop

Hiermee selecteert u de modus om de BPM te meten.

– **[AUTO]**: de BPM wordt automatisch gemeten aan de hand van het gegeven audiosignaal. De **[AUTO]**-modus is ingesteld wanneer het apparaat wordt ingeschakeld.

Namen van onderdelen en functies

– **[TAP]**: u kunt de BPM handmatig ingeven door op de **[TAP]**-knop te tikken.

24 TAP-knop

U kunt de BPM handmatig ingeven door op deze knop te tikken wanneer de modus om de BPM te meten op **[TAP]** staat.

➡ Meer lezen: De BPM handmatig ingeven (pagina 104)

25 FX QUANTIZE-knop

Hiermee voegt u een effect toe aan het geluid zonder het tempo van het momenteel afgespeelde muziekstuk te vertragen wanneer de kwantiseringsfunctie aan staat in BEAT FX.

➡ Meer lezen: De kwantiseringsfunctie gebruiken (pagina 120)

26 FX FREQUENCY-knoppen

Hiermee selecteert u de frequentieband voor het toepassen van effecten. Het effect wordt toegevoegd aan de frequentieband met verlichte knoppen.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

27 BEAT FX-selectorschakelaar

Hiermee wijzigt u het effecttype van Beat FX.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

28 BEAT FX kanaalselector-schakelaar

Hiermee wijzigt u het kanaal waaraan u BEAT FX wilt toevoegen en verzenden.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

29 TIME-regelaar

Hiermee regelt u de temporele parameter van de BEAT FX.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

30 LEVEL/DEPTH-regelaar

Hiermee regelt u de kwantitatieve parameter van de BEAT FX.

➡ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

31 BEAT FX ON/OFF-knop

Hiermee zet u Beat FX aan/uit.

Namen van onderdelen en functies

➤ Meer lezen: BEAT FX gebruiken (pagina 103)

32 Crossfader

Hiermee speelt u geluid af dat door de schakelaar [**CROSSFADER ASSIGN (A, THRU, B)**] is toegewezen in overeenstemming met de curvekarakteristieken die zijn ingesteld op het scherm [**UTILITY**].

➤ Meer lezen: De curve van de fader aanpassen (pagina 102)

33 MASTER LEVEL-regelaar

Hiermee regelt u het volume van het geluid dat wordt afgespeeld via de [**MASTER1**]- en [**MASTER2**]-uitgangsaansluitingen.

➤ Meer lezen: Uitvoergeluid (pagina 119)

34 Hoofdniveau-aanduiding

Geeft het volume van het geluid van de masteruitgang aan. [**CLIP**] knippert als het uitgangsniveau te hoog is.

- Knippert traag: net voordat het geluid wordt vervormd.
- Knippert snel: het geluid is vervormd.

35 Master EQ-regelaars (HI, MID, LOW)

Hiermee regelt u de kwaliteit van het geluid van de master.

Wissel tussen [**MASTER OUT**] en [**MASTER AND BOOTH OUT**] via de instellingen op het scherm [**UTILITY**].

➤ Meer lezen: De kwaliteit van het geluid regelen (pagina 100)

36 BOOTH LEVEL-regelaar

Hiermee regelt u het volume van het geluid dat wordt afgespeeld via de [**BOOTH**]-uitgangsaansluiting.

➤ Meer lezen: Geluid afspelen via de [**BOOTH**]-uitgangsaansluitingen (pagina 103)

De kwaliteit van het geluid regelen

Draai aan de regelaars [**HI**], [**MID**], [**LOW**] voor de betreffende kanalen.

Namen van onderdelen en functies

❖ De functie van de [EQ/ISO (HI, MID, LOW)]-regelaar voor de kanalen wisselen

Wissel tussen [EQUALIZER] en [ISOLATOR] via de instellingen op het scherm [UTILITY].

- [EQUALIZER]: voor de instellingen van de equalizer
- [ISOLATOR]: voor de instellingen van de isolator

❖ De functie van de [EQ/ISO (HI, MID, LOW)]-regelaar voor de master wisselen

Wissel tussen [MASTER OUT] en [MASTER AND BOOTH OUT] via de instellingen op het scherm [UTILITY].

- [MASTER OUT]: hiermee wordt de instelling van de equalizer alleen op de MASTER toegepast.
- [MASTER AND BOOTH OUT]: hiermee wordt de instelling van de equalizer op de MASTER en de BOOTH toegepast.




Meeluisteren via een hoofdtelefoon

- 1 Sluit een hoofdtelefoon aan op de [PHONES] uitgangsaansluiting.
➔ Meer lezen: Aansluiten van de in/uitgangsaansluitingen (pagina 24)
- 2 Druk op de [CUE]-knop of het kanaal waarmee je wil meeluisteren.
U kunt de [MONO SPLIT, STEREO]-instelling wijzigen op het scherm [UTILITY].
 - [MONO SPLIT]: hiermee speelt u het geluid van het kanaal dat u met de [CUE]-knop hebt geselecteerd [L] af en het geluid van MASTER [R].
 - [STEREO]: hiermee speelt u het geluid dat u met de [CUE]-knop hebt geselecteerd in stereo af.
- 3 Draai aan de [HEADPHONES MIX] regelaar.
Pas de balans van het volume aan tussen het kanaal geselecteerd met de [CUE] en de MASTER.
- 4 Draai aan de [HEADPHONES LEVEL] regelaar.

De curve van de fader aanpassen




❖ De curvekarakteristiek van de kanaalfader selecteren

Stel **[CHANNEL FADER CURVE]** in op het scherm **[UTILITY]**.

- []: de curve stijgt plotseling wanneer de kanaalfader weg van de voorkant wordt verplaatst.
- []: de curve stijgt langzaam. (Wanneer de kanaalfader weg van de voorkant wordt verplaatst, stijgt het volume langzaam.)
- []: hiermee maakt u een curve die sterk stijgt aan de voorkant.

❖ De curvekarakteristiek van de crossfader selecteren

Stel **[CROSSFADER CURVE]** in op het scherm **[UTILITY]**.

- []: de curve stijgt snel. (Wanneer de crossfader weg van de rand van de **[A]**-kant wordt bewogen, wordt het geluid onmiddellijk afgespeeld via de **[B]**-kant.)
- []: deze curve staat tussen de andere curves.
- []: de curve stijgt langzaam. (Wanneer de crossfader weg van de rand van de **[A]**-kant wordt bewogen, stijgt het volume aan de **[B]**-kant langzaam en daalt het volume aan de **[A]**-kant langzaam.)

De AUX-functie gebruiken

1 Verzet de AUX-keuzeschakelaar.

- **OFF**: het ingangsgeluid wordt gedempt.
- **LINE**: gebruik dit wanneer u niet bent verbonden met een draagbaar apparaat.
- **PORTABLE**: gebruik dit wanneer u bent verbonden met een draagbaar apparaat.

2 Draai aan de **[TRIM]**-regelaar.

Regel het niveau van het geluid dat in het **[AUX IN]**-kanaal gaat.

Een microfoon gebruiken

- 1 Sluit een microfoon aan op de **[MIC1]**- of de **[MIC2]**-ingangsaansluiting.
- 2 Zet de **[MIC (OFF, ON)]**-schakelaar op **[ON]**.
 - De **[MIC (OFF, ON)]**-indicator gaat branden.
- 3 Draai aan de **[MIC1 LEVEL]**- of de **[MIC2 LEVEL]**-regelaar. Regel het volume van het geluid dat wordt afgespeeld via het **[MIC]**-kanaal.
 - Als u de regelaar helemaal naar rechts draait, is het volume van het geluid dat wordt afgespeeld hoog.
- 4 Geef audio in de microfoon in.

❖ De kwaliteit van het geluid regelen

Draai aan de **[MIC EQ (HI, MID, LOW)]**-regelaar van het **[MIC]**-kanaal.

- **[HI]**: –12 dB tot +12 dB (10 kHz)
- **[MID]**: –12 dB tot +12 dB (2,5 kHz)
- **[LOW]**: –12 dB tot +12 dB (100 Hz)

Geluid afspelen via de **[BOOTH]**-uitgangsaansluitingen

Draai aan de **[BOOTH LEVEL]**-regelaar.

Hiermee regelt u het niveau van het geluid dat wordt afgespeeld via de **[BOOTH]**-uitgangsaansluiting.

BEAT FX gebruiken

U kunt direct allerlei effecten instellen die bij het tempo (BPM = beats per minuut) van het momenteel afgespeelde muziekstuk passen.

- 1 Draai aan de **[BEAT FX]**-keuzeschakelaar. Hiermee selecteert u een type effect.

Namen van onderdelen en functies

2 Draai aan de BEAT FX-kanaalkeuzeschakelaar.

Hiermee selecteert u een kanaal waarop het effect moet worden toegepast.

- **[1]** tot **[4]**, **[AUX]**: het effect wordt toegepast op het geluid van de betreffende kanalen.
- **[MIC1]**, **[MIC2]**, **[MIC1+2]**: het effect wordt enkel toegepast op het geluid van het **[MIC1]**- of het **[MIC2]**-kanaal of het effect wordt toegepast op het geluid van de kanalen **[MIC1]** en **[MIC2]**.
- **[CROSSFADER A]**, **[CROSSFADER B]**: het effect wordt toegepast op het geluid van de **[A]**-kant (links) of de **[B]**-kant (rechts) van de crossfader.
- **[MASTER]**: het effect wordt toegepast op het geluid van het kanaal **[MASTER]**.

3 Druk op de knop **[BEAT ◀]** of **[BEAT ▶]**.

Hiermee verhoogt of verlaagt u de tijd van het effect.

De tijd van het effect overeenkomstig de geselecteerde lengte, wordt automatisch ingesteld.

4 Druk op de knop **[HI]**, **[MID]** of **[LOW]** van **[FX FREQUENCY]**.

U kunt **[HI]**, **[MID]** of **[LOW]** selecteren om effecten toe te passen.

5 Druk op de **[BEAT FX ON/OFF]**-knop.

U kunt de temporele parameter van het effect aanpassen door aan de **[TIME]**-regelaar te draaien.

U kunt de kwantitatieve parameter van het effect aanpassen door aan de **[LEVEL/DEPTH]**-regelaar te draaien.

De **[ON/OFF]**-knop knippert als het effect aan staat.

- Druk opnieuw op de **[ON/OFF]**-knop om het effect uit te zetten.

De BPM handmatig ingeven

Tik met uw vinger meer dan twee keer op de **[TAP]**-knop volgens de beat van het geluid dat wordt afgespeeld.

De gemiddelde waarde van het interval waaraan op de knop wordt getikt, wordt ingesteld bij de BPM.

Namen van onderdelen en functies

- Wanneer u de BPM instelt met de **[TAP]**-knop wordt de beat ingesteld op **[1/1]** en wordt de tijd van 1 beat (kwartnoot) ingesteld als een effecttijd.
- Wanneer u aan de **[TIME]**-regelaar draait en tegelijk de **[TAP]**-knop ingedrukt houdt, kunt u de BPM handmatig instellen.

[X-PAD] bedienen

Bediening 1

1 Volg stappen 1 tot en met 4 van BEAT FX gebruiken (pagina 103).

2 Raak **[X-PAD]** aan.

Wanneer u **[X-PAD]** aanraakt of swipet, kunt u het effect aan-/uitschakelen en de temporele en kwantitatieve parameters van het effect wijzigen.

- Wanneer u uw vinger van **[X-PAD]** haalt, wordt het effect uitgezet.
- Om uw vinger van **[X-PAD]** te halen terwijl het effect aan staat, drukt u op de **[BEAT FX ON/OFF]**-knop en houdt u tegelijkertijd **[X-PAD]** ingedrukt. Vervolgens haalt u uw vinger van **[X-PAD]**.

Bediening 2

1 Volg stappen 1 tot en met 5 van BEAT FX gebruiken (pagina 103).

2 Raak **[X-PAD]** aan.

Wanneer u **[X-PAD]** swipet, kunt u de temporele en kwantitatieve parameters van het effect wijzigen.

❖ Soorten BEAT EFFECT

DELAY

Er wordt één keer een vertraagd geluid afgespeeld volgens de beat die is ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

- Wanneer een met 1/2 beat vertraagd geluid wordt toegevoegd, veranderen 4 beats in 8 beats.

Namen van onderdelen en functies

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 1 msec tot 4 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het vertraagde geluid.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de vertragingstijd in.)

Als u een effectkanaal kiest tussen **[1]** tot **[4]** van de BEAT FX-kanaalkeuzeschakelaar, kan het geluid van het effect niet worden gemonitord, ook al drukt u op de **[CUE]**-knop van het geselecteerde kanaal.

ECHO

Hiermee maakt u echo's volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

- Als u de kanaalfader naar onder schuift om het ingangsvolume uit te filteren, blijft het echogeluid behouden (echo tail) en wordt het geluid uitgefaded.
- Nadat het effect is uitgezet, blijft het echogeluid behouden.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 1 msec tot 4 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het echogeluid.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de vertragingstijd in.)

Als u een effectkanaal kiest tussen **[1]** tot **[4]** van de BEAT FX-kanaalkeuzeschakelaar, kan het geluid van het effect niet worden gemonitord, ook al drukt u op de **[CUE]**-knop van het geselecteerde kanaal.

PING PONG

Het vertragingsgeluid met verschillende vertragingstijden voor de linker en rechter uitgangen met demping volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen. U krijgt een effect dat een stereogevoel oproept.

Namen van onderdelen en functies

- Als u de kanaalfader naar onder schuift om het ingangsvolume uit te filteren, blijft het echogeluid behouden (echo tail) en wordt het geluid uitgefaded.
- Nadat het effect is uitgezet, blijft het echogeluid behouden.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 1 msec tot 4 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het echogeluid.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de vertragingstijd in.)

Als u een effectkanaal kiest tussen **[1]** tot **[4]** van de BEAT FX-kanaalkeuzeschakelaar, kan het geluid van het effect niet worden gemonitord, ook al drukt u op de **[CUE]**-knop van het geselecteerde kanaal.

SPIRAL

Er wordt een nagalmeffect toegepast op het ingangsgeluid.

Als de vertragingstijd wordt gewijzigd, verandert tegelijk ook de toonhoogte.

- Als u de kanaalfader naar onder schuift om het ingangsvolume uit te filteren, blijft het geluid van het effect behouden.
- Nadat het effect is uitgezet, blijft het geluid van het effect behouden.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 1 msec tot 4 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de feedback en de balans in tussen het originele geluid en het geluid van het effect.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de vertragingstijd in.)

Als u een effectkanaal kiest tussen **[1]** tot **[4]** van de BEAT FX-kanaalkeuzeschakelaar, kan het geluid van het effect niet worden gemonitord, ook al drukt u op de **[CUE]**-knop van het geselecteerde kanaal.

Namen van onderdelen en functies

REVERB

Er wordt een nagalmeffect toegepast op het ingangsgeluid.

- Als u de kanaalfader naar onder schuift om het ingangsvolume uit te filteren, blijft het nagalmgeluid behouden.
- Nadat het effect is uitgezet, blijft het nagalmgeluid behouden.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1% tot 100%)

[TIME]-regelaar (parameter: 1% tot 100%)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het geluid van het effect.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de grensfrequentie van het filter in.)

Als u een effectkanaal kiest tussen **[1]** tot **[4]** van de BEAT FX-kanaalkeuzeschakelaar, kan het geluid van het effect niet worden gemonitord, ook al drukt u op de **[CUE]**-knop van het geselecteerde kanaal.

TRANS

Het geluid wordt uitgefilterd volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 10 msec tot 16 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het geluid van het effect.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de filtertijd in.)

FILTER

De grensfrequentie van het filter wijzigt volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 64 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 10 msec tot 32 000 msec)

Namen van onderdelen en functies

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hoe verder u de regelaar rechtsom draait, hoe meer het effect wordt benadrukt. Als u de regelaar helemaal linksom draait, wordt alleen het originele geluid gespeeld.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de filtertijd in.)

FLANGER

Er wordt één cyclus met het Flanger-effect geproduceerd volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 64 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 10 msec tot 32 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hoe verder u de regelaar rechtsom draait, hoe meer het effect wordt benadrukt. Als u de regelaar helemaal linksom draait, wordt alleen het originele geluid gespeeld.)

[X-PAD] (parameter: wijzigt de cyclus om het Flanger-effect nauwgezet te verplaatsen.)

PHASER

Het Phaser-effect wijzigt volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 64 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 10 msec tot 32 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hoe verder u de regelaar rechtsom draait, hoe meer het effect wordt benadrukt. Als u de regelaar helemaal linksom draait, wordt alleen het originele geluid gespeeld.)

[X-PAD] (parameter: wijzigt de cyclus om het Phaser-effect nauwgezet te verplaatsen.)

PITCH

Wijzigt de toonhoogte van het oorspronkelijke geluid.

Namen van onderdelen en functies

Knoppen en regelaars

[**BEAT** ◀, ▶]-knoppen (parameter: -50% tot 100%)

[**TIME**]-regelaar (parameter: -50% tot 100%)

[**LEVEL/DEPTH**]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de toonhoogte van het geluid van het effect in. Als u de regelaar helemaal linksom draait, wordt de instelling terug op de toonhoogte van het originele geluid gezet.)

[**X-PAD**] (parameter: hiermee stelt u de toonhoogte van het geluid van het effect in.)

SLIP ROLL

Het geluid dat wordt ingegeven op het punt waarop u op de [**ON/OFF**]-knop drukt, wordt opgenomen en het opgenomen geluid wordt herhaaldelijk afgespeeld volgens de beat die u hebt ingesteld met de [**BEAT** ◀, ▶]-knoppen.

- Als de tijd van het effect wijzigt, wordt het ingangsgeluid opnieuw opgenomen.

Knoppen en regelaars

[**BEAT** ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[**TIME**]-regelaar (parameter: 10 msec tot 4 000 msec)

[**LEVEL/DEPTH**]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het roll-geluid.)

[**X-PAD**] (parameter: hiermee stelt u de tijd van het effect in.)

ROLL

Het geluid dat wordt ingegeven op het punt waarop u op de [**ON/OFF**]-knop drukt, wordt opgenomen en het opgenomen geluid wordt herhaaldelijk afgespeeld volgens de beat die u hebt ingesteld met de [**BEAT** ◀, ▶]-knoppen.

Knoppen en regelaars

[**BEAT** ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[**TIME**]-regelaar (parameter: 10 msec tot 4 000 msec)

[**LEVEL/DEPTH**]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de balans in tussen het originele geluid en het roll-geluid.)

Namen van onderdelen en functies

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de tijd van het effect in.)

VINYL BRAKE

De afspeelsnelheid van het geluid dat wordt ingegeven, vertraagt geleidelijk aan volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen. Uiteindelijk wordt het afspelen stopgezet.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 10 msec tot 4 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de afspeelsnelheid in. Als u de regelaar helemaal linksom draait, wordt het originele geluid gespeeld. Als u de regelaar helemaal linksom draait, en hoe verder de regelaar rechtsom wordt gedraaid, de afspeelsnelheid neemt af en het effect waarmee het afspelen wordt stopgezet, wordt toegevoegd.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de tijd van het effect in.)

HELIX

Het geluid dat wordt ingegeven op het punt waarop u op de **[ON/OFF]**-knop drukt, wordt opgenomen en het opgenomen geluid wordt herhaaldelijk afgespeeld volgens de beat die u hebt ingesteld met de **[BEAT ◀, ▶]**-knoppen.

- Als u de **[LEVEL/DEPTH]**-regelaar helemaal linksom draait, en hoe verder de regelaar rechtsom wordt gedraaid, het ingangsgeluid wordt opgenomen. Als u de regelaar helemaal rechtsom draait, wordt het afgespeelde geluid vastgesteld. Als de tijd van het effect wijzigt, verandert de toonhoogte van het opgenomen geluid.

Knoppen en regelaars

[BEAT ◀, ▶]-knoppen (parameter: 1/16 tot 16 beats)

[TIME]-regelaar (parameter: 10 msec tot 4 000 msec)

[LEVEL/DEPTH]-regelaar (parameter: hiermee stelt u de overlapping van geluiden in. Als u de regelaar helemaal linksom draait, wordt het originele geluid gespeeld. Als u de regelaar helemaal linksom draait, en hoe verder de regelaar rechtsom wordt

Namen van onderdelen en functies

gedraaid, het ingangsgeluid wordt opnieuw opgenomen in de initiële toestand.)

[X-PAD] (parameter: hiermee stelt u de tijd van het effect in voor het wijzigen van de toonhoogte. Als u uw vinger van **[X-PAD]** haalt, wordt de ingestelde tijd van het effect automatisch teruggezet.)

SOUND COLOR FX gebruiken

Deze effecten veranderen in overeenstemming met de **[COLOR]**-regelaars voor elk kanaal.

- 1 Druk op een van de **[SOUND COLOR FX]**-knoppen.
Selecteer een effecttype.
De knop waarop u hebt gedrukt, knippert.
 - Hetzelfde effect wordt ingesteld voor **[CH1]** tot **[CH4]**.
 - Als u al een knop had geselecteerd en vervolgens op een andere drukte, wordt de laatst ingedrukte knop geselecteerd.
 - Wanneer u op de knipperende knop drukt, wordt het effect uitgeschakeld.
- 2 Draai aan een **[COLOR]**-regelaar.
Het effect wordt toegepast op het kanaal waarvoor de regelaar werd gedraaid.
U kunt de kwantitatieve parameter van het effect aanpassen door aan de **[PARAMETER]**-regelaar te draaien.

❖ Soorten **SOUND COLOR FX**

SPACE

Hiermee voegt u nagalm toe aan het originele geluid.

[COLOR]-regelaar:

Linksom draaien: nagalm toepassen op lage tonen.

Rechtsom draaien: nagalm toepassen op hoge tonen.

[PARAMETER]-regelaar:

Draai de regelaar rechtsom om de feedback te verhogen.

Namen van onderdelen en functies

DUB ECHO

Hiermee speelt u vertraagde geluiden herhaaldelijk af en dempt ze geleidelijk zodat u een echo-effect krijgt.

[COLOR]-regelaar:

Linksom draaien: het echo-effect wordt alleen op de middentonen toegepast.

Rechtsom draaien: het echo-effect wordt alleen op de hoge tonen toegepast.

[PARAMETER]-regelaar:

Draai de regelaar rechtsom om de feedback te verhogen.

SWEEP

Als u de regelaar linksom draait, wordt een gate-effect geproduceerd.

Als u de regelaar rechtsom draait, wordt een banddoorlaatfiltereffect geproduceerd.

[COLOR]-regelaar:

Linksom draaien: er wordt een gate-effect geproduceerd waardoor het geluid strakker wordt en het volumegevoel afneemt.

Rechtsom draaien: de bandbreedte van het banddoorlaatfilter neemt gestaag af.

[PARAMETER]-regelaar:

Als u de **[COLOR]**-regelaar linksom draait, past u het gate-effect aan. Draai de regelaar rechtsom om het geluid strakker te maken.

Als u de **[COLOR]**-regelaar rechtsom draait, past u de middenfrequentie aan. Draai de regelaar rechtsom om de middenfrequentie te verhogen.

NOISE

Witte ruis die binnenin het apparaat wordt gegenereerd, wordt via het filter en de uitgang gemixt met het geluid van het kanaal.

[COLOR]-regelaar:

Linksom draaien: de grensfrequentie van het filter waardoor de witte ruis passeert, wordt geleidelijk lager.

Namen van onderdelen en functies

Rechtsom draaien: de grensfrequentie van het filter waardoor de witte ruis passeert, wordt geleidelijk hoger.

[PARAMETER]-regelaar:

Draai de regelaar rechtsom om het volume van de witte ruis te verhogen.

U kunt de kwaliteit van het geluid aanpassen door aan de **[EQ/ISO (HI, MID, LOW)]**-regelaars te draaien.

CRUSH

Het originele geluid wordt gewijzigd en wordt gecomprimeerd afgespeeld.

[COLOR]-regelaar:

Linksom draaien: de vervorming van het geluid neemt toe.

Rechtsom draaien: het geluid wordt gecomprimeerd en door het hoogdoorlaatfilter gestuurd.

[PARAMETER]-regelaar:

Draai de regelaar rechtsom om het effect te verhogen.

FILTER

Produceert geluid dat door een filter is gegaan.

[COLOR]-regelaar:

Linksom draaien: verlaagt de grensfrequentie van het laagdoorlaatfilter geleidelijk.

Rechtsom draaien: verhoogt de grensfrequentie van het hoogdoorlaatfilter geleidelijk.

[PARAMETER]-regelaar:

Draai de regelaar rechtsom om de resonantie te verhogen.

Bediening

Het apparaat aanzetten

- 1 Steek het netsnoer pas in het stopcontact nadat alle aansluitingen tussen de apparaten volledig zijn gemaakt.
 - ➔ Aansluitingen (pagina 24)
- 2 Druk op de [⏻]-schakelaar.

De indicators op het apparaat gaan branden en het apparaat wordt aangezet.

Het apparaat uitzetten

Druk op de [⏻]-schakelaar.

Het apparaat wordt uitgeschakeld.

- Koppel het USB-apparaat niet los en zet het apparaat niet uit zolang de USB-indicator brandt of knippert. Als u dat toch doet, kunt u de beheergegevens van dit apparaat verwijderen en het USB-apparaat beschadigen waardoor de gegevens onleesbaar worden.

USB-apparaten aansluiten en loskoppelen

USB-apparaten aansluiten

Open de [USB 1] of [USB 2] sleufbescherming en sluit een USB-apparaat aan.

USB-apparaten loskoppelen

- 1 Druk gedurende meer dan 2 seconden op de **[USB STOP]**-knop.
 - Koppel het USB-apparaat niet los en zet het apparaat niet uit zolang de USB-indicator brandt of knippert. Als u dat toch doet, kunt u de beheergegevens van dit apparaat verwijderen en het USB-apparaat beschadigen waardoor de gegevens onleesbaar worden.
- 2 Koppel het USB-apparaat los.
- 3 Sluit de USB-sleufbescherming.

Muziekstukken afspelen

Dit gedeelte omschrijft de basic nummersselectie en hoe het scherm kan worden gewisseld.

Muziekbestanden afspelen op media die op dit apparaat zijn aangesloten

- 1 Sluit een USB-apparaat aan.
- 2 Druk op de **[USB 1]**- of **[USB 2]**-knop.

De muziekstukken en mappen op het aangesloten apparaat worden weergegeven in een lijst. Zo ziet u de muziekbestanden van een USB-apparaat of een mobiel apparaat waarop rekordbox is geïnstalleerd en dat op de **[USB 1]**- of de **[USB 2]**-sleuf is aangesloten.
- 3 Draai de draaiknop.
 - Om de map van de categorie of van het onderliggende niveau te openen, drukt u op de draaiknop. Om terug te keren naar de map op het bovenliggende niveau drukt u op de **[BACK]**-knop.
 - Om terug te keren naar het niveau van de categorie drukt u gedurende ten minste 1 seconde op de **[BACK]**-knop of op de knop van de media die u aan

het doorbladeren bent (knop **[USB 1]**, knop **[USB 2]**, knop **[LINK]** of knop **[rekordbox]**).

- 4 Gebruik de draaiknop om een nummer dat u wilt laden te selecteren.

Om het menu van het muziekstuk weer te geven, druk op de draaiknop terwijl de cursor boven de titel van het muziekstuk zweeft.

- 5 Druk op de **[LOAD 1]**- of **[LOAD 2]**-knop.

Wanneer het muziekstuk is geladen, verschijnt het normale afspeelscherm.

- Wanneer een nummer is geladen tijdens het pauzeren, druk op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop om het afspelen te starten.
 - When Auto Cue aan staat, pauzeert het nummer in de startpositie, druk in dit geval op de **[▶/|| (PLAY/PAUSE)]**-knop om het afspelen te starten.
- ➔ Auto Cue instellen (pagina 121)

Een rekordbox-bibliotheek op uw op het apparaat aangesloten PC/Mac of mobiel apparaat afspelen

Muziekbestanden worden weergegeven per categorie (album, artiest, etc.) ingesteld met rekordbox.

- 1 Druk op de **[rekordbox]**-knop.
 - Druk op de **[USB 1]**- of **[USB 2]**-knop om een mobiel apparaat dat is aangesloten via USB te selecteren. Om het mobiele apparaat te selecteren dat op de dj-speler met de PRO DJ LINK-verbinding is aangesloten, drukt u op de **[LINK]**-knop.
- 2 Draai aan de draaiknop.
- 3 Gebruik de draaiknop om een nummer dat u wilt laden te selecteren.
- 4 Druk op de **[LOAD 1]**- of **[LOAD 2]**-knop.

Een medium afspelen dat is aangesloten op de dj-speler met de PRO DJ LINK-verbinding

- 1 Sluit een medium aan op de dj-speler met de PRO DJ LINK-verbinding.
- 2 Druk op de **[LINK]**-knop.
- 3 Draai aan de draaiknop.
 - Om de categorie en het onderliggende niveau van de categorie of de map te openen, drukt u op de draaiknop. Om terug te keren naar de map op het bovenliggende niveau drukt u op de **[BACK]**-knop.
 - Om terug te keren naar het niveau van de categorie drukt u gedurende ten minste 1 seconde op de **[BACK]**-knop of op de knop van de media die u aan het doorbladeren bent (knop **[USB 1]**, knop **[USB 2]**, knop **[LINK]** of knop **[rekordbox]**).
- 4 Gebruik de draaiknop om een muziekstuk te selecteren dat u wilt laden.
- 5 Druk op de **[LOAD 1]**- of de **[LOAD 2]**-knop.

❖ Indien de media een rekordbox bibliotheek bevat

De rekordbox bibliotheek wordt weergegeven wanneer het is opgeslagen op het aangesloten USB-apparaat.

- Muziekbestanden worden weergegeven per categorie (album, artiest, etc.) ingesteld met rekordbox.

Uitvoergeluid



Controleer of het apparaat en de externe apparatuur juist zijn aangesloten voor het uitvoeren van geluid.

➔ Aansluiten van de in/uitgangsaansluitingen (pagina 24)

Pas het volume van de versterker of de luidsprekers met eigen stroomvoorziening die zijn aangesloten op de **[MASTER1]** en **[MASTER2]** uitgangsaansluitingen aan tot een geschikt niveau. Let op dat er een hard geluid kan klinken indien het volume te hoog is ingesteld.

1 Selecteer de input selectorschakelaar.

Selecteer de ingangsbron voor **[CH3]** of **[CH4]**.

- Om geluid uit te voeren van **[CH1]** of **[CH2]**, is deze stap niet noodzakelijk.
 - **[LINE]**: hiermee selecteert u een dj-speler enz. die is aangesloten op de **[LINE]**-ingangsaansluiting.
 - **[PHONO]**: hiermee selecteert u een draaitafel die is aangesloten op de **[PHONO]**-ingangsaansluiting.
 -  : hiermee selecteert u het geluid van de PC/Mac die is aangesloten op de [ **USB**]-poort.

2 Draai de **[TRIM]** regelaar.

Pas het invoer geluidsniveau aan elk kanaal aan.

De indicator voor het kanaalniveau gaat branden.

3 Beweeg de kanaal-fader van u af.

Pas het uitvoer geluidsniveau aan elk kanaal aan.

4 Selecteer de **[CROSSFADER ASSIGN (A, THRU, B)]** schakelaar.

Wijzig de uitvoerbestemming voor elk kanaal.

- **[A]**: wijst het geluidssignaal toe aan **[A]** (links) van de crossfader.
- **[B]**: wijst het geluidssignaal toe aan **[B]** (rechts) van de crossfader.
- **[THRU]**: selecteer dit als u de crossfader niet wilt gebruiken. (De signalen worden niet door de crossfader gestuurd.)

5 Beweeg de crossfader.

- 6 Draai de **[MASTER LEVEL]** regelaar.
Het geluid wordt uitgevoerd van de **[MASTER 1]** en **[MASTER 2]** uitgangsaansluitingen.
De hoofdniveau-aanduiding licht op.

De kwantiseringsfunctie gebruiken

U kunt deze functie gebruiken om beatloops af te spelen en BEAT FX's toe te passen volgens het tempo van het momenteel afgespeelde muziekstuk en op basis van het beatpatroon van het muziekstuk dat is geanalyseerd met rekordbox.

Muziekbestanden moeten vooraf worden geanalyseerd met rekordbox om de kwantiseringsfunctie te kunnen gebruiken. Voor instructies over het analyseren van muziekbestanden met rekordbox, zie de rekordbox Operating Instructions.

Druk op de **[DECK QUANTIZE]**-knop.

De kwantiseringsfunctie van het deck gaat aan. Als de kwantiseringsfunctie aan staat, worden de punten automatisch uitgelijnd met de dichtstbijzijnde beatpositie wanneer beatloops, cues of Hot Cues worden ingesteld.

Bovendien kunt u functies als beatloops, Hot Cues en achteruit afspelen, gebruiken zonder dat de beat wordt onderbroken.

- Wanneer u opnieuw op de **[DECK QUANTIZE]**-knop drukt, wordt de kwantiseringsfunctie voor het deck geannuleerd.
- Wanneer u tegelijk op de **[DECK QUANTIZE]**-knop en de **[SHIFT]**-knop drukt, kunt u de kwantiseringsfunctie alleen aan-/uitzetten voor het deck waarop u op de **[SHIFT]**-knop drukt.

- 1 Druk op de **[FX QUANTIZE]**-knop.
- 2 Druk op de **[BEAT FX ON/OFF]**-knop of raak **[X-PAD]** aan.
Er wordt een effect toegevoegd zonder dat daardoor het tempo van het gespeelde muziekstuk vertraagt.

- Wanneer u opnieuw op de **[FX QUANTIZE]**-knop drukt, wordt de kwantiseringsfunctie geannuleerd.

Auto Cue instellen

Wanneer u het muziekstuk laadt of naar het begin van het muziekstuk zoekt (zoeken in muziekstuk), wordt automatisch een cue-punt ingesteld aan het begin van het geluid nadat het geluid van het begin van het muziekstuk niet is overgeslagen.

Druk gedurende ten minste 1 seconde op de **[TIME MODE (AUTO CUE)]**-knop.

Auto Cue wordt aangezet.

Op het hoofdscherm wordt **[A. CUE]** getoond.

- Wanneer u opnieuw gedurende ten minste 1 seconde op de **[TIME MODE (AUTO CUE)]**-knop drukt, wordt Auto Cue geannuleerd.
- Ook als het apparaat wordt uitgezet, worden de instellingen voor Auto Cue opgeslagen.
- Wanneer u gedurende ten minste 1 seconde op de **[TIME MODE (AUTO CUE)]**-knop drukt en tegelijk de **[SHIFT]**-knop ingedrukt houdt, kunt u Auto Cue alleen aan-/uitzetten op het deck waarop u op de **[SHIFT]**-knop drukt.

❖ Het Auto Cue-niveau wijzigen

U kunt het als Auto Cue ingestelde cue-punt als volgt selecteren.

Instellen volgens het geluidsdrukniveau dat wordt herkend als geen geluid (8 fasen)

-36 dB, -42 dB, -48 dB, -54 dB, -60 dB, -66 dB, -72 dB, -78 dB

De opgeslagen cue automatisch instellen op het cue-punt

MEMORY: het opgeslagen cue-punt dat het dichtst bij het begin van het muziekstuk ligt, wordt ingesteld als een cue-punt van Auto Cue.

- Wanneer u **[MEMORY]** instelt, gaat het licht van **[A. CUE]** wit branden op het hoofdscherm.
 - Ook als het apparaat wordt uitgezet, worden de instellingen voor Auto Cue opgeslagen.
- 1 Druk gedurende ten minste 1 seconde op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.
Het scherm **[UTILITY]** verschijnt.
 - 2 Draai aan de draaiknop en druk er vervolgens op.
Selecteer **[AUTO CUE LEVEL]**.
 - 3 Draai aan de draaiknop en druk er vervolgens op.
Wijzig de instelling van het Auto Cue-niveau.

Instellingen oproepen die zijn opgeslagen op een USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten

[UTILITY]- en andere instellingen kunnen worden opgeroepen.

- 1 Sluit het USB-apparaat aan.
- 2 Druk op de **[USB 1]**- of de **[USB 2]**-knop.
Als het medium met de instellingen is aangesloten op de dj-speler met de PRO DJ LINK-verbinding, drukt u op de **[LINK]**-knop om het medium te selecteren.
- 3 Druk op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.
- 4 Gebruik de draaiknop om **[LOAD]** in **[MY SETTINGS]** te selecteren.
 - U kunt de instellingen ook oproepen via het scherm **[SHORTCUT]**.

De kleur wijzigen die is ingesteld op het USB-apparaat dat op het apparaat is aangesloten

Van sommige delen van het scherm kan de kleur worden gewijzigd.

- 1 Sluit het USB-apparaat aan.
- 2 Druk op de **[USB 1]**- of de **[USB 2]**-knop.
Als het medium met de instellingen is aangesloten op de dj-speler met de PRO DJ LINK-verbinding, drukt u op de **[LINK]**-knop om het medium te selecteren.
- 3 Druk op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.
- 4 Gebruik de draaiknop om **[BACKGROUND COLOR]** of **[WAVEFORM COLOR]** te selecteren in **[MY SETTINGS]**.
 - **[BACKGROUND COLOR]**: selecteer dit om de kleur van een deel van het scherm te wijzigen.
 - **[WAVEFORM COLOR]**: selecteer dit om de kleur van de volledige of de vergrote golfvorm te wijzigen naar BLUE of RGB.
 - U kunt de kleuren enkel wijzigen voor USB-apparaten waarop muziekbestanden of beheergegevens staan die zijn geëxporteerd uit rekordbox.
- 5 Gebruik de draaiknop om de in te stellen kleur te selecteren.

Instellingen aanpassen


- 1 Druk gedurende ten minste 1 seconde op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.
Het scherm **[UTILITY]** verschijnt.
- 2 Gebruik de draaiknop om de instelling te wijzigen.
- 3 Druk op de draaiknop.
 - Om het scherm **[UTILITY]** te sluiten, drukt u op de **[MENU (UTILITY)]**-knop.

Automatische speelmodus

- Wanneer de automatische speelmodus aan staat, gaat het pictogram van de automatische speelmodus op het normale afspeelscherm branden, gaat **[A. CUE]** uit en worden de muziekstukken in de categorie of de map met het momenteel geladen muziekstuk achter elkaar afgespeeld tot het einde van het laatste muziekstuk.
- De muziekstukken worden afgespeeld in de volgorde waarin ze zijn geladen.

Instelling automatische stand-by

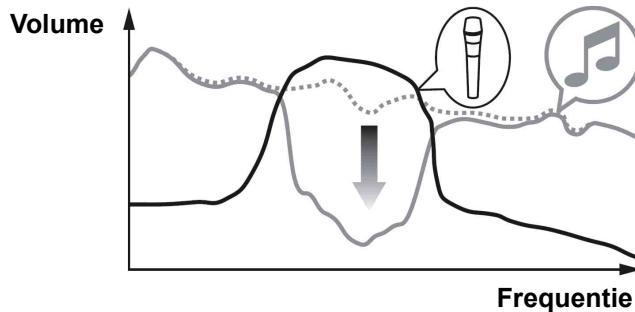
Als deze instelling is ingeschakeld, gaat het apparaat na 4 uur automatisch in stand-by als aan de volgende voorwaarden is voldaan.

- Geen enkele knop of regelaar van het apparaat is gebruikt.
 - Er wordt geen audiosignaal gegeven.
 - Er is geen PRO DJ LINK-verbinding.
 - Er is geen USB-apparaat aangesloten op de USB-sleuf (aansluiting type A) op het bovenpaneel van het apparaat.
 - Er is geen PC/Mac aangesloten op de [ **USB**]-poort (aansluiting type B) op het achterpaneel van het apparaat.
- Wanneer u op de **[MASTER REC (WAKE UP)]**-knop drukt, wordt de stand-bymodus geannuleerd.
 - Bij levering van dit apparaat staat de automatische stand-byfunctie aan. Als u de automatische stand-byfunctie niet wilt gebruiken, zet u **[AUTO STANDBY]** op **[OFF]**.

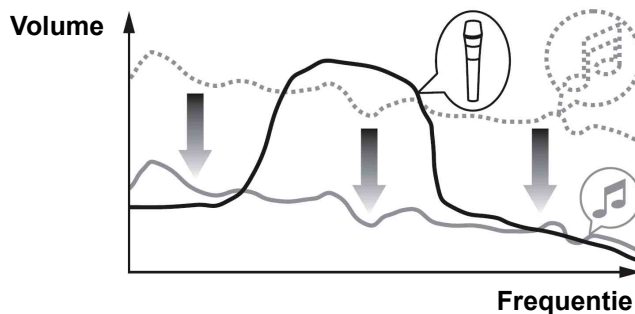
Talkoverfunctie

De talkoverfunctie heeft twee modi.

- **[ADVANCED]**: het geluid van de kanalen, behalve het **[MIC]**-kanaal, wordt afgespeeld met gedempte middentonen in overeenstemming met de instelling van **[LEVEL]**.



- **[NORMAL]**: het geluid van de kanalen, behalve het **[MIC]**-kanaal, wordt gedempt afgespeeld in overeenstemming met de instelling van **[LEVEL]**.



Taalinstellingen

Selecteer de taal waarin de namen van muziekstukken en meldingen op het scherm worden weergegeven.

- Om informatie zoals namen van muziekstukken in andere lokale tekencodes dan Unicode weer te geven, selecteert u de taal in de instelling **[LANGUAGE]**.

Afwijkingen in de kalibratie van het aanraakscherm corrigeren

U kunt het aanraakscherm aanpassen via de **[TOUCH DISPLAY CALIBRATION]** op het scherm **[UTILITY]**.

- Als **[+]** niets doet wanneer u het aanraakt, moet u het iets langer aanraken.
- Dit apparaat wordt pas na kalibratie geleverd. Stel de kalibratie in als het apparaat niet naar behoren reageert op uw aanrakingen.
- Gebruik geen puntig voorwerp, zoals een balpen, wanneer u de kalibratie instelt.

Instelvoorkeuren

In de instelbereiken wordt de standaardinstelling aangeduid met *.

Categorie DECK

- **LOAD LOCK**

Hiermee stelt u in of nieuwe muziekstukken al dan niet kunnen worden geladen tijdens het afspelen.

Instelbereiken: LOCK/UNLOCK*

- **NEEDLE LOCK**

➡ Spelen vanaf de positie die op de golfvorm is aangeraakt (pagina 67)

Instelbereiken: LOCK*/UNLOCK

- **QUANTIZE BEAT VALUE (DECK)**

Hiermee wijzigt u de beatgrootte van QUANTIZE. U kunt de instelling ook wijzigen op het scherm **[SHORTCUT]**.

Instelbereiken: 1/8, 1/14, 1/2, 1*

- **HOT CUE AUTO LOAD**

➡ Hot Cues automatisch oproepen wanneer muziekstukken worden geladen (pagina 59)

Instelbereiken: ON/rekordbox SETTING*/OFF

- **HOT CUE COLOR**

U kunt de kleur van de verlichting van de **[HOT CUE]**-knoppen (**A** tot **H**) wijzigen.

➡ Kleuren van het licht in de performancepads (pagina 58)

Instelbereiken: ON/OFF*

- **AUTO CUE LEVEL**

Hiermee stelt u het Auto Cue-niveau in.

➡ Het Auto Cue-niveau wijzigen (pagina 121)

Instelbereiken: -36 dB/-42 dB/-48 dB/-54 dB/-60 dB/-66 dB/-72 dB/-78 dB/MEMORY*

- **SLIP FLASHING**

Hiermee stelt u in of de indicators al dan niet knipperen wanneer u op de **[SLIP]**-knop drukt.

Instelbereiken: ON*/OFF

- **ON AIR DISPLAY**

Hiermee stelt u in of **[ON AIR DISPLAY]** wordt weergegeven/verborgen.

Instelbereiken: ON*/OFF

- **JOG DISPLAY MODE**

➡ Gedeelte met het scherm op het draaiwiel (pagina 39)

Instelbereiken: AUTO*/INFO/SIMPLE/ARTWORK

- **JOG RING BRIGHTNESS**

Hiermee stelt u de verlichting van de ring van het draaiwiel in.

Instelbereiken: OFF/1/2*

- **JOG RING INDICATOR**

Hiermee stelt u in of de verlichting van de ring van het draaiwiel al dan niet moet knipperen wanneer de resterende tijd van het muziekstuk bijna om is.

Instelbereiken: ON*/OFF

- **VINYL SPEED ADJUST**

➡ Het versnellings- en vertragingniveau aanpassen (pagina 48)

Instelbereiken: TOUCH&RELEASE*/TOUCH/RELEASE

- **AUTO PLAY MODE**

➡ Automatische speelmodus (pagina 124)

Instelbereiken: ON/OFF*

Categorie MIXER

- **EQUALIZER CURVE**

➡ De kwaliteit van het geluid regelen (pagina 100)

Instelbereiken: EQUALIZER*/ISOLATOR

- **CHANNEL FADER CURVE**

Hiermee stelt u de curve van de kanaalfader in.

➡ Mengpaneel-/effect-gedeelte (pagina 95)

Instelbereiken: []CURVE1/[]CURVE2*/[]CURVE3

- **CROSSFADER CURVE**

Hiermee stelt u de curve van de crossfader in.

➞ Mengpaneel-/effect-gedeelte (pagina 95)

Instelbereiken: []CURVE1/[]CURVE2*/[]CURVE3

- **MASTER EQUALIZER**

➞ De kwaliteit van het geluid regelen (pagina 100)

Instelbereiken: MASTER OUT*/MASTER AND BOOTH OUT

- **MASTER ATTENUATOR**

Hiermee stelt u het dempingsniveau van de masteruitgang in.

Instelbereiken: -12 dB, -6 dB, 0 dB*

- **BOOTH MONITOR ATTENUATOR**

Hiermee stelt u het dempingsniveau van de boothuitgang in.

Instelbereiken: -12 dB, -6 dB, 0 dB*

- **PEAK LIMITER**

Hiermee verlaagt u plots, onaangenaam wegvallen van de masteruitgang.

Instelbereiken: ON*/OFF

- **MIC OUT TO BOOTH**

Hiermee geeft u aan of het microfoongeluid al dan niet uit het boothkanaal moet komen.

Instelbereiken: ON*/OFF

- **TALK OVER MODE**

Hiermee wisselt u de talkovermodus tussen **[ADVANCED]** en **[NORMAL]**.

Instelbereiken: ADVANCED*/NORMAL

- **TALK OVER LEVEL**

Hiermee stelt u het dempingsniveau van het geluid in voor de talkoverfunctie.

Instelbereiken: -24 dB, -18 dB*, -12 dB, -6 dB

- **HEADPHONES MONO SPLIT/STEREO**

Hiermee wisselt u de hoofdtelefoonuitgang tussen [**MONO SPLIT**] en [**STEREO**].

➔ Meeluisteren via een hoofdtelefoon (pagina 101)

Instelbereiken: MONO SPLIT/STEREO*

- **USB OUTPUT LEVEL**

Hiermee stelt u het uitgangsniveau in voor PC REC.

Instelbereiken: -19 dB*, -15 dB, -10 dB, -5 dB

- **CH3 CONTROL TONE**

Hiermee stelt u in welk op de ingangsaansluiting van PHONO/LINE aangesloten apparaat het tijdscode signaal moet versturen voor CH3.

Instelbereiken: PHONO*/LINE

- **CH4 CONTROL TONE**

Hiermee stelt u in welk op de ingangsaansluiting van PHONO/LINE aangesloten apparaat het tijdscode signaal moet versturen voor CH4.

Instelbereiken: PHONO*/LINE

- **MIXER MIDI MESSAGE**

Hiermee zet u MIDI op het mengpaneel-/effectgedeelte aan/uit.

Instelbereiken: ON/OFF*

Categorie **ALGEMEEN**

- **LANGUAGE**

Hiermee stelt u de taal van het hoofdscherm in.

- **PAD/BUTTON BRIGHTNESS**

Hiermee stelt u de helderheid van de pads en de knoppen in.

Instelbereiken: 1/2/3*/4

- **LCD BRIGHTNESS**

Hiermee stelt u de helderheid van het hoofdscherm in.

Instelbereiken: 1/2/3*/4/5

- **JOG LCD BRIGHTNESS**

Hiermee stelt u de helderheid van het scherm van het draaiwiel in.

Instelbereiken: 1/2/3*/4/5

- **SCREEN SAVER**

Als dit op **[ON]** staat, wordt de schermbeveiliging in de volgende gevallen gestart:

- Wanneer er gedurende meer dan 5 minuten geen muziekstuk wordt geladen naar dit apparaat.
- Wanneer er gedurende meer dan 100 minuten geen acties worden uitgevoerd terwijl het apparaat in de pauze- of de cue stand-bymodus staat of wanneer **[END]** wordt weergegeven op het weergavegedeelte van het deck.

Instelbereiken: ON*/OFF

- **TOUCH DISPLAY CALIBRATION**

➡ Afwijkingen in de kalibratie van het aanraakscherm corrigeren (pagina 126)

- **AUTO STANDBY**

➡ Instelling automatische stand-by (pagina 124)

Instelbereiken: ON*/OFF

- **VERSION No.**

Hier ziet u de softwareversie van dit apparaat.


Dj-software gebruiken

Voor de meest recente informatie over de door het apparaat ondersteunde dj-software raadpleegt u de hieronder vermelde ondersteuningspagina van Pioneer DJ.

pioneerdj.com/support/


Dj-software bedienen

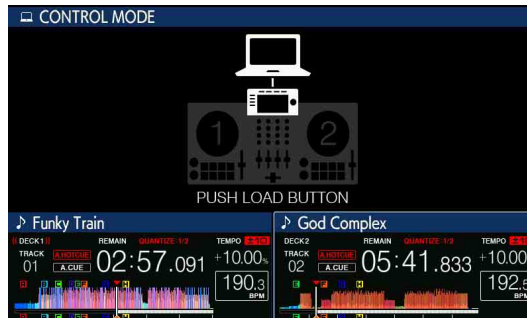
Dit apparaat geeft ook de bedieningsgegevens voor de knoppen en regelaars door in MIDI-formaat. Als u een PC/Mac met een ingebouwde MIDI-compatibele dj-toepassing aansluit met behulp van de USB-kabel, dan kunt u de dj-toepassing bedienen met het apparaat. U kunt ook een muziekbestand dat op uw PC/Mac wordt afgespeeld, laten horen via het apparaat. Om dit apparaat te gebruiken als audio-apparaat, moet u het stuurprogramma vooraf installeren op uw PC/Mac. Daarnaast moet u dit apparaat selecteren in de instellingen van de dj-software voor het audio-uitgangsupparaat. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding van uw dj-toepassing.

- 1 Verbind de [ **USB**]-poort van het apparaat met uw PC/Mac.
 - ➔ Aansluiten van de in/uitgangsaansluitingen (pagina 24)
- 2 Druk op de knop [**BROWSE (SEARCH)**] en vervolgens op de knop [**LINK**].

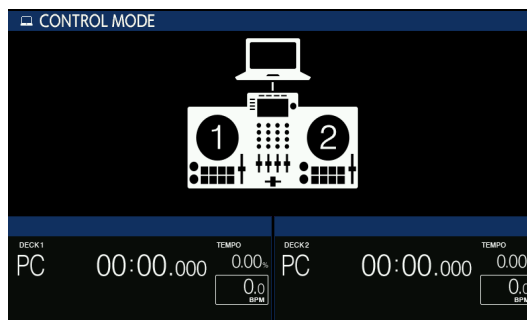
Het scherm voor aansluitingen verschijnt.

Dj-software gebruiken

Als een medium is aangesloten op een dj-speler met de PRO DJ LINK-verbinding, wordt [ **CONTROL MODE**] weergegeven op het scherm waar u de media selecteert.



- 3 Druk op de [**LOAD 1**]- of de [**LOAD 2**]-knop.
De regelmodus wordt actief op het deck.



- 4 Start de dj-software.
De communicatie met de dj-software wordt opgestart.
 - U kunt de dj-software op uw PC/Mac regelen met behulp van de knoppen en de draaiknop op dit apparaat.
 - Sommige knoppen kunt u niet gebruiken om de dj-software te regelen.
 - Als er verbinding is met de ondersteunde dj-software, worden de muziekstukken en mappen in een lijst weergegeven op het scherm [**BROWSE (SEARCH)**].
 - De regelmodus wordt geannuleerd wanneer u een muziekstuk laadt naar het apparaat.

5 Wijzig het controldeck.

- U kunt de controldecks wisselen tussen 1 en 3 / 2 en 4 door telkens **[DECK SELECT]** aan te raken in SHORTCUT. (wisselfunctie)

Over MIDI-meldingen

Voor meer informatie over de MIDI-meldingen op dit apparaat, zie:
“Lijst met MIDI-meldingen”.

- U vindt de Lijst met MIDI-meldingen van **[XDJ-XZ]** op de website van Pioneer DJ:
pioneerdj.com/support/

Extra informatie

Verhelpen van storingen

Als u denkt dat er iets mis is met het toestel, raadpleeg dan de **[FAQ]** voor de **[XDJ-XZ]** op de Pioneer DJ supportpagina.

pioneerdj.com/support/

Controleer ook de aangesloten apparaten. Indien u het probleem niet op kunt lossen, vraag dan uw dichtstbijzijnde door Pioneer geautoriseerde servicecentrum of dealer om reparaties uit te voeren.

- De unit kan misschien niet goed functioneren wanneer deze is blootgesteld aan statische elektriciteit of andere externe invloeden. In dit geval is het mogelijk dat u de juiste werking kunt herstellen door het apparaat uit te zetten, 1 minuut te wachten en vervolgens het apparaat weer aan te zetten.

Foutmeldingen

Wanneer het apparaat niet normaal kan werken, verschijnt er een foutcode op het hoofdscherm. Bekijk onderstaande informatie en neem de aangegeven maatregelen. Wanneer een foutcode die hieronder niet wordt vermeld, wordt weergegeven, of wanneer dezelfde foutcode opnieuw wordt weergegeven na het nemen van de aangegeven maatregel, dien dan een reparatieverzoek in bij uw dichtstbijzijnde geautoriseerde Pioneer-servicecentrum.

- E-8302 (Foutsoort: CANNOT PLAY TRACK)

Beschrijving van fout:

Muziekstukgegevens (bestanden) op het opslagapparaat kunnen niet goed worden gelezen.

Oorzaak en actie:

De nummerdata (bestand) kan corrupt zijn.

→Controleer of het bestand kan worden afgespeeld met een andere speler die dezelfde bestandsformaten als het toestel ondersteunt.

- E-8304, E-8305 (Foutsoort: UNSUPPORTED FILE FORMAT)

Beschrijving van fout:

Muziekbestanden die niet kunnen worden afgespeeld met het toestel zijn niet geladen.

Oorzaak en actie:

Het bestandsformaat wordt niet ondersteund door het toestel.

→Laad muziekbestanden in de ondersteunde bestandsformaten.

Schoonmaken van het aanraakscherm

Gebruik geen organische middelen, zuren of alkalische middelen om het oppervlak van het aanraakscherm te reinigen. Veeg met een zachte droge doek of een doek met neutraal reinigingsmiddel die goed is uitgeknepen.

iPhone/iPod

- Dit product is ontwikkeld en getest op basis van de iPhone/iPod-softwareversies die worden vermeld op de ondersteuningspagina van Pioneer DJ. (pioneerdj.com/support/)
- De compatibiliteit met dit product kan verloren gaan als een andere versie dan de op de ondersteuningspagina van Pioneer DJ vermelde versie, is geïnstalleerd op uw iPhone/iPod.
- Houd er rekening mee dat Pioneer DJ geen garanties biedt met betrekking tot de bediening van uw iPhone/iPod.
- Pioneer DJ aanvaardt geen enkele verantwoordelijkheid voor enig verlies van gegevens op uw iPhone/iPod tijdens het gebruik ervan.
- Materiaal op uw iPhone/iPod dat niet is beschermd met auteursrecht of het materiaal dat wettelijk gezien mag worden gedupliceerd en afgespeeld, mag door individuen voor privédoeleinden worden gedupliceerd en afgespeeld. Inbreuken op het auteursrecht zijn bij wet verboden.

Handelsmerken en geregistreerde handelsmerken

- Pioneer DJ is een handelsmerk van PIONEER CORPORATION en wordt in licentie gebruikt. rekordbox™ is een handelsmerk of gedeponieerd handelsmerk van Pioneer DJ Corporation.
- Windows is een geregistreerd handelsmerk van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.
- Het gebruik van de Made for Apple-badge betekent dat een accessoire is ontworpen om specifiek op de Apple producten te worden aangesloten aangegeven in de badge is gecertificeerd door de ontwikkelaar om te voldoen aan de prestatiecriteria van Apple. Apple is niet verantwoordelijk voor de bediening van dit apparaat of de naleving van veiligheidsnormen en regelgeving. Let op dat het gebruik van dit accessoire met een Apple-product invloed kan hebben op de draadloze prestatie.



- iPhone, iPod, iPod touch, iTunes, macOS, OS X, Finder en Mac zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS en andere landen.
- Android™ is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Google LLC.
- iOS is een handelsmerk waarvan Cisco het handelsmerkrecht houdt in de VS en bepaalde andere landen.
- Serato DJ Pro is een geregistreerd handelsmerk van Serato Limited.
- ASIO is een handelsmerk of geregistreerd handelsmerk van Steinberg Media Technologies GmbH.
- Wi-Fi is een geregistreerd handelsmerk van Wi-Fi Alliance.

De hierin vermelde namen van bedrijven en hun producten zijn de handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van hun respectieve eigenaars.

Kennisgeving softwarelicentie

- This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
- Deze software is deels gebaseerd op het werk van de onafhankelijke JPEG Group.

Over gebruik van MP3-bestanden

Dit product wordt geleverd onder licentie voor toepassing zonder winstbejag. Dit product draagt geen licentie voor commerciële doeleinden (met winstbejag), zoals voor uitzendingen (via zendstations, satelliet, kabel of andere vormen van uitzending), voor streamen over Internet, Intranet (bedrijfsnetwerken) of andere soorten netwerken of verspreiding van elektronische informatie (online digitale muziekverspreidingsdiensten). Voor dergelijke toepassingen zult u een aanvullende licentie moeten verkrijgen. Zie voor details <http://www.mp3licensing.com>.

Waarschuwingen betreffende auteursrechten

rekordbox beperkt het afspelen en dupliceren van door auteursrechten beschermde muziekinhoud.

- Als gecodeerde gegevens enzovoort voor de bescherming van auteursrechten zijn ingesloten in de muziekinhoud, kunt u het programma mogelijk niet normaal bedienen.
- Als rekordbox gecodeerde gegevens enzovoort voor de bescherming van auteursrechten in de muziekinhoud detecteert, kan de werking (afspelen, lezen enzovoort) worden gestopt.

Opnamen die u hebt gemaakt, kunnen slechts dienen voor uw eigen luisterplezier en kunnen onder de auteursrechtwetten niet voor andere doeleinden worden gebruikt zonder toestemming van de auteursrechthouder.

- Muziek die is opgenomen vanaf Cd's e.d. wordt beschermd door de auteursrechtwetten van de meeste landen en door internationale verdragen. Het valt onder de verantwoordelijkheid van de persoon die de muziek heeft opgenomen er op toe te zien dat de opnamen op legale wijze worden gebruikt.
- Bij het behandelen van muziek die door downloaden van Internet e.d. is verkregen, is het de volledige verantwoordelijkheid van de persoon die het downloaden heeft verricht er op toe te zien dat de muziek wordt gebruikt in overeenstemming met de voorwaarden van het download-contract.

De specificaties en het ontwerp van dit product kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd.

© 2019 Pioneer DJ Corporation.

Alle rechten voorbehouden.

<DRI1629-A>